

ORIENTAÇÃO DO JOGO CORONAOVER

CORONAOVER:

**OPORTUNIZANDO A
ALFABETIZAÇÃO CIENTÍFICA
POR INTERMÉDIO DE UM JOGO
DIGITAL.**



**AUTORA: DAYENNE DUTTON
ORIENTAÇÃO VALÉRIA DA SILVA VIEIRA**

2024

ORIENTAÇÃO DE APLICAÇÃO DO JOGO CORONAOVER

APRESENTAÇÃO

O jogo CoronaOver é um jogo digital do gênero RPG que é fruto de uma pesquisa desenvolvida no Mestrado em Ensino de Ciências do Instituto Federal do Rio de Janeiro (IFRJ), e tem como objetivo trazer informações sobre a covid-19 e de conteúdos de ciências do ensino fundamental II, com intuito de proporcionar a alfabetização científica.

O jogo busca envolver os alunos na construção de conhecimento de maneiras interativas. Ao situar os jogadores em um ambiente onde precisam enfrentar desafios relacionados à ciência, o CoronaOver pode proporcionar a motivação, o trabalho em equipe e a criticidade.

Este guia de aplicação do jogo traz um manual para os educadores, incluindo orientações para instalação e dados técnicos, além de um detalhamento dos temas que são explorados.

Além disso, o guia oferece sugestões para a preparação da sala de aula, apresentando estratégias para criar um ambiente propício à aprendizagem.

JOGO CORONAOVER

NARRATIVA CENTRAL

Na pequena e pacata cidade de Maya, os moradores ficaram assustados com o avanço de uma doença perigosa que deixou milhares de pessoas mortas ou hospitalizadas. O mundo encontra-se em situação de pandemia e muitos moradores não querem sair de suas casas com medo do contágio. O que se sabe no momento é que uma doença respiratória grave e que já há vacina para ser aplicada nos cidadãos, porém um grupo de manifestantes bloquearam o acesso ao hospital impedindo que a sua distribuição ocorra. Tendo esse plano de fundo, a jornada da Sus se inicia quando ela decide que precisa ajudar nas negociações de desocupação do hospital para que ocorra o início da vacinação na sua cidade. Esta situação problema é o objetivo principal do jogo, mas ele conta ainda com outros objetivos e metas a serem desenvolvidas. Para o desenrolar da narrativa o aluno se deparará com notícias falsas, terá que buscar informações confiáveis e também terá que batalhar com ratos que foram introduzidos para dar mais ação ao jogo.

SUSANA- SUS



Situação de batalha



ORIENTAÇÃO DE APLICAÇÃO DO JOGO CORONAOVER

TEMAS ABORDADOS

ASPECTOS DESENVOLVIDOS DO JOGO

TEMAS

APELIDO DA PERSONAGEM PRINCIPAL (SUS)

- A história e a importância do Sistema Único de Saúde brasileiro.
- Comparação com outros sistemas de saúde no mundo.

NOME DO JOGO- CORONAOVER

- Será que as preocupações com o novo Coronavírus acabaram depois da vacinação?
- A importância de continuar tomando as doses de reforço.

META 1- OFERECER AJUDA AO MORADOR MAIS ANTIGO DA CIDADE NAS NEGOCIAÇÕES E CONSEGUIR A MÁSCARA FACIAL

- Uso de máscaras faciais como medida profilática às doenças respiratórias, em especial a Covid-19.
- Notícias falsas sobre o uso máscaras e contraindicações.

META 2-INICIAR OS DIÁLOGOS COM OS MANIFESTANTES E COLETAR INFORMAÇÕES SOBRE A VACINA.

- O que são vacinas, como funcionam, como se deu o desenvolvimento da vacina da Covid-19 e porque foi “rápido”?
- Esclarecimentos sobre algumas notícias falsas envolvendo vacinas.

ORIENTAÇÃO DE APLICAÇÃO DO JOGO CORONAOVER

TEMAS ABORDADOS

ASPECTOS DESENVOLVIDOS DO JOGO

TEMAS

META 3-ENTREGAR PARTES DAS INFORMAÇÕES COLETADAS AOS MANIFESTANTES E BUSCAR MAIS ALGUMAS COM O VIROLOGISTA QUE FIXOU RESIDÊNCIA NA PARTE RURAL DA CIDADE.

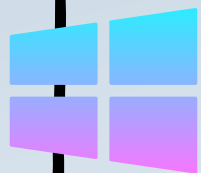
- Fake News o que são, quais os principais veículos de comunicação onde são disseminadas e indicações de como checar a sua veracidade.
- Como se dá a comprovação científica.
- Consequências do uso de medicamento sem comprovação científica.

META 4- VOLTAR AO HOSPITAL E SELECIONAR QUAIS INFORMAÇÕES VÃO SER UTILIZADAS COMO ARGUMENTO PARA CONVENCÊ-LOS E INICIAR A VACINAÇÃO.

- O que é a nova infecção respiratória aguda, seus sintomas, meios de transmissão e prevenção.
- Qual a diferença e similaridade entre os termos Covid-19, coronavírus e SARS-CoV-2.
- O que a classifica como virose e o motivo de antibióticos não serem medicamentos específicos para o tratamento da doença em si.
- Discussão sobre o motivo de algumas pessoas serem resistentes a vacinação tanto no jogo quanto na vida real.
- Reflexão se na vida cotidiana as pessoas que bloquearam o hospital iriam liberá-lo quando tivessem acesso a informações verídicas e comprovadas cientificamente sobre a vacina e a doença. Caso não, o que poderia ser feito para evitar esse tipo de situação.

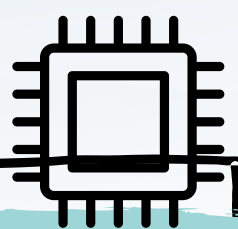
JOGO CORONAOVER

DADOS TÉCNICOS



VERSÕES

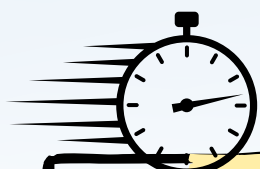
O jogo está disponível tanto na versão APK para aparelhos Android e na versão .EXE para aparelhos com sistema Windows.



ESPAÇO NECESSÁRIO DE ARMAZENAMENTO

100 MB na versão
Android

150 MB na versão
Windows



TEMPO DE JOGO

40 minutos, mas se sugere dois tempos de aula de 50 minutos para aplicação.

HOSPEDAGEM

<http://>

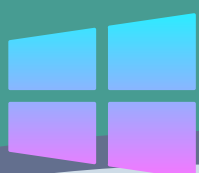


site da [itch.io](https://daydutton.itch.io/coronaover), disponível no link <https://daydutton.itch.io/coronaover>

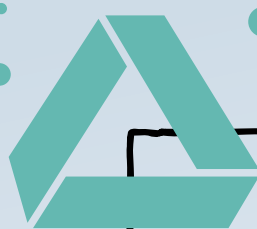
Na próxima página você encontrará o guia de instalação para cada uma das versões.



JOGO CORONAOVER



VERSÃO WINDOWS



1

ACESSE O LINK

Através do link você chegará onde o jogo está hospedado

2

ESCOLHENDO A VERSÃO

Na página escolha a versão

"CoronaOver.exe", que é a versão para o windows e faça o download

3

ENCONTRANDO O ARQUIVO

Localize o arquivo que você salvou, clique com o botão direito do mouse e clique em "extrair aqui"

4

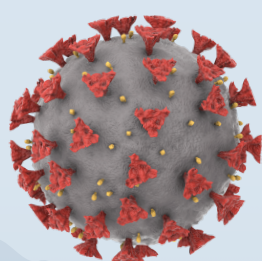
RODANDO O JOGO

Na pasta que você extraiu localize o arquivo "game.exe" e clique nele.

5

PRONTO!

Agora é só jogar



JOGO CORONAOVER



android

VERSÃO



1

ACESSE O LINK

Através do link você chegará onde o jogo está hospedado.

2

ESCOLHENDO A VERSÃO

Na página escolha a versão

"CoronaOver_1_1.0.APK", que é a versão para o Android e faça o download.

3

ENCONTRANDO O ARQUIVO

Localize o arquivo que você salvou e instale. Alguns smartphones fazem isso automaticamente.

4

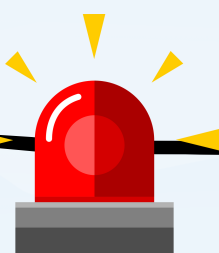
PRONTO!

Agora é só jogar!

5

ATENÇÃO

Por não ser um aplicativo que está hospedado na play store, ao instalar poderá ter avisos de que ele "não foi verificado e por isso poderá ser perigoso", mas afirmo que não há vírus nele. Caso ainda se sinta desconfortável, baixe a versão windows.



GOOD
GAME

ORIENTAÇÃO DE APLICAÇÃO DO

JOGO CORONAOVER

ORGANIZAÇÃO, APLICAÇÃO E REFLEXÃO



Sugere-se que antes da aplicação o professor mediador possa levantar os conhecimentos prévios dos alunos afim de compreender qual aspecto do tema covid-19 o professor deverá desenvolver com mais ênfase.

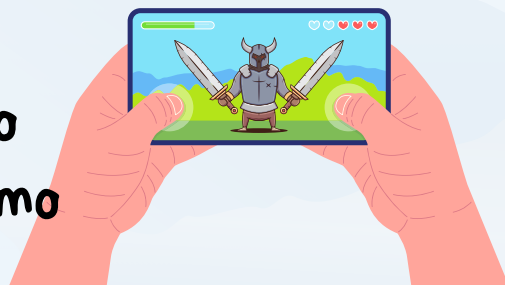
Já com o jogo instalado (ver o guia de instalação), o professor deverá organizar a classe em pequenos grupos de alunos por equipamento e orientá-los que os diálogos no jogo são importantes para a sua conclusão e que as decisões deverão ser tomadas coletivamente.



O professor poderá realizar uma rodada teste somente para que os alunos familiarizem com o equipamento e comandos (opcional).

Aplicando o jogo.

Sugere-se que para aplicação do jogo seja dedicado um tempo mínimo de dois tempos de aulas de 50 minutos.



Atenção!

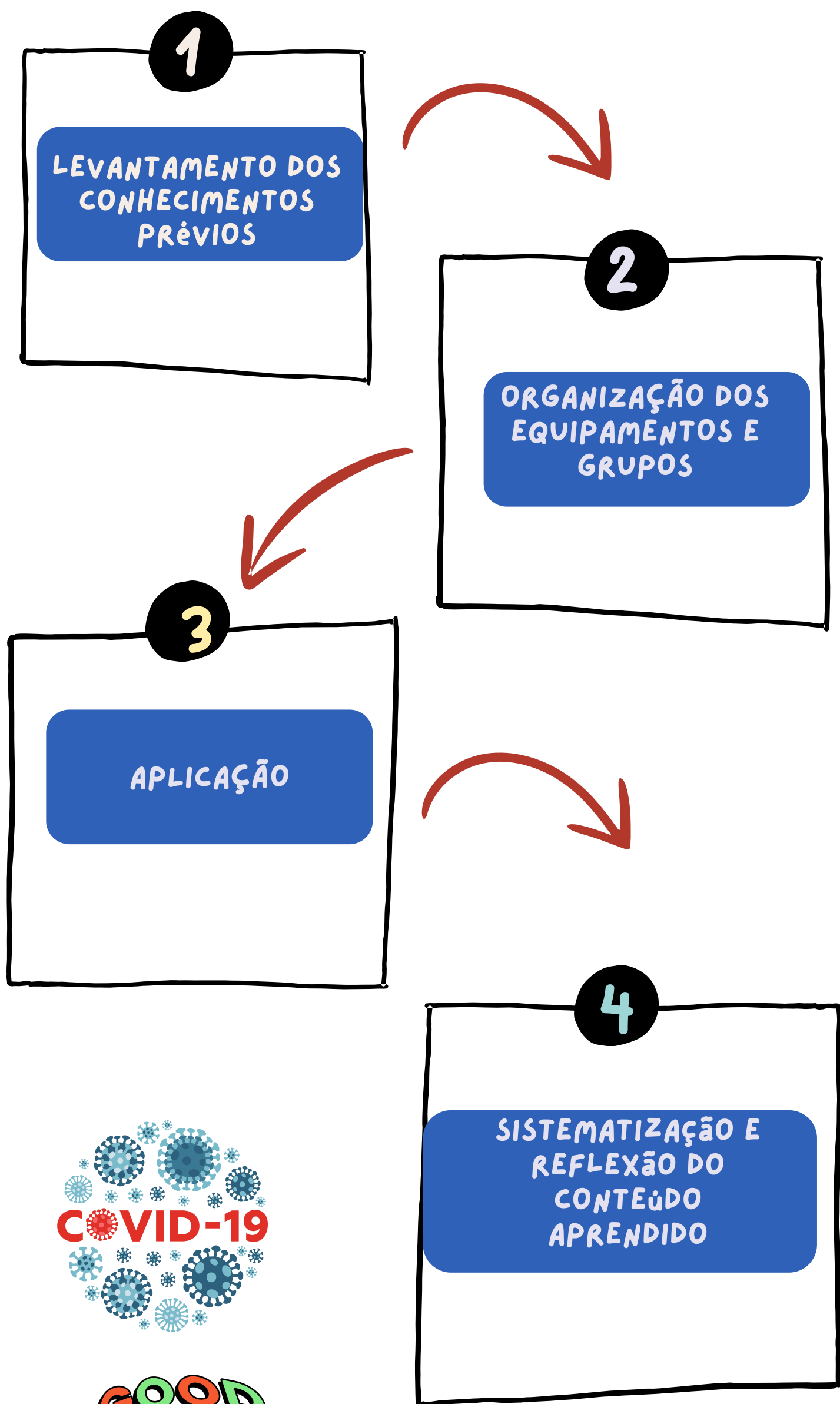
atenção

Para oportunizar a alfabetização científica, após a rodada de jogo é necessária uma atividade pedagógica que discuta os temas que foram levantados, para isso o mediador poderá lançar mão de:

Roda de conversa;
textos complementares;
mapa conceitual;
aula expositiva;
pesquisa; entre outros recursos didáticos.



O jogo CoronaOver pode ser uma início da construção da alfabetização científica, sendo assim, para que ocorra, é necessário um momento de reflexão. Deste modo, foi desenvolvido um esquema de passo-a-passo de como ele foi idealizado no pré, durante e pós-jogo.



GOOD
GAME