

Jogo das Classes

Caderno do Mestre

Rúbia Carla Pereira
rubia.pereira@ifes.edu.br

Alex Jordane
jordane@ifes.edu.br

O Jogo das Classes é baseado no *Role-Playing Game*, mais conhecido como RPG, que é um tipo de jogo em que existe um narrador ou mestre e os jogadores assumem papéis de personagens ou avatares, criando narrativas colaborativas. Para isso, há um sistema de regras predeterminadas, que permite aos jogadores improvisarem a dinâmica do jogo dependendo diretamente da escolha dos participantes.

Nesta perspectiva, o Jogo das Classes, prioriza a decisão do jogador frente uma situação possível da vida real. Em outras palavras, trata-se de um jogo de tomada de decisão sobre educação financeira, com o objetivo de que os jogadores mantenham a estabilidade financeira.

O jogo se desenvolve com a participação de quatro estudantes (ou quatro grupo de estudantes) de qualquer etapa escolar e o material concreto do jogo, que é composto por três cartas de avatares (Apêndice IV), doze cartas de situações mensais (Apêndice V), caracterizando quatro tipos de gastos para cada avatar (Habitação, Escola, Saúde e Transporte), situações mensais (Apêndice I), situações inesperadas que podem ocorrer a qualquer momento (Apêndice II), situações anuais que ocorrem a cada final de ano (Apêndice III), uma tabela de controle financeiro mensal (Apêndice VI), tudo isso organizado neste Caderno do Mestre, além dois dados de seis faces.

São três tipos de avatares que contemplam três faixas de renda. O objetivo desta diferenciação se dá para que os jogadores possam refletir e comparar as questões financeiras e assim criar parâmetros comparativos entre as classes e com sua vida real, uma vez que ter uma renda alta, nem sempre significa uma vida financeira saudável.

As de cartas de situações mensais (Apêndice V) têm o objetivo de definir os gastos mensais fixos para cada Avatar e, dessa forma, proporcionar um modelo das finanças de um adulto para os estudantes.

Neste caderno, encontram-se três blocos de elementos: Situações mensais, Situações Inesperadas e Situações Anuais. O bloco Elementos situações mensais (Apêndice I) contempla quatorze elementos referente a pagamentos dos gastos fixos que podem ser pagos ou não pelos jogadores. No caso de não pagamento, incidirá multa e juros no valor que deve ser calculado pelos participantes do jogo. O bloco Situações Inesperadas (Apêndice II) contém onze situações enumeradas de 2 a 12, que são postas a cada um dos jogares como resultado da soma dos dados lançados. As situações inesperadas acontecem de acordo com a sorte ou azar do jogador e contemplam situações de gastos

ou ganhos não previstos, como uma situação de doença ou um bônus da empresa. Já o bloco das Situações Anuais (Apêndice III) é formado por três elementos referentes a situações que ocorrem ao final/começo de cada ano. São elas: compra de material escolar, férias e aperfeiçoamento profissional.

O jogo se inicia dividindo a sala de aula em grupos de quatro pessoas. Em cada grupo escolhe-se o mestre ou narrador e distribui-se os personagens aos demais estudantes do grupo. Tal distribuição pode ser feita de forma aleatória ou por sorteio, em acordo com os jogadores. As cartas situações devem ficar, respectivamente, com cada jogador. A dinâmica do jogo se desenvolve a partir do tempo mensal. O jogo começa com o mês de janeiro. Cada mês representa um ciclo completo.

Para o mês de janeiro, o mestre faz a leitura da primeira situação mensal (salário a receber e, se for o caso, a pagar). Após a leitura, cada jogador deve se manifestar sua decisão. Como orientação, os jogadores devem, sempre que necessário, recorrer às cartas de situações mensais de seus avatares. Depois que todos os jogadores informarem a decisão que o mestre deve ler a situação mensal seguinte. Esse movimento se repete para os seis primeiros elementos situações mensais. Após as seis situações mensais, cada jogador deve jogar os dois dados cuja soma remeterá a um elemento das Situações Inesperadas. O mestre deve fazer a leitura do elemento relativo sorteado por cada jogador e este, por sua vez, deve comunicar sua decisão. Cada gasto deve ser calculado e anotado pelos participantes do jogo na tabela de controle financeiro mensal. Para os cálculos, pode ser usado calculadoras, conforme o direcionamento do professor. As situações inesperadas surgem novamente após o décimo segundo elemento das situações mensais. Após o último elemento mensal (cartão de crédito) o mestre faz as leituras dos elementos das situações anuais, um por vez, enquanto os jogadores devem comunicar ao mestre sua decisão em cada uma das situações. Ao final das situações anuais, todos devem contabilizar o saldo, credor ou devedor. Neste momento, encerra-se o mês de janeiro.

E então todo ciclo é repetido para quantos meses se desejar, exceto as Situações Anuais, que serão jogadas somente ao final do mês de janeiro do próximo ano, se for o caso. O número de repetições (meses) é determinado pelo professor, no entanto, recomendamos que seja no mínimo quatro meses, para que os elementos de crédito e empréstimos possam ser provocados ao longo do jogo.

Cabe ressaltar que é possível que apareçam situações ao longo do jogo que não estão detalhadas neste caderno. Mas como todo RPG, tais situações devem ser definidas pelos jogadores e pelo mestre do jogo.

Apêndice I: Elementos *situações mensais*

1

Obaa! Hoje é o dia do pagamento e você está muito contente, mas para que você e seu cônjuge (se houver) possam trabalhar, é necessário deixar as crianças aos cuidados de terceiros. Qual das opções você escolhe:

- Babá coletiva: R\$250,00 por criança.
- Babá particular/Empregada doméstica: R\$ 1.320,00

Pagamento somente em dinheiro.

2

Você se informou sobre os benefícios de fazer exercícios físicos regularmente para a sua saúde e da sua família.

Você vai optar por se exercitar?

Se sim, escolha entre:

- Academia popular/Exercícios ao ar livre – R\$ 0,00
- Academia particular – R\$ 173,00 e R\$ 312,00
- Ongs com Escolinha de atividades físicas para crianças – R\$ 0,00
- Escolinha de atividades para crianças – R\$ 130,00 e R\$ 220,00

Você deve especificar para o mestre qual o plano escolhido e para quantos parentes você irá pagar.

3

Hoje é dia de pagar o aluguel/financiamento e o IPU. Você vai pagar hoje?

Pagamento somente em dinheiro.

Caso o jogador não pague na jogada, ele poderá pagar a qualquer tempo, com juros de 0,5% por mês do valor da conta, caso ele não pague em três meses, deve receber um aviso de despejo e deve ser despejado no próximo mês.

4

Ixi, sua dispensa está vazia. Você vai precisar fazer supermercado e açougue.

Lembre-se que a cesta básica é obrigatória para a alimentação – R\$ 120,00, mas a proteína você poderá fazer opções.

Saiba que uma pessoa consome em média 1,6kg de proteína mensal.

- Carne de boi – R\$ 45,00/kg
- Carne de porco – R\$ 30,00/kg
- Carne de frango – R\$ 25,00/kg
- Ovos – R\$ 15,00 (dúzia)

5

Hoje é dia de pagar a energia elétrica. Você vai pagar?

Pagamento somente em dinheiro.

Caso o jogador não pague na jogada, ele poderá pagar a qualquer tempo, com juros de 0,3% por mês do valor da conta, caso ele não pague em dois meses, a energia elétrica deve ser cortada.

6

Hoje é dia de pagar a mensalidade da escola das crianças. Você vai pagar?

Pagamento somente em dinheiro.

Caso o jogador não pague na jogada, ele poderá pagar a qualquer tempo, com juros de 0,25% por mês do valor da conta.

Opa! Situação inesperada! Jogue os dados!

7

Hoje é dia de pagar os gastos com o transporte. Você vai pagar?

Caso o jogador 2 e 3 não pague na jogada, ele poderá pagar a qualquer tempo, com juros de 0,6% por mês do valor da conta do financiamento/IPTU.

8

Hoje é dia de pagar a água. Você vai pagar?

Pagamento somente em dinheiro.

Caso o jogador não pague na jogada, ele poderá pagar a qualquer tempo, com juros de 0,15% por mês do valor da conta, caso ele não pague em dois meses, a água deve ser cortada.

9

Ixi, o mês ficou apertado por causa de tantos boletos e contas a pagar?

O seu gerente de banco te ligou e ofereceu um empréstimo consignado com taxa de juros de 2,05% ao mês e com limite disponível de um salário. Lembre-se que as parcelas não podem ultrapassar 20% do seu salário.

Informe ao mestre o valor que deseja resgatar.

Mestre, você e o jogador devem fazer os cálculos referente às parcelas do empréstimo, considerando o tempo, a taxa e parcela (use juros compostos).

10

Você precisa pagar a cota do gás. Você vai pagar?

Pagamento somente em dinheiro.

Caso o jogador não pague na jogada, ele poderá pagar a qualquer tempo, com juros de 0,2% por mês do valor da conta, caso ele não pague em dois meses, o gás deve ser cortado.

11

Hoje é dia de pagar as contas de sistemas de comunicação (celular, internet e televisão). Você vai pagar?

Pagamento somente em dinheiro.

Caso o jogador não pague na jogada, ele poderá pagar a qualquer tempo, com juros de 0,15% do valor da conta. Se ele não pagar, cortar o serviço de comunicação.

12

Você se informou sobre os benefícios de fazer o seguro para automóveis.

- Você não tem automóvel – R\$ 0,00
- Plano de Seguro de automóveis 1 – R\$ 226,00 mensais e franquia de R\$ 500,00
- Plano de seguro de automóveis 2 – R\$ 180,00 mensais e franquia de R\$1.100,00

Pagamento somente em dinheiro.

Opa! Situação inesperada! Jogue os dados!

13

Pague o cartão de crédito.

Caso o jogador não pague na jogada, ele poderá pagar a qualquer tempo, com juros de 10% do valor da conta.

Fim do mês!

Atenção Mestre

Desconte do salário do próximo mês a parcela do empréstimo.

Apêndice II: Elementos *situações inesperadas*

2

Hoje é aniversário de um familiar e a comemoração será em um restaurante. Escolha uma das opções:

- Lanchonete: R\$ 20,00 por pessoa
- Pizzaria: R\$ 50,00 por pessoa
- Restaurante a la carte: R\$ 80,00 por pessoa

3

Infelizmente, hoje não é um dia de sorte. Seu carro/ônibus sofreu um sinistro que danificou muito o carro, mas ainda bem que ninguém se machucou.

- Se você vai para o trabalho de ônibus, você vai precisar pegar um Uber – R\$ 30,00
- Caso você tenha feito seguro do carro, pague a franquia.
- Caso você tenha optado em não contratar o seguro, os reparos no seu automóvel somam R\$ 7.000,00. Escolha entre as opções, entre pagamento a vista, com desconto de 7,5%, ou pagamento no cartão parcelado em 6 vezes.

4

Ixi! Você adoeceu, o stress do dia a dia te sobrecarregou e agora você precisará de tomar medicamentos.

- Caso você não tenha feito nenhuma viagem ainda isso pode piorar muito seu quadro – R\$ 450,00;
- Caso você já tenha viajado anteriormente, os gastos com medicamentos serão menores, afinal viajar alivia a tensão – R\$ 200,00.

5

Você recebeu uma proposta para ministrar um treinamento para novos funcionários da empresa que você trabalha. Para isso, a empresa te pagou R\$ 2.000,00. Parabéns, você é um ótimo funcionário.

6

A empresa que você trabalha deu um bônus aos funcionários que fizeram o curso de atualização. O bônus foi administrado da seguinte forma:

- 5% do salário para o funcionário que investiu no curso 1;
- 10% do salário para o funcionário que investiu no curso 2;
- 15% do salário para o funcionário que investiu no curso 3.

Caso o jogador tenha feito algum curso esse ano, você deve fazer a correção dos valores na conta deles. Caso contrário, informe que ele não será contemplado pelo bônus.

7

Você percebeu que as roupas dos seus filhos não estão servindo mais, eles cresceram!!
Você precisa comprar roupas novas para todos eles. Vá às compras

- Loja de departamento/site de compras na internet – R\$ 300,00 por filho.
- Loja de atendimento especializado infantil – R\$ 500,00 por filho.
- Loja de roupas de marca registrada – R\$ 750,00 por filho.

Escolha entre as opções, entre pagamento a vista, com desconto de 8%, ou pagamento no cartão parcelado em 3 vezes.

8

Você adoeceu e precisará pagar o tratamento que tem um custo de R\$ 900,00.
Caso você já faça atividade física, sua gravidade é menor e basta apenas fazer um repouso.

9

Seu filho/filha adoeceu. O tratamento com remédio ficou em R\$ 542,00. Escolha entre o pagamento a vista com 5% de desconto ou o pagamento no cartão de crédito em até 3 vezes.

10

Iiihh! Sua geladeira deu problema e a assistência técnica foi chamada e constatou que não tem concerto! Você vai precisar comprar uma geladeira nova.

- Geladeira de duas portas com frizer inferior – R\$ 4.110,00.
- Geladeira dúplex – R\$ 3.300,00.
- Geladeira 1 porta – R\$ 2.110,00.

Compra a vista, oferta um desconto de 10% no valor do produto ou você pode parcelar em 10 vezes no cartão.

Caso o jogador sorteie mais de uma vez esse item, o mestre poderá usar da criatividade para alternar o eletrodoméstico (sugestão: celular, notebook, microondas, etc). Neste caso, use a internet para pesquisar os valores.

11

Você participou de um consócio de crédito com sorteio pelo número de celular e foi contemplado. O aviso da entrega do prêmio de R\$ 1.500,00 foi feito pelo telefone e você já pode fazer a transferência do valor.

Mas caso o seu serviço de comunicação tenha sido cortado, você não poderá gozar desse benefício.

12

Você recebeu um bônus de R\$ 1.000,00 da empresa. Parabéns!

Apêndice III: Elementos *situações anuais*

1

É hora de ir às compras dos materiais escolares das crianças. Além disso, caso seu(s)/sua(s) filho(s)/filha(s) estejam em escola particular, é necessário o pagamento da matrícula.

Sobre os gastos:

1. Avatar 1 – não há gastos, pois o estado garante o necessário para o estudante.
2. Avatar 2 – a taxa de matrícula é de 50% do valor da mensalidade e os materiais escolares e uniformes somam uma quantia de R\$ 1.500,00.
3. Avatar 3 – a taxa de matrícula é de 50% do valor da mensalidade e os materiais escolares e uniformes somam uma quantia de R\$ 1.850,00.

2

Você está de férias e resolveu sair com a família para uma viagem. Afinal, o descanso representa saúde. Ao planejar as férias você levantou as seguintes opções:

- Viagem 1 – Ir para casa de parentes em outro estado: R\$ 250,00/pessoa;
- Viagem 2 – Uma viagem de carro ao litoral com hospedagem em pousada duas estrelas: R\$ 400,00/pessoa;
- Viagem 3 – Uma viagem de avião ao litoral com hospedagem em hotel três estrelas – R\$ 500,00/pessoa;
- Viagem 4 – Uma viagem de avião ao litoral com hospedagem em resort cinco estrelas – R\$900,00/pessoa.

A viagem pode ser financiada em até 6 vezes no cartão de crédito.

3

Os cursos de aperfeiçoamento profissional são importantes para a atualização dos conhecimentos e são investimentos. Você recebeu uma oferta de um curso que é muito importante na sua vida profissional. Ao pesquisar, você encontrou os seguintes valores:

- Curso 1: Duração de 1 mês – R\$ 150,00
- Curso 2: Duração de 3 meses – R\$ 140,00 mensal no cartão de crédito
- Curso 3: Duração de 6 meses – R\$ 130,00 mensal no cartão de crédito

Você deve escolher entre as opções de curso, ou informar que não irá fazer o curso agora.

Apêndice IV: Cartas Avatares


Avatar 1




Renda mensal - R\$ 2.320,00
Filhos - 3
Casa - Aluguel
Transporte - Público
Saúde - SUS
Escolaridade - Ensino Médio Completo
Limite do Cartão - R\$ 6.960,00




Avatar 2



Renda mensal - R\$ 6.543,00
Filhos - 2
Casa - Financiamento imobiliário
Transporte - Carro popular financiado
Saúde - Plano particular
Escolaridade - Ensino Superior Completo
Limite do Cartão - R\$ 16.629,00



Avatar 3



Renda mensal - R\$15.528,00
Filhos - 1
Casa - própria
Transporte - carro próprio
Saúde - plano particular
Escolaridade - Pós Graduação
Limite do Cartão - R\$ 46.584,00



Apêndice V: Cartas *situações mensais*

Habitação

Avatar 1

Aluguel + IPTU = R\$ 750,00
Água = R\$ 40,00
Luz = R\$ 80,00
Gás = R\$ 25,00
Comunicações = R\$ 40,00



Escola

Avatar 1

Mensalidade = R\$ 0,00



Habitação

Avatar 2

Financ + IPTU = R\$ 1.115,00
Água = R\$ 60,00
Luz = R\$ 90,00
Gás = R\$ 20,00
Comunicações = R\$ 100,00



Escola

Avatar 2

Mensalidade = R\$ 1.250,00
Transporte = R\$ 300,00



Habitação

Avatar 3

IPTU = R\$ 125,00
Água = R\$ 112,00
Luz = R\$ 230,00
Gás = R\$ 20,00
Comunicações = R\$ 435,00



Escola

Avatar 3

Mensalidade = R\$ 2.000,00
Transporte = R\$ 200,00



Saúde

Avatar 1

R\$ 0,00



Transporte

Avatar 1

Passagem = R\$ 80,00



Saúde

Avatar 2

Mensalidade = R\$ 1.500,00



Transporte

Avatar 2

Financiamento = R\$ 315,00

IPVA + Licenc = R\$ 50,00

Gasolina = R\$ 480,00



Saúde

Avatar 3

Mensalidade = R\$ 2.300,00



Transporte

Avatar 3

IPVA + Licenc = R\$ 300,00

Gasolina = R\$ 630,00



Apêndice VI: Tabela de controle financeiro

Tabela de controle financeiro - _____ (mês)

Avatar: _____

Situações	Valor	Saldo
1: Salário		
2: Exercícios		
3: Habitação		
4: Compras		
5: Energia elétrica		
6: Escola		
Situação inesperada		
7: Transporte		
8: Água		
9: Empréstimo		
10: Gás		
11: Comunicação		
12: Seguro		
Situação inesperada		
13: Cartão de crédito		
Situações anuais (somente no mês de janeiro)		
1: materiais escolares		
2: férias		
1: aperfeiçoamento profissional		