

INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Programa de Pós-graduação em Educação em Ciências e Matemática

Mestrado Profissional em Educação em Ciências e Matemática

BOOLACE



1. INFORMAÇÕES SOBRE O JOGO BOOLACE

Autor

Márcio Flávio Barbosa de Souza

Professores Participantes

Prof.^a Márcia Gonçalves de Oliveira

Prof.^a Maria Alice Veiga Ferreira de Souza

Data de Lançamento

01 de novembro de 2023

Link para Download

[Arquivo Instalador](#)

Nome	Boolace
Descrição	<p>O jogo acontece no Reino Medieval de Lovelace, governado pela rainha Ada e pelo Rei Charles. É um reino próspero em riqueza e conhecimento. No entanto, nos últimos tempos, os bárbaros procuram conquistar esse reino, tentando impedir o crescimento social de seus súditos.</p> <p>Os jogadores, inicialmente camponeses, súditos desse reino, devem buscar e adquirir conhecimentos sobre Lógica Proposicional nos Portais do Conhecimento (que contém tutoriais com assuntos específicos) e na interação entre os súditos (por meio de <i>chat voice</i> ou de forma presencial).</p> <p>Em seguida, devem comprovar sua aprendizagem acertando 4 dos 5 desafios dos magos nas Torres do Conhecimento. São 5 Torres, cada uma representando</p>

	<p>um título de nobreza:</p> <p>Torre 1: Barão/Baronesa;</p> <p>Torre 2: Visconde/Viscondessa;</p> <p>Torre 3: Conde/Condessa;</p> <p>Torre 4: Marquês/Marquesa;</p> <p>Torre 5: Duque/Duquesa.</p> <p>A conquista dos títulos é importantíssima para reino, pois cada título libera uma habilidade especial que poderá ajudá-los contra os bárbaros que invadiram o reino.</p> <p>O objetivo é que todos os jogadores cheguem ao título de Duque ou Duquesa, entrando para a realeza do reino e tendo acesso à sala do trono no castelo.</p>
<p>Regras</p>	<p>O jogador deve interagir com os personagens, que são os súditos (seus colegas de turma), a realeza (seus professores ou instrutores) ou os bárbaros.</p> <p>Espalhadas no Reino de Lovelace, existem 5 (cinco) Portais e 5 (cinco) Torres do Conhecimento, com o objetivo de ensinar, por meio de tutoriais, e avaliar a aprendizagem, por meio de desafios (perguntas de V ou F), os conceitos de Lógica Proposicional, respectivamente. Estão organizadas, com relação ao conteúdo, da seguinte forma:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Portal 1 e Torre 1: Introdução à Lógica Proposicional; • Portal 2 e Torre 2: Conceitos e aplicação de Proposições e Conectivos Lógicos; • Portal 3 e Torre 3: Conceito e aplicação do Conectivo Lógico de Negação; • Portal 4 e Torre 4: Conceitos e aplicação de

Conectivos Lógicos de Conjunção e Disjunção;

- Portal 5 e Torre 5: Conceito e aplicação do Conectivo Lógico Condicional.

O jogador deve percorrer o reino recolhendo as coroas (que é a moeda do Reino de Lovelace) e as letras que compõem o enigma. Para cada Torre há um enigma relativo ao assunto abordado por ela.

Para entrar nas Torres do Conhecimento e resolver os desafios dos magos, o jogador deve ter no mínimo 5 coroas e ter resolvido o enigma da respectiva Torre.

O jogo não terá marcação de tempo para que o jogador explore todos os cenários do jogo. No entanto, nos desafios das Torres há tempo de resposta específico (30, 60 ou 90 segundos), de acordo com o nível de complexidade dos desafios.

Cada Torre, conta com 5 (cinco) desafios, e o jogador deve acertar no mínimo 4 (quatro) desafios para conquistar o título de nobreza da Torre. Cada título libera uma habilidade especial para o jogador que poderá ajudá-lo contra os bárbaros que invadiram o reino. Os títulos de nobreza e habilidades estão distribuídos da seguinte forma:

- Torre 1: Título de Barão ou Baronesa, habilidade de super velocidade;
- Torre 2: Título de Visconde ou Viscondessa, habilidade de invencibilidade;
- Torre 3: Título de Conde ou Condessa, habilidade do trovão;

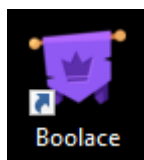
	<ul style="list-style-type: none">• Torre 4: Título de Marquês ou Marquesa, habilidade do terremoto;• Torre 5: Título de Duque ou Duquesa, habilidade de voar. <p>Durante o jogo, o jogador terá a ajuda da realeza (seus professores ou instrutores) que trará dicas sobre os assuntos abordados e do que precisa ser feito para resolver os desafios do jogo.</p> <p>Os desafios terminam para os jogadores após a conquista da última Torre (Título de Duque ou Duquesa), momento em que eles entram para a realeza e podem acessar a sala do trono, localizada no castelo. A partir de então, eles assumem o papel de “instrutores ou mediadores” e auxiliam os demais colegas que ainda não conquistaram todas as Torres.</p>
Mecânica	<p>O jogador poderá fazer uso das seguintes mecânicas:</p> <ul style="list-style-type: none">• Teclas W/S/A/D, setas do teclado ou movimentação do mouse: utilizadas para locomoção do personagem;• Tecla E: utilizada para embainhar ou desembainhar a espada;• Tecla R: utilizada para fazer o personagem correr ou andar;• Tecla C: utilizada para fazer uso da poção e recuperar a energia vital;• Tecla ESPAÇO: utilizada para fazer o personagem pular;• Teclas ALFANUMÉRICAS 1,2,3,4 e 5: utilizadas para selecionar uma habilidade especial;• Tecla F: utilizada para executar a habilidade especial;

	<ul style="list-style-type: none"> • Tecla V: utilizada para o chat voice; • Tecla <F1>: utilizada para exibir os comandos de jogo disponíveis; • Tecla <F2>: utilizada para exibir o mapa do Reino; • Tecla <F3>: utilizada para exibir o enigma a ser decifrado; • Tecla <ESC>: utilizada para voltar ao jogo; • Botão esquerdo do mouse: utilizado para atacar com a espada; • Botão direito do mouse: utilizado para defender o personagem; • Botão do meio do mouse: utilizado para focar no personagem mais próximo durante o embate e aproximar e distanciar câmera.
Idioma	Português (Áudio e Legendas).
Nível de Dificuldade	Nível básico.
Público-alvo	Alunos do Ensino Fundamental, do Ensino Médio, da Educação Profissional e Professores que desejam um produto educacional alternativo que utiliza os conceitos de gamificação para o ensino e a aprendizagem de Lógica Proposicional.
Requisitos Técnicos	SO: Windows 10; Processador: Intel Core i5-10500 3.10GHz, compatível ou superior; Memória RAM: DDR4 8Gb; Disco Rígido: SSD 480GB.
Pré-requisitos para jogar	Conhecimentos básicos de utilização de computadores.
Conteúdos	Conceito de Lógica Proposicional; Conceito de proposição; Conceito de Conectivos lógicos; Conectivos Lógicos E, OU, NEGAÇÃO e SE ENTÃO.

Metodologia	O jogo propõe uma metodologia que engloba a aplicação de conceitos de Lógica Proposicional para o jogador vencer os desafios propostos e evoluir no jogo, de forma lúdica e divertida.
Link da 1ª Versão	Arquivo Instalador

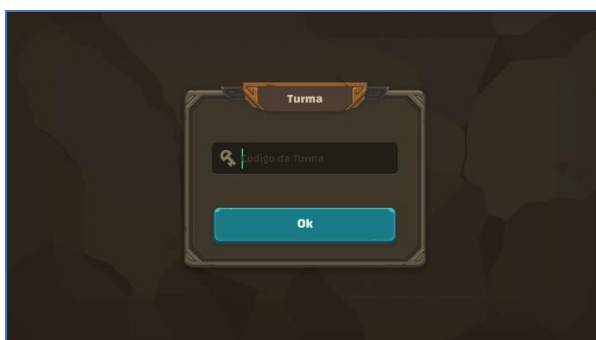
2. COMO INSTALAR?

- Baixe o arquivo zipado do instalador;
- Realize a extração do arquivo executável do arquivo zipado;
- Execute o arquivo Boolace Installer_FullScreen_1080.exe e pressione o botão “Avançar” até concluir a instalação;
- Clique no ícone do jogo localizado na área de trabalho, conforme a figura abaixo e aperte <ENTER>.



3. COMO JOGAR?

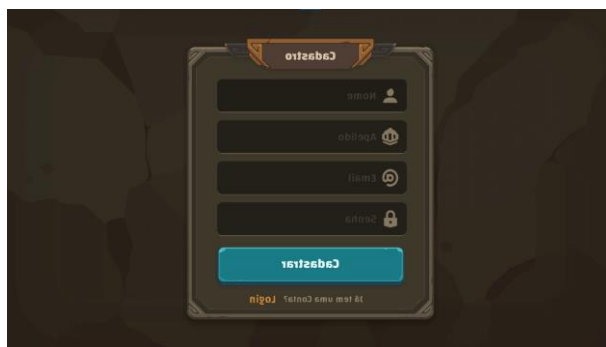
- Para testar o jogo, ao chegar na tela da Turma digite **POC** no campo Código da Turma;



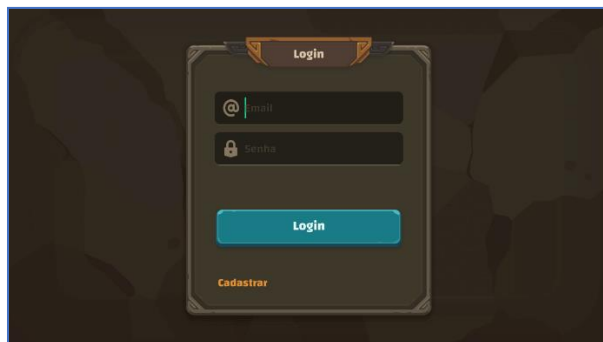
- Na tela de Login clique em “Cadastrar”;



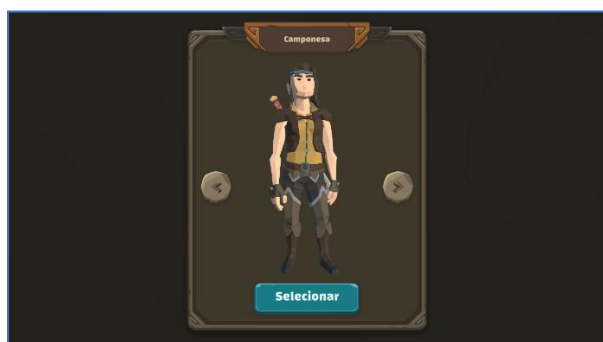
- Coloque as informações solicitadas e clique no botão “Cadastrar”;



- Efetue o login com o email e senha cadastrados;



- Selecione o personagem e divirta-se!



Obs.: A tecla <F1> no jogo apresenta todos os comandos disponíveis.