



# SENTIDO DO SER

Jogo das competências socioemocionais para universitários

**Discente:** Ana Carolina Aleixo de Souza

**Orientadora:** Profa. Dra. Marianne Kogut Eliasquevici

Este documento tem como objetivo tornar acessível o produto educacional **Sentido do Ser: jogo das competências socioemocionais para estudantes de graduação**, fruto da dissertação homônima ao produto, apresentada no Programa de Pós-Graduação Criatividade e Inovação em Metodologias de Ensino Superior (PPGCIMES), do Núcleo de Inovação e Tecnologias Aplicada a Ensino e Extensão (NITAE<sup>2</sup>) da Universidade Federal do Pará (UFPA), na linha de pesquisa Criatividade e Inovação em Processos e Produtos Educacionais (CIPPE), desenvolvida por Ana Carolina Aleixo de Souza, sob orientação da Profa. Dra. Marianne Kogut Eliasquevici, para obtenção do título de Mestre em Ensino, na Área de Concentração Metodologias de Ensino-Aprendizagem.

- Um jogo que concilia educação socioemocional, desenvolvimento de competências e sorte.
- Para dois a quatro jogadores em vivência universitária,
- Este produto tem como intenção potencializar a capacidade dos estudantes de reconhecer, regular e gerir as emoções que podem motivar os seus comportamentos dentro e fora da vida acadêmica.



Para acessar o conteúdo e fazer o *download* do jogo com seus componentes, aponte a câmera do seu celular para o QR Code ao lado e clique no link: [www.jogosentidodoser.wixsite.com/sentido-do-ser](http://www.jogosentidodoser.wixsite.com/sentido-do-ser)

