



MISSÃO

PROJETO

POLÍTICO-PEDAGÓGICO

Claudio Junior Lima da Rocha
Profª Drª. Josiane Carolina Soares Ramos Procasko

Produto Educacional resultante da pesquisa Promovendo a gestão educacional na cultura digital.

Edital IFRS No 12/2023 - FOMENTO INTERNO PARA PROJETOS DE PESQUISA E INOVAÇÃO



MISSÃO PROJETO POLÍTICO-PEDAGÓGICO

ORIENTAÇÕES

O jogo "Missão Projeto Político-Pedagógico" tem como finalidade sensibilizar e envolver os professores numa experiência lúdica e educacional, ressaltando a relevância do Projeto Político-Pedagógico (PPP) em escolas públicas e estimulando a reflexão e debate sobre sua construção, atualização e implementação efetiva.

Materiais necessários:

Tabuleiro de jogo



**Cartas
(Questões e Desafios)**



Dado



**Materiais de
Anotação**



Peões ou marcadores



Cronômetro



Tempo de Jogo



60 min

Organização

- Grupos de até 5 pessoas;
- Distribua um kit para cada grupo, contendo o Tabuleiro, Dado, Peão;
- Distribua as cartas para os grupos: Divida as cartas de ação e cartas de desafio em duas pilhas separadas, viradas para baixo ao lado do tabuleiro;
- Escolher um representante do grupo para ser o líder, que terá a função de registrar as anotações e cronometrar o tempo da discussão;
- Cada participante escolhe um peão e o posiciona no início do tabuleiro (foguete);

Desenvolvimento do jogo

- O primeiro jogador lança o dado e avança o número de espaços indicados pelo dado;
- Quando um jogador parar em um espaço numerado, ele retira uma carta de ação da pilha e lê em voz alta;
- O jogador tem um tempo determinado, para refletir sobre a pergunta ou situação apresentada na carta e registrar a resposta, poderá recorrer a pesquisar na internet se quiser;
- Após o tempo determinado, os outros jogadores podem fazer comentários, compartilhar ideias e debater a questão apresentada na carta.
- ...

Desenvolvimento do jogo

- O líder no grupo anota as principais contribuições e insights da discussão para futura socialização
- Em determinados espaços numerados, o jogador pode ser instruído a tirar uma carta de desafio e seguir a ação descrita nela.
- Finalizada a ação ou o debate, o próximo jogador procede lançando o dado.

Desafios Especiais



O jogador que cair no espaço identificado como "bomba" enfrentarão desafios previamente definidos pelo facilitador do jogo, devendo escolher uma carta de desafio e executar a tarefa.

Conclusão do Jogo

O jogo continua até que todos os jogadores tenham percorrido o tabuleiro ou até que o tempo disponível para a formação tenha se esgotado. No final do jogo, os jogadores se reúnem para compartilhar as principais aprendizagens, reflexões e propostas sobre a importância do Projeto Político-Pedagógico na escola pública.

Materiais

