

**UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA “JÚLIO DE MESQUITA  
FILHO” PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM DOCÊNCIA  
PARA A EDUCAÇÃO BÁSICA**

Viagem pela produção cultural infantil

DANILO POLIZER DE OLIVEIRA

BAURU

2023

DANILO POLIZER DE OLIVEIRA

## Viagem pela produção cultural infantil

Produto educacional apresentado como requisito parcial para a obtenção do título de Mestre à Universidade Estadual Paulista Júlio de Mesquita Filho – Faculdade de Ciências, Campus de Bauru – Programa de Pós-graduação em Docência para a Educação Básica, sob orientação da Prof.<sup>a</sup> Dr.<sup>a</sup> Luciene Ferreira da Silva.

BAURU

2023

## **PRODUTO EDUCACIONAL**

O presente documento almeja apresentar o produto educacional desenvolvido, descrevendo ao leitor características tais como o título, público-alvo, resumo, objetivo e acesso. As informações complementares estão descritas na dissertação que sustenta o desenvolvimento deste produto educacional intitulada de: ***“O jogo nas aulas de educação física: por uma educação para e pelo lazer sustentada pela pedagogia histórico-crítica.”***

### **Título do Produto**

O produto educacional desenvolvido na pesquisa supramencionada intitula-se **Viagem pela produção cultural infantil**. O título visa valorizar a relevância das atividades elaboradas pelos participantes durante a pesquisa corroborando com o conceito de atividades sendo criadas por crianças para crianças.

### **Público-Alvo**

Este produto educacional destina-se preferencialmente aos estudantes e professores do 3º ao 5º ano do Ensino Fundamental Anos Iniciais que ao se apropriarem do material poderão enriquecer ainda mais as práticas relacionadas ao jogo no ambiente escolar e fora dele.

### **Resumo do Produto educacional**

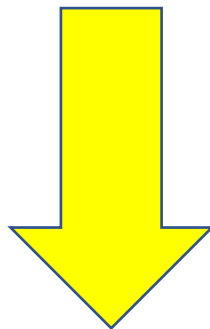
O produto educacional consiste em um e-book interativo elaborado com base na organização das atividades desenvolvidas pelos participantes durante a pesquisa sustentada nos cinco passos da pedagogia histórico-crítica Saviani (2019).

O material inclui as produções culturais realizadas pelas crianças guiadas pela classificação dos jogos elaborada por Caillois (2017), **agôn-** jogos de competição, **alea-** jogos de sorte, **ilinx-** jogos de aventura e **mimicry-** jogos de fantasia.

**Objetivo Geral:**

O objetivo geral do produto educacional Viagem pela produção cultural infantil é compartilhar com a comunidade escolar sugestões criadas por crianças para o jogar em todas as idades rompendo com o modelo do consumismo exagerado dos brinquedos industrializados fomentando o desejo de exercitar no tempo disponível diferentes grupos de interesses do lazer e ampliar o conhecimento acerca do jogo.

**PARA ACESSAR O PRODUTO EDUCACIONAL SIGA  
O TUTORIAL ABAIXO (VERS PARA PC,  
NOTEBOOK e SMARTFHONES)**

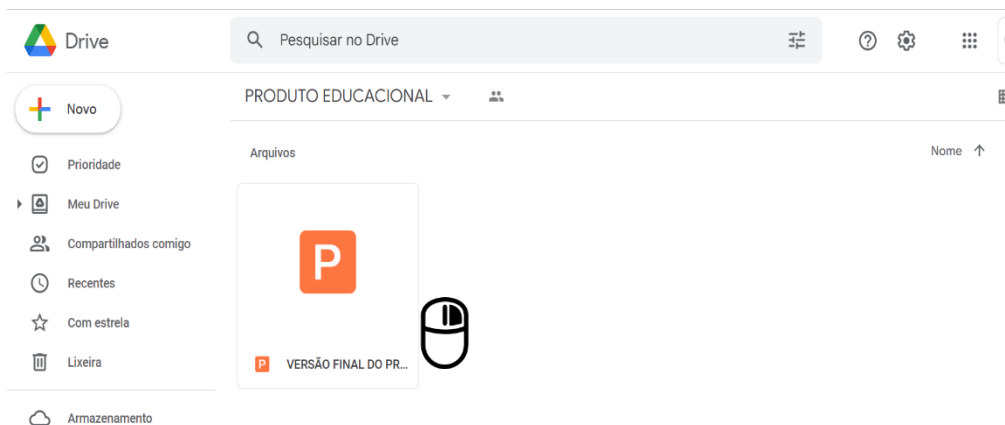


**1º PASSO:** ACESSAR O LINK ABAIXO:

[PRODUTO EDUCACIONAL](#)

**2ª PASSO:** FAZER O DOWNLOAD DO MATERIAL CONFORME EXPLICAÇÃO ABAIXO:

### **2.1. CLIQUE COM BOTÃO INVERSO SOBRE O DOCUMENTO**

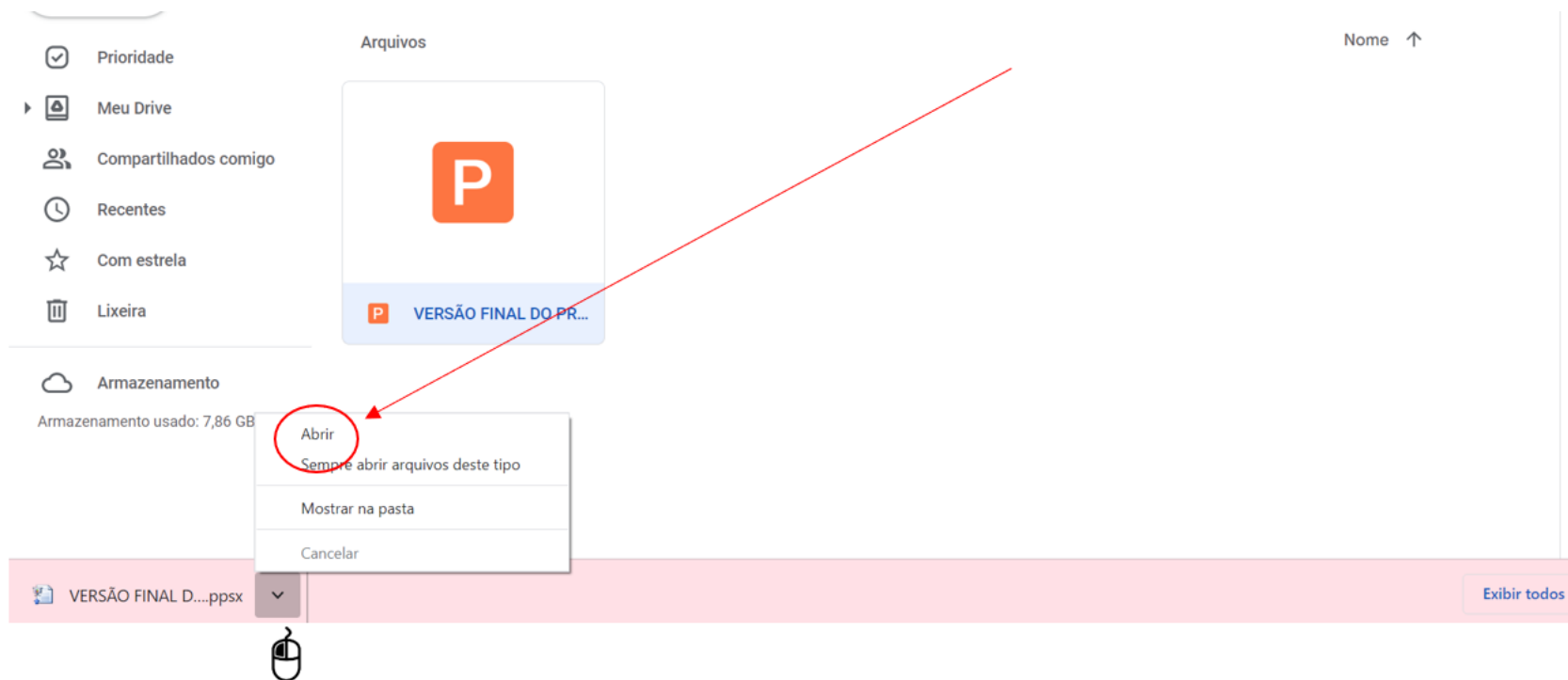


## 2.2. SELECIONE A OPÇÃO: FAZER DOWNLOAD

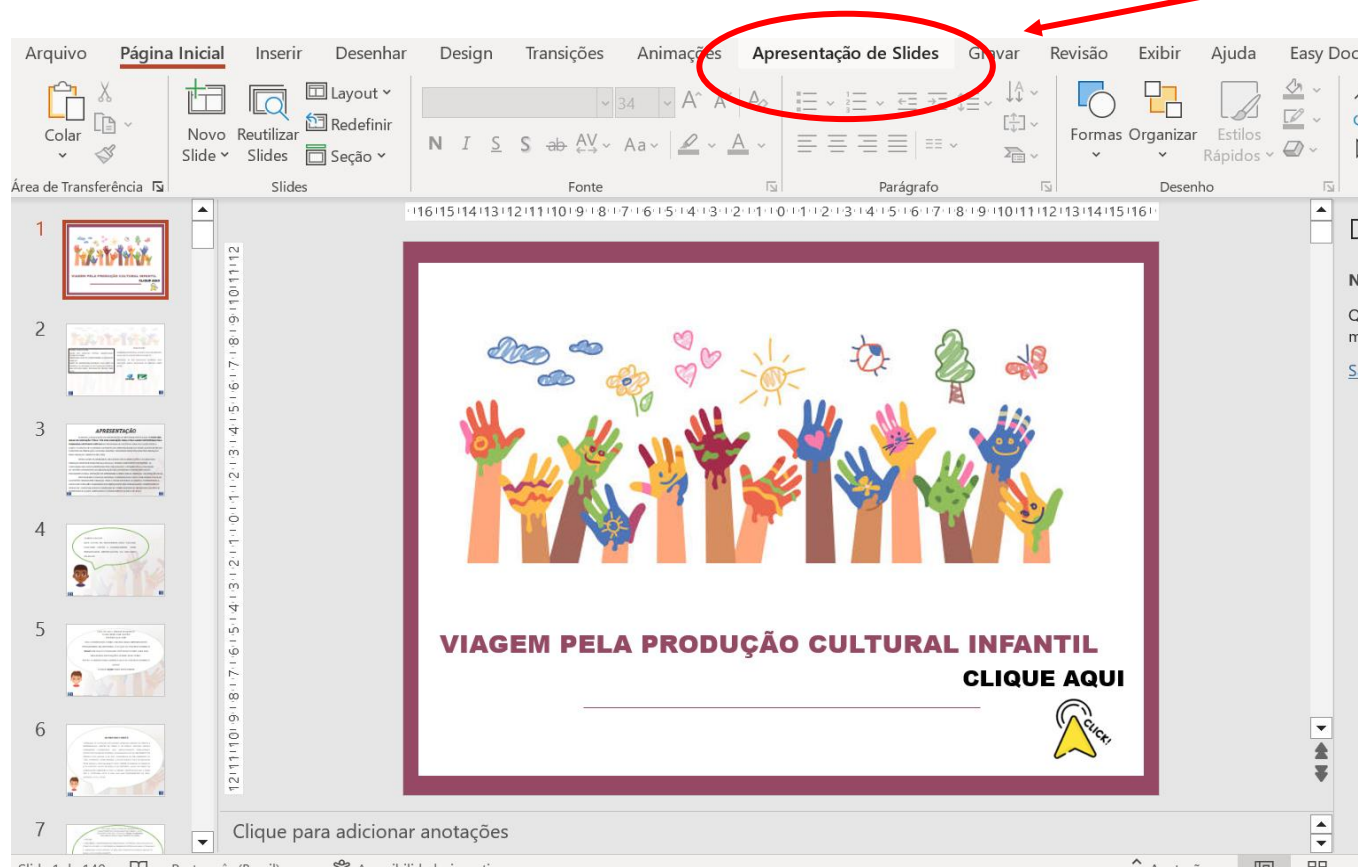
The image shows a screenshot of the Google Drive web interface. The browser address bar displays the URL: `drive.google.com/drive/folders/1Zmcsmu2DLSx7u1I-MzjOhspAcfzWow6a`. The interface includes the Google Drive logo, a search bar, and a sidebar with navigation options like 'Novo', 'Prioridade', 'Meu Drive', 'Compartilhados comigo', 'Recentes', 'Com estrela', 'Lixeira', and 'Armazenamento' (7,86 GB used). The main content area shows a folder named 'PRODUTO EDUCACIONAL' containing a file with an orange 'P' icon, titled 'VERSÃO FINAL DO P'. A context menu is open over the file, listing various actions. The 'Fazer download' option, represented by a download icon, is circled in red, and a red arrow points to it from the right side of the screen.

- Visualização
- Abrir com
- Compartilhar
- Gerar link
- Adicionar ao espaço de trabalho
- Mostrar localização do arquivo
- Adicionar atalho ao Google Drive
- Mover para
- Adicionar a "Com estrela"
- Renomear
- Acessar detalhes
- Fazer uma cópia
- Denunciar abuso
- Bloquear polizerdani@gmail.com
- Fazer download**
- Remover

## 2.3 ESPERE O DOWNLOAD CONCLUIR. CLIQUE NA SETINHA COM O BOTÃO ESQUERDO DO MOUSE, EM SEGUIDA CLIQUE EM ABRIR

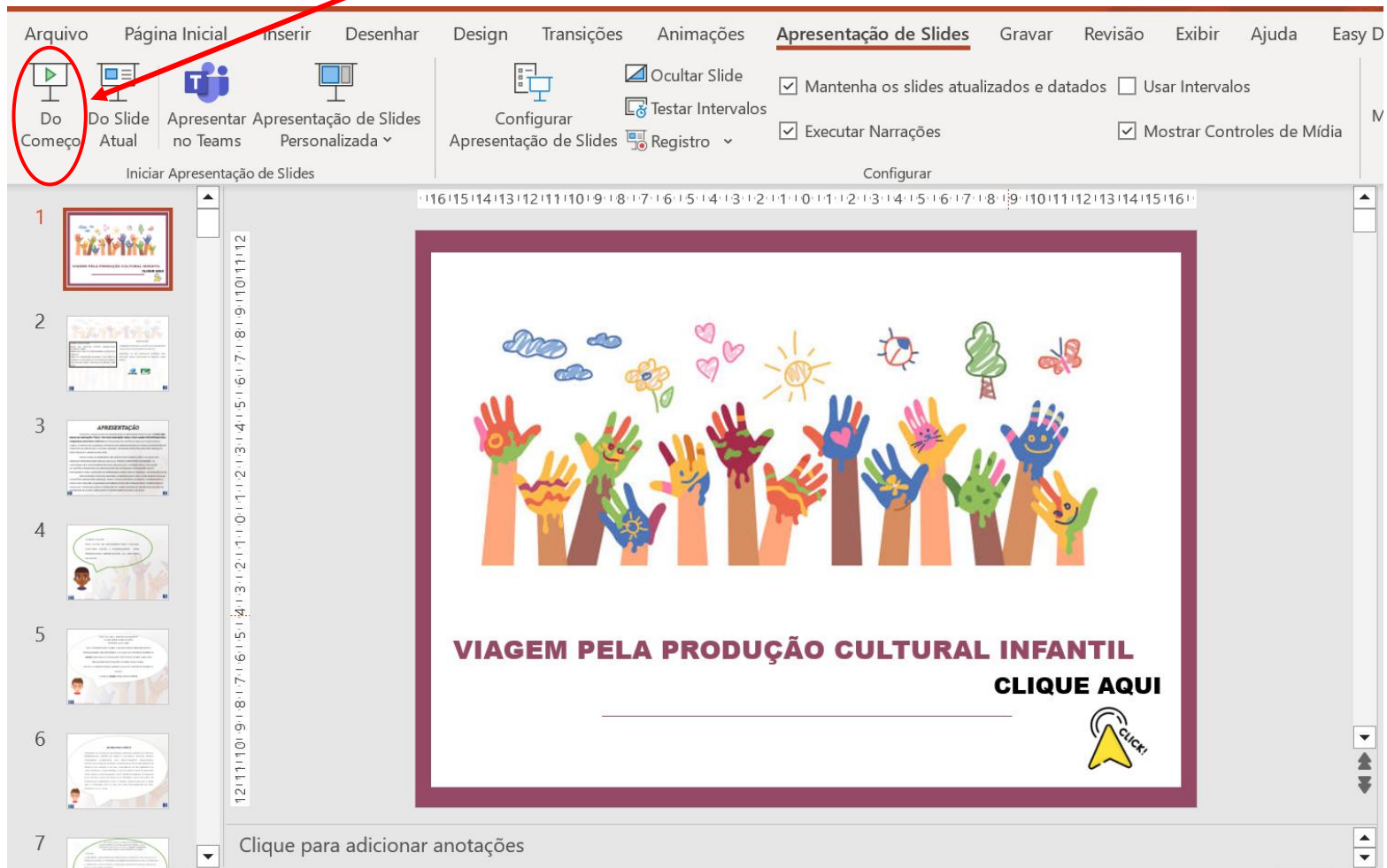


## 2.4 PARA EXPLORAR O POTENCIAL DOS BOTÕES DE AÇÃO CLIQUE EM APRESENTAÇÃO DE SLIDES





## 2.5 EM SEGUIDA CLIQUE EM: APRESENTAR DO COMEÇO.



The image shows the 'Apresentação de Slides' (Slide Show) ribbon in Microsoft PowerPoint. The 'Do Começo' (Start from Beginning) button, represented by a play icon, is circled in red. A red arrow points from the top of the slide to this button. The ribbon also includes options for 'Do Slide Atual' (Start from Current Slide), 'Apresentar Apresentação de Slides no Teams' (Present Slides in Teams), and 'Apresentação de Slides Personalizada' (Customized Slides Show). On the right side of the ribbon, there are checkboxes for 'Ocultar Slide' (Hide Slide), 'Mantenha os slides atualizados e datados' (Keep slides updated and dated), 'Usar Intervalos' (Use Intervals), 'Executar Narrações' (Run Narrations), and 'Mostrar Controles de Mídia' (Show Media Controls). Below the ribbon, the slide navigation pane on the left shows a list of 7 slides, with the first slide selected. The main slide area displays a colorful illustration of children's hands holding up various symbols like a sun, hearts, and a tree. Below the illustration, the text reads 'VIAGEM PELA PRODUÇÃO CULTURAL INFANTIL' and 'CLIQUE AQUI' with a yellow arrow cursor pointing to the text.

2.6-

PRONTINHO! VOCÊ JÁ PODE COMEÇAR A EXPLORAR O MATERIAL SEGUINDO ALGUMAS INSTRUÇÕES.

O E-BOOK ESTÁ PROGRAMADO COM BOTÕES DE AÇÕES A FIM DE PROPORCIONAR A SENSÇÃO DE UMA VIAGEM REALMENTE!

**EXEMPLO** : O BOTÃO CLIQUE AQUI NA CAPA EM DESTAQUE



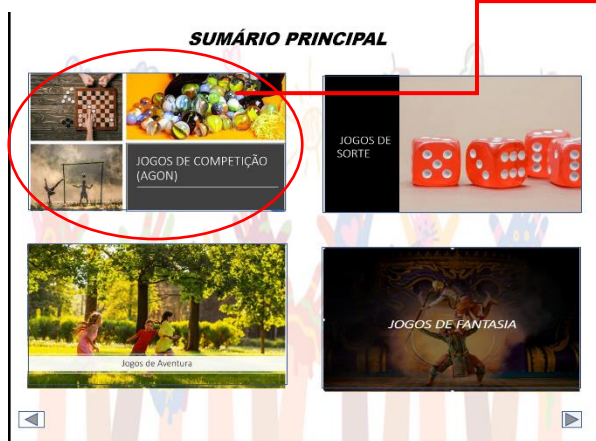
### 3. COMO EXPLORAR O E-BOOK NO SMARTPHONE.

CLIQUE NA SETA EM DESTAQUE NA IMAGEM ABAIXO, DESSA FORMA VOCÊ PODERÁ UTILIZAR OS BOTÕES DE AÇÃO NORMALMENTE.



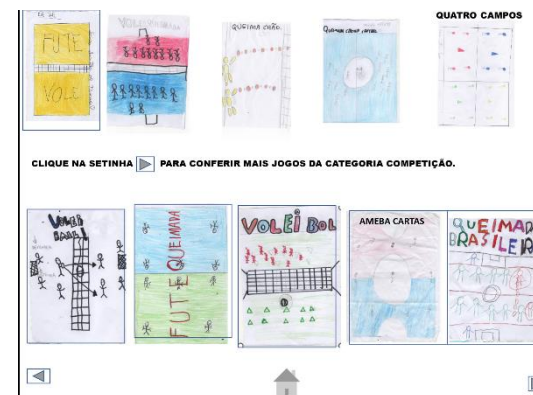
O DIFERENCIAL DO PRESENTE MATERIAL ESTÁ NO SUMÁRIO PRINCIPAL QUE AGRUPA AS ATIVIDADES DE ACORDO COM AS CATEGORIAS DOS JOGOS. AO CLICAR NA IMAGEM DE CADA CATEGORIA VOCÊ SERÁ TRANSPORTADO PARA O MENU DOS JOGOS ELABORADOS PELAS CRIANÇAS, CONFORME AS FIGURAS A SEGUIR.

FIGURA 1







AO CLICAR SOBRE A IMAGEM APARECERÁ O MENU DAS ATIVIDADES DA CATEGORIA DOS JOGOS ESCOLHIDA CONFORME A FIGURA 2

FIGURA 2



O MESMO PROCESSO ACONTECERÁ NAS OUTRAS CATEGORIAS. BASTA CLICAR SOBRE A IMAGEM E APROVEITAR A VIAGEM!

## 2.5. OUTROS BOTÕES DA AÇÃO PRESENTE NO E-BOOK

- **CLIQUE AQUI:** É UM BOTÃO DE AÇÃO QUE TE LEVARÁ ATÉ INFORMAÇÕES IMPORTANTES.
- CASO VOCÊ QUEIRA VOLTAR NO MATERIAL BASTA CLICAR NO BOTÃO A SEGUIR: 
- CASO VOCÊ QUEIRA AVANÇAR NO MATERIAL, CLIQUE NO BOTÃO A SEGUIR: 
- CASO DESEJE ACESSAR NOVAMENTE O SUMÁRIO PRINCIPAL BASTA CLICAR NA IMAGEM A SEGUIR E VOCÊ RETORNARÁ DE QUALQUER PONTO QUE ESTIVER: 
- PARA RETORNAR AO MENU INTERATIVO DA CATEGORIA DOS JOGOS ESCOLHIDA, CLIQUE NA IMAGEM A SEGUIR 
- **VERSÃO FINAL DIGITADA:** ESTE BOTÃO TE LEVA ATÉ A VERSÃO DIGITADA DE CADA ATIVIDADE ELABORADA PELOS PARTICIPANTES.

AGORA QUE VOCÊ CONHECEU UM POUCO MAIS SOBRE O PRODUTO EDUCACIONAL É SÓ APROVEITAR A VIAGEM E SE ENCANTAR COM OS JOGOS CRIADOS PELOS PARTICIPANTES!

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O DRIVE!



**VIAGEM PELA PRODUÇÃO CULTURAL INFANTIL**

**CLIQUE AQUI**

