

REGRAS



A Turma irá se dividir em dois grupos. Cada grupo irá escolher 2 pessoas por rodada para ser Enfermeiro e paciente.



O enfermeiro escolhido irá retirar um card e realizar junto ao paciente uma mímica da manobra descrita no card.



O grupo oposto terá 1 minuto e 30 segundos para acertar a manobra descrita.

A cada manobra acertada, o grupo acumula pontos, sendo:

Em 30 segundos: 10 pontos

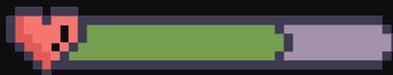
Em 1 minuto: 5 pontos

Em 1 minuto e 30s: 1 ponto



O grupo que acumular a maior quantidade de pontos vence!

PROJETO DE MONITORIA



XXXVI SEMANA DE MONITORIA

PROJETO:

A ARTE DE ENSINAR/APRENDER A CUIDAR DE PACIENTES HOSPITALIZADOS COM DCNTS

MONITORA:

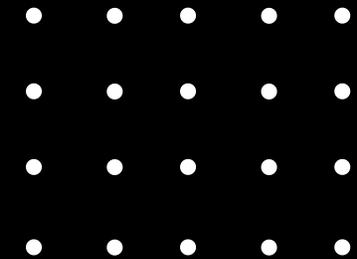
KARINA TELLES GUIMARÃES
CARLOS

ORIENTADORES:

FÁTIMA HELENA DO ESPÍRITO
SANTO
DALMO VALÉRIO MACHADO DE
LIMA

DISCIPLINA:

ENFERMAGEM NA SAÚDE DO
ADULTO E IDOSO I



CLINIC GAME



START

OBJETIVO

Auxiliar de forma lúdica a união da teoria e prática da enfermagem clínica, com foco na qualidade do exame físico por sua importância na construção do histórico dos pacientes, diagnósticos e intervenções de enfermagem.

Criado a partir da vivência e demanda dos alunos que, ao iniciar na prática clínica, relatam insegurança para executar as atividades atribuídas durante o ensino teórico prático.

METAS

FIXAÇÃO DO APRENDIZADO DAS
MANOBRAS DE EXAME FÍSICO



REVISÃO DOS CONHECIMENTOS
ADIQUIRIDOS EM AULA



AUMENTO DA SEGURANÇA NA
EXECUÇÃO DO EXAME FÍSICO



TREINAMENTO PARA O INÍCIO DO
ENSINO TEÓRICO PRÁTICO

DICA

✦ BÔNUS ✦

No QR code abaixo você tem acesso a uma playlist de vídeos diferenciando os sons de ausculta pulmonar e cardíaca, do fisiológico ao patológico.

