

Relações do
FURBOT
com a
COMPUTAÇÃO
COMPLEMENTO À BNCC



SUMÁRIO

Apresentação 03

Personagens 04

O que é o FURBOT? 05

O aplicativo 06

Os Desplugados 08

A Arena de Jogos 09

Relações com a BNCC 10

O pensamento computacional 11

Computação no aplicativo 12

Computação nos Desplugados 21

Computação na Arena de Jogos 38



APRESENTAÇÃO

Este documento foi **preparado para você**, professor, conhecer todos os jogos que pertencem ao FURBOT e a relação de cada jogo com o complemento da BNCC de computação. Durante a leitura irão surgir balões de interação nos quais você clicar e ser direcionado para o site do FURBOT onde há explicações mais aprofundadas sobre o conteúdo. Conheça mais em www.furb.br/furbot

Caso você tenha alguma dúvida pode nos encaminhar um email para o endereço furbot.ldtt@gmail.com

clique aqui para conhecer o site do FURBOT

Para iniciar você irá conhecer, na página a seguir, os personagens que fazem parte do universo do FURBOT.



PERSONAGENS

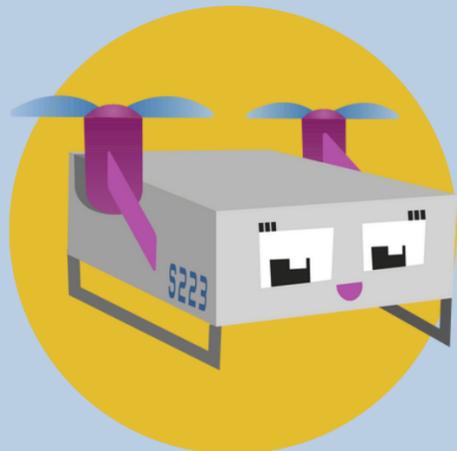


Buggiens



Dr. Sam

Clique aqui para
cohecer a história de
cada personagem



S223



Roy



Esquimós



FURBOT



O QUE É O FURBOT?

O FURBOT é uma solução lúdica para o desenvolvimento do pensamento computacional, que é uma competência essencial para estimular a criatividade, a solução de problemas e a colaboração.

Desse modo, promove o pensamento computacional e a inclusão digital por meio de oficinas. As atividades estimulam o **desenvolvimento cognitivo** das crianças da educação infantil ao ensino fundamental.

O FURBOT possui três diferentes modelos de jogos, sendo eles:



APLICATIVO

DESPLUGADOS



ARENA DE JOGOS

Clique sobre o modelo de jogo para conhecer melhor





O QUE É O **APP**?

Você pode criar turmas e acompanhar o desenvolvimento individual de cada aluno

O aplicativo é subdividido em quatro Regiões de fases que desenvolvem diferentes habilidades

É um **jogo eletrônico** de aventura e ficção voltado para o **desenvolvimento de todas as habilidades do Pensamento Computacional**. No jogo, a Dr. Sam é capturada por Buggiens poluidores e o FURBOT deve salvar a ela e o planeta da invasão dos Buggiens, mantendo a Terra limpa e preservando o meio ambiente.

O jogo está disponível para computadores e tablets/smartphones.



AS REGIÕES NO APLICATIVO

Para melhor compreensão dividimos o aplicativo em Regiões por fases e por habilidades desenvolvidas.

Região

AMAZÔNIA

Fases 01 a 05

Região

SIBÉRIA

Fases 06 a 10

Região

EGITO

Fases 11 a 20

Região

NAVE

Fases 21 a 31





O QUE SÃO OS **DESPLUGADOS**?

Os jogos DESPLUGADOS apresentam uma abordagem **sem o uso de computadores**, introduzindo importantes **conceitos da computação**, fazendo uso da aprendizagem cinestésica e permitindo aos estudantes trabalharem estimulando o raciocínio e a criatividade de **forma individual ou colaborativa**.

Atualmente conta com sete jogos que estão disponíveis para a impressão de forma gratuita.

Clique aqui para conhecer todos os jogos desplugados





O QUE É A ARENA DE JOGOS?

Clique aqui para
conhecer todos os
jogos da arena de
jogos

Atualmente conta
com nove jogos que
estão disponíveis
para jogar no
computador.

É uma coletânea de jogos eletrônicos de **curta duração** voltados para **entretenimento e desenvolvimento do Pensamento Computacional**. De forma lúdica e interativa, incentivam o aprendizado para a solução de problemas.

Alguns jogos fazem relação com ambientes e personagens do aplicativo.

Os jogos estão disponíveis em computadores e, futuramente, em tablets/smartphones.



Qual a relação do **FURBOT** com a **COMPUTAÇÃO?** COMPLEMENTO À BNCC

O programa FURBOT é desenvolvido para ser utilizado por professores e crianças durante o ensino e aprendizagem do meio escolar para o desenvolvimento dos quatro **pilares do Pensamento Computacional**.

A seguir são apresentados os **jogos relacionando-os com os pilares do pensamento computacional e habilidades do complemento à BNCC de computação**.

O FURBOT atende as competências gerais de computação no ensino fundamental 03, 04, 05 e 07

Clique aqui para
conhecer os pilares do
Pensamento
Computacional



PILARES DO PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Amarelo - Desplugados
Azul - Arena de jogos
Verde - Aplicativo

ABSTRAÇÃO



Batalha da Ciência
Recalculando a rota
Esconda a Bagunça

Que animal?!
Cano
Memória
Senha
Furchoque
Labirinto
Pescaria

Aplicativo completo

DECOMPOSIÇÃO



Vida de Cientista
Trilha Maluca
Furchoque

Cano
Memória
Senha
Furchoque
Labirinto
Pescaria

Aplicativo completo

RECONHECIMENTO DE PADRÕES



Recalculando a rota
Esconda a Bagunça
Trilha Maluca
Labirinto da Moeda
Furchoque

Que animal?!
Cano
Memória
BOT Ninja
Senha
Jogo do lixo
Furchoque

Aplicativo completo

ALGORITMO



Batalha da Ciência
Recalculando a rota
Vida de Cientista
Trilha Maluca
Labirinto da Moeda
Furchoque

Cano
Senha
Furchoque
Labirinto
Pescaria

Aplicativo completo



COMPUTAÇÃO
COMPLEMENTO À BNCC

**DENTRO
DO APLICATIVO**



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

AMAZÔNIA

Fases 01 a 05

(EF01C003)

Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'.

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências, repetições e seleções condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração.

(EF05C004)

(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

SIBÉRIA

Fases 06 a 10

(EF01C003)

Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'.

Associar os valores 'verdadeiro' e 'falso' a sentenças lógicas que dizem respeito a situações do dia a dia, fazendo uso de termos que indicam negação.

(EF03C001)

(EF03C002)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências e repetições simples com condição (iterações indefinidas), para resolver problemas de forma independente e em colaboração



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

SIBÉRIA

Fases 06 a 10

(EF05C004)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências, repetições e seleções condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração.

(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções

(EF15C003)

Realizar operações de negação, conjunção e disjunção sobre sentenças lógicas e valores 'verdadeiro' e 'falso'.



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

EGITO

Fases 11 a 20

(EF01C003)

Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'.

Associar os valores 'verdadeiro' e 'falso' a sentenças lógicas que dizem respeito a situações do dia a dia, fazendo uso de termos que indicam negação.

(EF03C001)

(EF03C002)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências e repetições simples com condição (iterações indefinidas), para resolver problemas de forma independente e em colaboração



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

EGITO

Fases 11 a 20

(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

(EF04C003)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências e repetições simples e aninhadas (iterações definidas e indefinidas), para resolver problemas de forma independente e em colaboração.

(EF05C004)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências, repetições e seleções condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração.



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

EGITO

Fases 11 a 20

(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções

(EF15C003)

Realizar operações de negação, conjunção e disjunção sobre sentenças lógicas e valores 'verdadeiro' e 'falso'.

(EF15C004)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

NAVE

Fases 21 a 31

(EF01C003)

Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'.

Associar os valores 'verdadeiro' e 'falso' a sentenças lógicas que dizem respeito a situações do dia a dia, fazendo uso de termos que indicam negação.

(EF03C001)

(EF03C002)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências e repetições simples com condição (iterações indefinidas), para resolver problemas de forma independente e em colaboração



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

NAVE

Fases 21 a 31

(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências e repetições simples e aninhadas (iterações definidas e indefinidas), para resolver problemas de forma independente e em colaboração.

(EF04C003)

(EF05C004)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências, repetições e seleções condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração.



COMPUTAÇÃO DENTRO DO APLICATIVO

COMPLEMENTO À BNCC

Região

NAVE

Fases 21 a 31

(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções

(EF15C003)

Realizar operações de negação, conjunção e disjunção sobre sentenças lógicas e valores 'verdadeiro' e 'falso'.

(EF15C004)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



COMPUTAÇÃO
COMPLEMENTO À BNCC

**DENTRO
DOS DESPLUGADOS**



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

BATALHA DA CIÊNCIA



(EF15C001) Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.

(EF15C002)



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

RECALCULANDO A ROTA



(EF01C002)

Identificar e seguir sequências de passos aplicados no dia a dia para resolver problemas.

Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'.

(EF01C003)

(EF02C002)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, construídos como sequências com repetições simples (iterações definidas) com base em instruções preestabelecidas ou criadas, analisando como a precisão da instrução impacta a execução do algoritmo.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

RECALCULANDO A ROTA



(EF05C004)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências, repetições e seleções condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração

Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).

(EF15C001)

(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

VIDA DE CIENTISTA



(EF01C001) Organizar objetos físicos ou digitais considerando diferentes características para esta organização, explicitando semelhanças (padrões) e diferenças.

Identificar e seguir sequências de passos aplicados no dia a dia para resolver problemas.

(EF01C002)

(EF02C002) Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, construídos como sequências com repetições simples (iterações definidas) com base em instruções preestabelecidas ou criadas, analisando como a precisão da instrução impacta na execução do algoritmo.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

VIDA DE CIENTISTA



(EF05C004) Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências, repetições e seleções condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.

(EF15C002)

(EF15C004) Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

ESCONDA A BAGUNÇA



(EF01C001)

Organizar objetos físicos ou digitais considerando diferentes características para esta organização, explicitando semelhanças (padrões) e diferenças. condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração

(EF02C001)

Criar e comparar modelos (representações) de objetos, identificando padrões e atributos essenciais.

(EF05C003)

Realizar operações de negação, conjunção e disjunção sobre sentenças lógicas e valores 'verdadeiro' e 'falso'.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

ESCONDA A BAGUNÇA

(EF15C003) Realizar operações de negação, conjunção e disjunção sobre sentenças lógicas e valores 'verdadeiro' e 'falso'.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

TRILHA MALUCA



(EF01C002) Identificar e seguir sequências de passos aplicados no dia a dia para resolver problemas.

(EF02C002) Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, construídos como sequências com repetições simples (iterações definidas) com base em instruções preestabelecidas ou criadas, analisando como a precisão da instrução impacta a execução do algoritmo.

(EF03C003) Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

TRILHA MALUCA



(EF05C002)

Reconhecer objetos do mundo real e digital que podem ser representados através de grafos que estabelecem uma organização com uma quantidade variável de vértices conectados por arestas, fazendo manipulações simples sobre estas representações.

(EF05C004)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências, repetições e seleções condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

TRILHA MALUCA



(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.

(EF15C004)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

LABIRINTO DA MOEDA



(EF01C002) Identificar e seguir sequências de passos aplicados no dia a dia para resolver problemas.

Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'.

(EF01C003)

(EF02C002) Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, construídos como sequências com repetições simples (iterações definidas) com base em instruções preestabelecidas ou criadas, analisando como a precisão da instrução impacta na execução do algoritmo.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

LABIRINTO DA MOEDA



(EF05C004) Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, que incluam sequências, repetições e seleções condicionais para resolver problemas de forma independente e em colaboração.

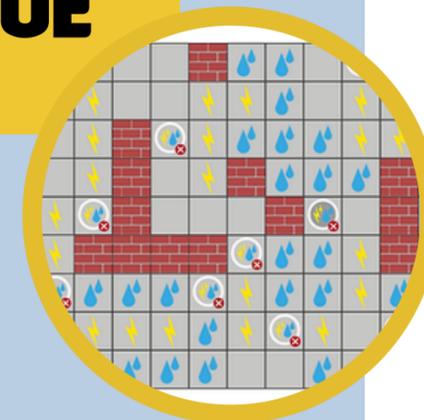
(EF15C001) Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).

(EF15C002) Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

FURCHOQUE



(EF01C002) Identificar e seguir sequências de passos aplicados no dia a dia para resolver problemas.

Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'.

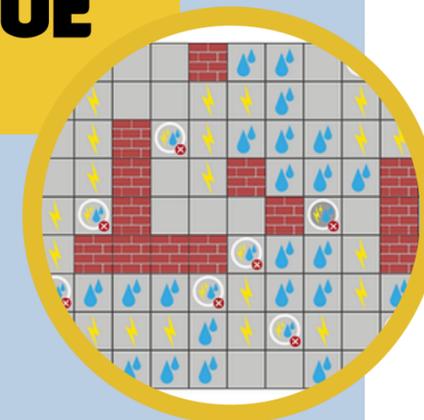
(EF01C003)

(EF02C002) Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, construídos como sequências com repetições simples (iterações definidas) com base em instruções preestabelecidas ou criadas, analisando como a precisão da instrução impacta na execução do algoritmo.



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

FURCHOQUE



(EF02C002)

Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica, construídos como sequências com repetições simples (iterações definidas) com base em instruções preestabelecidas ou criadas, analisando como a precisão da instrução impacta na execução do algoritmo.

(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

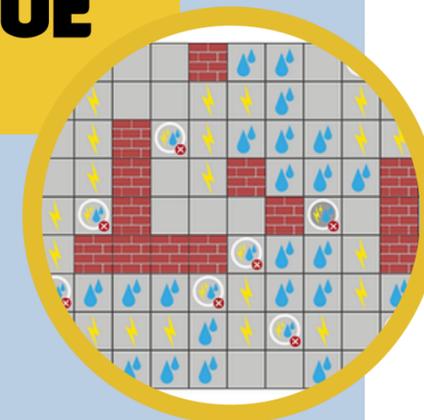
(EF15C001)

Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).



COMPUTAÇÃO DENTRO COMPLEMENTO À BNCC DOS DESPLUGADOS

FURCHOQUE



(EF15C002) Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

(EF15C004)



COMPUTAÇÃO
COMPLEMENTO À BNCC

**DENTRO DA
ARENA DE JOGOS**



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

QUE ANIMAL?!



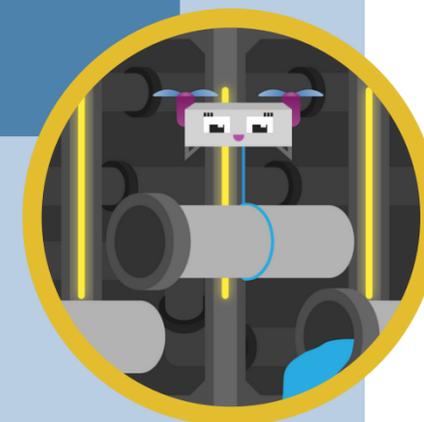
(EF02C001) Criar e comparar modelos (representações) de objetos, identificando padrões e atributos essenciais.

(EF15C001) Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

CANO



(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

(EF15C001)

Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).

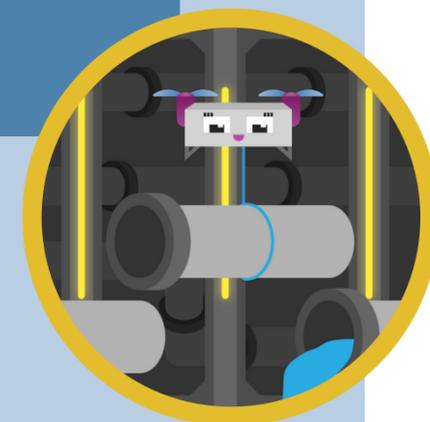
(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

CANO



(EF15C004)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

MEMÓRIA



(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

(EF15C001)

Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).

(EF15C004)

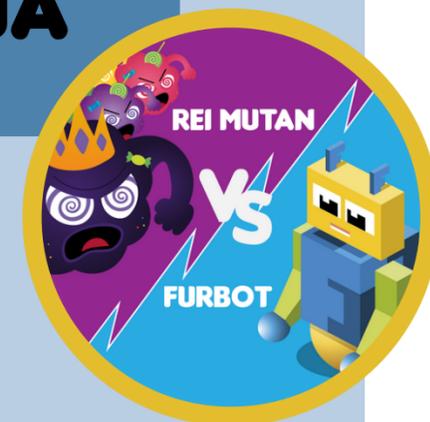
Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

BOT NINJA

(EF02C001) Criar e comparar modelos (representações) de objetos, identificando padrões e atributos essenciais.



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

SENHA

(EF01C005)

Representar informação usando diferentes codificações.



(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

(EF05C003)

Realizar operações de negação, conjunção e disjunção sobre sentenças lógicas e valores 'verdadeiro' e 'falso'



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

SENHA



(EF15C001)

Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).

(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.

(EF15C003)

Realizar operações de negação, conjunção e disjunção sobre sentenças lógicas e valores 'verdadeiro' e 'falso'.



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

JOGO DO LIXO



(EF02C001)

Criar e comparar modelos (representações) de objetos, identificando padrões e atributos essenciais.



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

FURCHOQUE



(EF01C002)

Identificar e seguir sequências de passos aplicados no dia a dia para resolver problemas.

(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

(EF15C001)

Identificar as principais formas de organizar e representar a informação de maneira estruturada (matrizes, registros, listas e grafos) ou não estruturada (números, palavras, valores verdade).



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

FURCHOQUE



(EF15C002)

Construir e simular algoritmos, de forma independente ou em colaboração, que resolvam problemas simples e do cotidiano com uso de sequências, seleções condicionais e repetições de instruções.

(EF15C004)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

LABIRINTO



(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

(EF15C004)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



COMPUTAÇÃO DENTRO DA COMPLEMENTO À BNCC ARENA DE JOGOS

PESCARIA



(EF03C003)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.

(EF15C004)

Aplicar a estratégia de decomposição para resolver problemas complexos, dividindo esse problema em partes menores, resolvendo-as e combinando suas soluções.



Conheça o nosso instagram!

