



Faculdade de Ciências



UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA
"JÚLIO DE MESQUITA FILHO"
Campus de Bauru

WELLINGTON AUGUSTO COSTA

PLATAFORMA DIGITAL
"JOGANDO COM A FILOSOFIA"

BAURU

2022

WELLINGTON AUGUSTO COSTA

PLATAFORMA DIGITAL
“JOGANDO COM A FILOSOFIA

Produto Educacional apresentado como requisito parcial para obtenção do título de Mestre à Universidade Estadual Paulista Júlio de Mesquita Filho – Faculdade de Ciências, Campus de Bauru – Programa de Pós-graduação em Docência para a Educação Básica, sob orientação do Prof. Dr. Eli Vagner Francisco Rodrigues.

BAURU

2022



Produto Educacional

PLATAFORMA DIGITAL: “JOGANDO COM A FILOSOFIA”

<https://olimpiadadefilosofia.com.br/>

Para ter a experiência de elaborar uma olimpíada para os seus alunos, gratuitamente, entre em contato através do e-mail:

well13costa@gmail.com

COSTA, Wellington Augusto. **Plataforma Digital: “Jogando com a Filosofia”**. 2022. 29 fls. Protótipo. Mestrado Profissional – Universidade Estadual Paulista “Júlio Mesquita” - Faculdade de Ciências, Campus de Bauru – Programa de Pós-graduação em Docência para a Educação Básica.

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	4
Tutorial para a utilização do objeto de aprendizagem	5
Participação do estudante na olimpíada	6
Elaboração de olimpíadas na Plataforma	16

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Tela de acesso à Plataforma	6
Figura 2 - Tela de registro da Plataforma	7
Figura 3 - Tela de acesso e autenticação	8
Figura 4 - Home da Plataforma "Jogando com a Filosofia"	9
Figura 5 - Tela para a Realização de Inscrição na Olimpíada	10
Figura 6 - Tela para realização de inscrição na Olimpíada	11
Figura 7 - Tela para acessar as questões	12
Figura 8 - Tela para acessar as questões	13
Figura 9 - Respondendo as questões	14
Figura 10 - Confirmando a Resposta	15
Figura 11 - Tela de acesso	16
Figura 12 - Tela de autenticação	17
Figura 13 - Home da Plataforma	18
Figura 14 - Criando Nova Olimpíada	19
Figura 15 - - Informações da olimpíada	20
Figura 16 - Cadastro de Olimpíada	21
Figura 17 - Cadastro de Questões	22
Figura 18 - Cadastro de Questões	23
Figura 19 - Cadastro de Respostas	24
Figura 20 - Cadastro das Respostas	25
Figura 21 - Respostas Cadastradas	26
Figura 22 - Cadastro de Anexos	27
Figura 23 - Inserir Anexos	28

INTRODUÇÃO

O Programa de Pós-Graduação em Docência para a Educação Básica em nível de Mestrado Profissional é uma grande oportunidade para que pesquisadores que estão diretamente envolvidos com o cotidiano escolar da sala de aula reflitam de maneira profunda e sistemática sobre os processos de ensino-aprendizagem e, sobretudo, proponham novas formas de abordagens dos conteúdos através do desenvolvimento de objetos de aprendizagem inovadores. Portanto, o mestrado em nível profissional, que por vezes é depreciado em detrimento do mestrado em nível acadêmico, tem de ter a sua extrema relevância reconhecida por ter o seu foco no exercício da ação didática.

O objeto de aprendizagem “jogando com a filosofia”, desenvolvido nesta pesquisa, trata-se de uma Plataforma Digital que possibilitará a elaboração de olimpíadas envolvendo conteúdos filosóficos através de perguntas e respostas.

A ideia de desenvolver um objeto de conhecimento digital surgiu da necessidade de oferecer aos professores e alunos uma ferramenta alternativa e inovadora para uma aprendizagem mais dinâmica. A plataforma digital possibilitará que jovens estudantes, que convivem cotidianamente com as novas tecnologias, tenham oportunidade de construir um repertório filosófico de maneira interativa e desafiante. Dessa forma, a plataforma será um objeto de aprendizagem que proporcionará mais dinamicidade ao processo de ensino-aprendizagem.

O universo das olimpíadas escolares no Brasil tem ganhado popularidade nos últimos anos e tem se mostrado uma forma bastante interessante de proporcionar aprendizagem aos estudantes, que ao participarem são estimulados no desenvolvimento de diversas habilidades. As olimpíadas favorecem o aprofundamento nos estudos, o trabalho em grupo, valorizam as habilidades de leitura e interpretação de texto e, sobretudo, a habilidade de relacionar os conteúdos de sala de aula com situações cotidianas. Verifica-se a existência de olimpíadas que envolvem, praticamente, todas as áreas de conhecimento, tais como, olimpíada de química, de língua portuguesa, matemática, astronomia, de geografia, de biologia, de física, de informática, de saúde e meio ambiente, entre outras.

Tutorial para a utilização do objeto de aprendizagem

Esse tutorial pretende apresentar a Plataforma digital “jogando com a filosofia” em seus aspectos técnicos e, sobretudo, as funcionalidades que permitem ao estudante, a participação em olimpíadas, bem como a elaboração de olimpíadas de filosofia pelo professor.

Para o desenvolvimento da Plataforma digital foram empregadas as tecnologias: Front-end: ASP.NET MVC, HTML 5, JavaScript, Bootstrap e CSS; Back-end: C#.NET 2019; Banco de dados: MySQL 8.0 compatível com servidores da hospedagem.

A Plataforma Digital “Jogando com a Filosofia” possui um registro de domínio web, ou seja, um endereço eletrônico através do qual o usuário poderá ter acesso ao conteúdo oferecido pela plataforma. O domínio web do objeto de aprendizagem “Jogando com a Filosofia” é: <https://www.olimpiadadefilosofia.com.br>. Todo o conteúdo da plataforma, bem como o direito aos códigos fonte das páginas desenvolvidas, e quaisquer outros materiais que possam ser gerados a partir do mesmo são de propriedade do pesquisador, que poderá comercializá-los futuramente.

Para possibilitar a participação dos estudantes e a elaboração de olimpíadas pelo professor, a Plataforma é composta de algumas telas/páginas, tais como: tela de acesso e autenticação, ambiente com menus de navegação e controle de acesso, tela de cadastro de olimpíada com opções de cadastro de perguntas, respostas de múltipla escolha, peso da resposta para a pontuação, anexos e sugestão de bibliografia; tela de cadastro de aluno (individual ou grupo); tela inicial, contendo menus que mostram as notificações, as olimpíadas que o estudante está participando ou participou podendo verificar a pontuação que atingiu na olimpíada e o ranking em relação aos demais participantes e as próximas olimpíadas; tela para confirmação da inscrição; tela minhas olimpíadas onde terá acesso às olimpíadas em que estiver inscrito podendo acessar as questões, as opções de respostas, o timer, os anexos, a bibliografia e por fim, realizar a escolha da resposta mais adequada.

Participação do estudante na olimpíada

Passo 1: Acesso à plataforma

Para ter acesso à plataforma, digite, de qualquer navegador, o domínio web <https://www.olimpiadadefilosofia.com.br>, conforme demonstra a figura 1. Ao acessar a plataforma, será apresentado um pequeno texto sobre o que são as plataformas digitais e sua importância para o processo de ensino-aprendizagem. No canto superior esquerdo da página, encontra-se o menu “registre”, através do qual você terá acesso à tela de registro, conforme demonstra a figura 2.

Figura 1 - Tela de acesso à Plataforma



Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 2: Registro na Plataforma

Na tela de registro, conforme a figura 2, você, estudante, deverá inserir algumas informações (obrigatórias) para a efetuação do seu cadastro na plataforma. Após inserir todas as informações clique no menu “registre”. Tendo o seu registro efetuado, você será direcionado para a tela de acesso e autenticação.

Figura 2 - Tela de registro da Plataforma



A imagem mostra a interface de usuário para a criação de uma conta. O layout é dividido em duas seções principais: uma de boas-vindas e uma de formulário.

Seção de Boas-vindas (lado esquerdo, fundo verde):

- Logo: Φ
- Título: **Bem-vindo**
- Texto: "Jogando com a Filosofia tem como foco a discussão, a elaboração e a inserção social acerca da relação entre um determinado pensamento filosófico e um jogo!"
- Botões: "Iniciar sessão" e "Página Inicial"

Seção de Formulário (lado direito, fundo branco):

- Título: **Crie sua conta**
- Campos de entrada: "Nome *", "E-mail *", "Senha *", "Confirmação de senha *", "Tipo de Cadastro *", "Instituição *", "RA *", "Escolariade *".
- Opções de gênero: Masculino Feminino
- Botão de ação: "Registre" (destacado com um círculo vermelho na imagem).

Na parte inferior direita da tela, há uma barra de status que indica "Captura Retangular".

Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 3: Acesso e autenticação na Plataforma

Na tela de acesso e autenticação será apresentado um pequeno texto sobre o objetivo específico da plataforma. Você deverá inserir, conforme a figura 3, o seu e-mail e senha e, clicar em “acessar”. Nesta tela, você também tem a possibilidade de recuperar a sua senha, caso tenha esquecido. Para isso, deve clicar em “esqueceu a sua senha?”, que será aberta uma página para inserir o seu e-mail cadastrado e, assim será enviado um e-mail de recuperação de senha.

Figura 3 - Tela de acesso e autenticação

A imagem mostra a interface de login de uma plataforma digital. À esquerda, há um texto de boas-vindas e uma descrição do projeto. À direita, há um formulário de login com campos para e-mail e senha, um botão de login destacado em verde, e links para recuperação de senha e criação de conta. O botão 'Acessar' está circulado em vermelho.

**Seja bem-vindo à Plataforma Digital
"Jogando com a Filosofia"**

A Plataforma "Jogando com a Filosofia" foi desenvolvida com o objetivo de promover Olimpíadas de Filosofia para estudantes do Ensino Médio. Participando das olimpíadas você, estudante, terá a oportunidade de construir, aprimorar e aprofundar o seu conhecimento em relação ao campo filosófico, que é de grande importância para a compreensão de nós mesmos, da sociedade e do mundo em que vivemos.

informe seu e-mail

informe sua senha

Acessar

Esqueceu sua senha?

Criar uma conta

Página Inicial

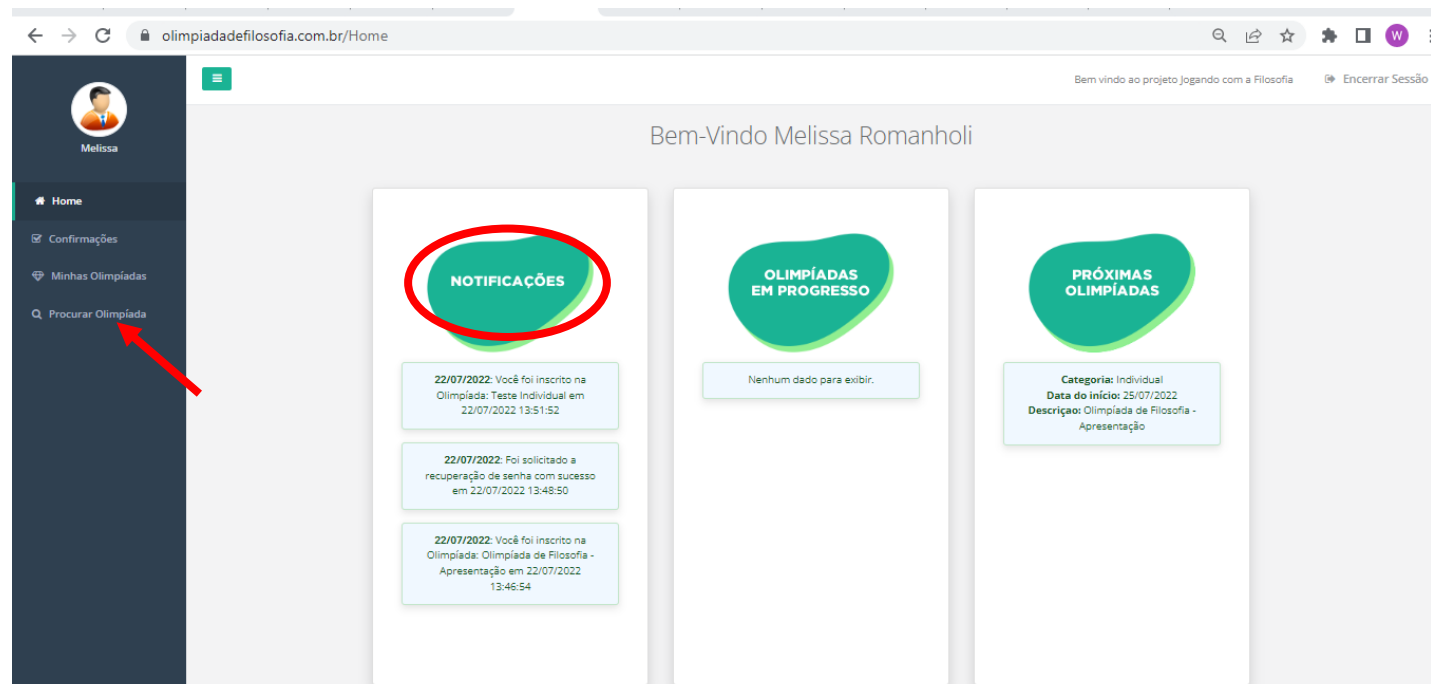
Copyright JCSofwares & Safah Soluções Tecnológicas © 2021

Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 4: Conhecendo os menus da Plataforma “Jogando com a Filosofia”

Tendo acessado a Plataforma, você terá acesso aos diversos menus de navegação dentro da página, conforme a figura 4. No canto superior esquerdo encontra-se a identificação do usuário, abaixo, encontram-se os menus home, confirmações, minhas olimpíadas e procurar olimpíadas. No centro da página da esquerda para a direita, encontram-se os menus notificações, olimpíadas em progresso e próximas olimpíadas. Através desses menus, de forma simples, será possível a você, localizar olimpíadas disponíveis, realizar inscrição em olimpíadas, confirmar inscrição em olimpíada, visualizar as olimpíadas em que estiver inscrito, verificar o início das próximas olimpíadas que estiver inscrito. Algo extremamente relevante, é o fato de você ser notificado sobre todas as atividades realizadas, conforme destacado em “notificações”.

Figura 4 - Home da Plataforma "Jogando com a Filosofia"



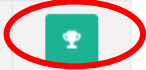
Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 5: Realizando a Inscrição em um Olimpíada

Para realizar sua inscrição em uma olimpíada é simples. Primeiro clique no menu “Procurar Olimpíada” no canto esquerdo (figura 4). Aparecerá a olimpíada que estiver disponível para inscrição; clique no ícone com o desenho de um troféu no canto inferior direito da tela, conforme figura 5. Aparecerá uma tela com algumas informações sobre a olimpíada, então, para finalizar a sua inscrição clique em “Participar”, conforme figura 6.

Figura 5 - Tela para a Realização de Inscrição na Olimpíada

The screenshot shows a web browser at the URL olimpiadadefilosofia.com.br/Olimpiada/Olimpiada. The user is logged in as 'Melissa'. The page title is 'Olimpíadas Disponíveis'. There are navigation buttons for 'Voltar' and 'Filtrar'. A search bar is present with the text 'Pesquisar'. Below the search bar is a table with the following data:

Categoria	Nome	Data Inicio	Data Fim	
Individual	Olimpíada Teste	07/08/2022	07/08/2022	

At the bottom of the table, it says 'Mostrando de 1 até 1 de 1 registros'. There are also navigation buttons for 'Anterior', '1', and 'Próximo'.

Fonte: o próprio autor (2022)

Figura 6 - Tela para realização de inscrição na Olimpíada

The screenshot shows a web browser at the URL `olimpiadafilosofia.com.br/Olimpiada/OlimpiadaInscricao?Id=24`. The page header includes the text "Bem vindo ao projeto Jogando com a Filosofia" and a link for "Encerrar Sessão". The user's profile is identified as "Melissa". The main content area displays the "Olimpíada de Filosofia 2022" details, including a "Voltar" button, category, dates, participant limit, objective, and an observation field. A prominent green "Participar" button is located at the bottom of the details card, circled in red. A red arrow points from the "Minhas Olimpíadas" menu item in the sidebar to the "Participar" button.

oлимпиададефилософия.com.br/Olimpiada/OlimpiadaInscricao?Id=24

Bem vindo ao projeto Jogando com a Filosofia Encerrar Sessão

Melissa

Home

Confirmações

Minhas Olimpíadas 3

Procurar Olimpíada

Olimpíada de Filosofia 2022

← Voltar

Categoria: Individual

Data Inicial: 07/08/2022

Data Final: 07/08/2022

Limite de Participantes: Ilimitado

Objetivo: Promover conhecimento do campo filosófico

Observação:

Participar

Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 6: Acessando a as questões

Para acessar a olimpíada e responder as questões você deve acessar o menu “Minhas Olimpíadas” no canto esquerdo da Home da plataforma, conforme indica a seta na figura 6, que serão exibidas as olimpíadas nas quais você está inscrito conforme figura 7. Estando a olimpíada denominada “Em andamento” significa que ela está liberada para responder as questões; clique sobre ela que você terá acesso à tela para começar a responder as questões, conforme figura 8.

Figura 7 - Tela para acessar as questões

The screenshot shows a web browser at the URL olimpiadafilosofia.com.br/Olimpiada. The user is logged in as Melissa. The page title is "Minhas olimpíadas". The main content area is titled "Individual" and displays three cards for different olympiads:

Olimpíada de Filosofia 2022	Olimpíada de Filosofia - Apresentação	Olimpíada de Filosofia
Aguardando início	Em andamento 0 pontos	Em andamento 11 pontos
Data de início: 07/08/2022 Data de Encerramento: 07/08/2022	Data de início: 05/08/2022 Data de Encerramento: 08/08/2022	Data de início: 06/08/2022 Data de Encerramento: 06/08/2022

Fonte: o próprio autor (2022)

Figura 8 - Tela para acessar as questões

Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 7: Respondendo as questões

Clicando em “COMEÇAR AGORA”, conforme figura 8, você estudante terá acesso às questões da olimpíada, conforme figura 9. Nesta tela você terá acesso a vários menus (geral, questão, anexos, bibliografia, ranking e regulamento), conforme destacado no retângulo vermelho. Clicando em “Questão”, você deverá realizar a leitura da questão, selecionar a alternativa que você julgue a mais adequada e, em seguida clicar em “Confirmar Resposta”.

Figura 9 - Respondendo as questões

← → ↻ olimpiadefilosofia.com.br/Olimpiada/Competicao?value=24 🔍 📄 ☆ ⚙️ 📱 🌐

Bem vindo ao projeto Jogando com a Filosofia [Encerrar Sessão](#)

← Voltar sábado, 6 de agosto de 2022

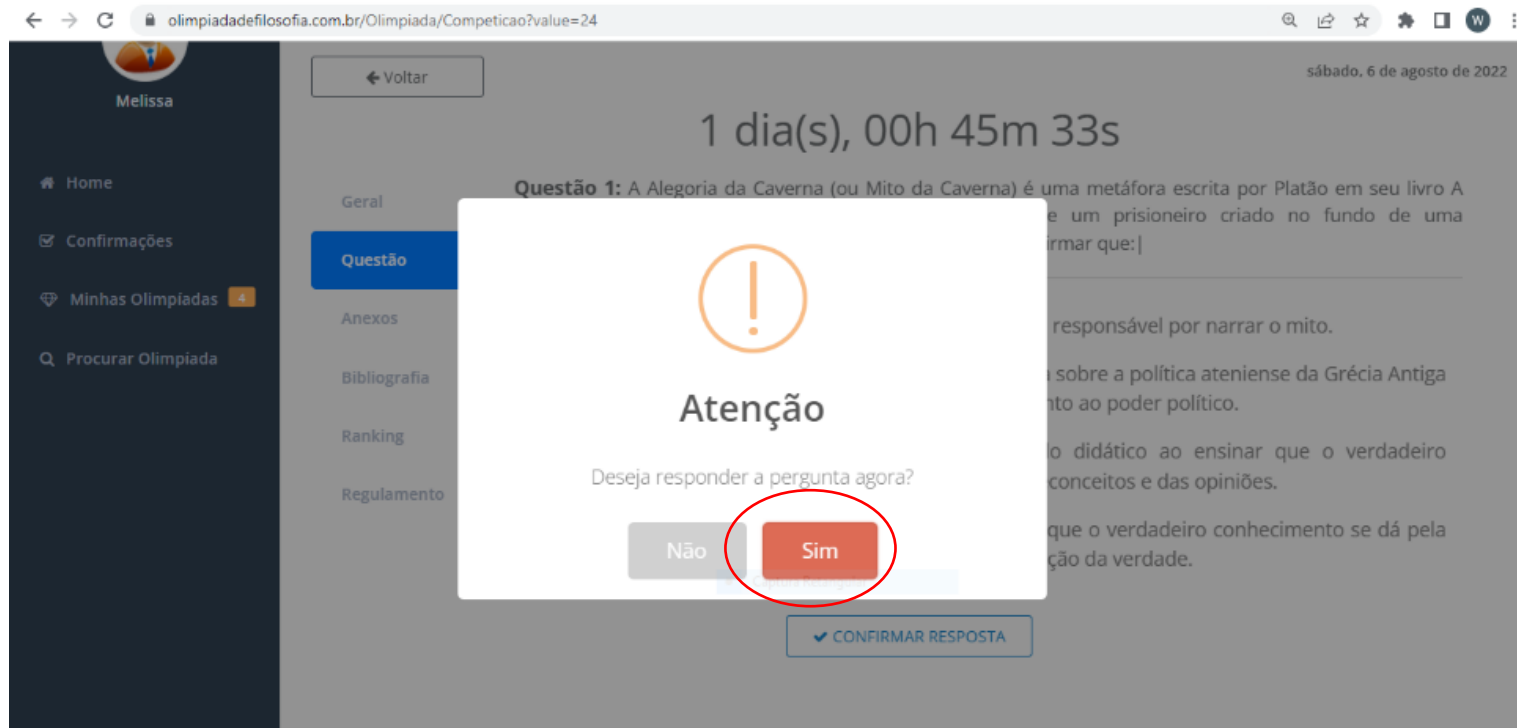
1 dia(s), 00h 46m 45s

Questão 1: A Alegoria da Caverna (ou Mito da Caverna) é uma metáfora escrita por Platão em seu livro A República. A metáfora apresenta a narrativa da vida de um prisioneiro criado no fundo de uma caverna. | Sobre a Alegoria da Caverna de Platão é possível afirmar que: |

- Platão utiliza seu mestre, Sócrates, como personagem responsável por narrar o mito.
- A República é uma obra política de Platão que disserta sobre a política ateniense da Grécia Antiga e apresenta a tese de Platão que relaciona o conhecimento ao poder político.
- A metáfora escrita por Platão cumpre um sentido didático ao ensinar que o verdadeiro conhecimento surge da libertação das correntes dos preconceitos e das opiniões.
- Através do Mito da Caverna é possível compreender que o verdadeiro conhecimento se dá pela autoridade, aquilo que os filósofos dizem é a representação da verdade.

[✓ CONFIRMAR RESPOSTA](#)

Fonte: o próprio autor (2022)

Figura 10 - Confirmando a Resposta

Fonte: o próprio autor (2022)

Estudante, para finalizar a sua resposta, será apresentada a opção “Atenção” e, se estiver certo da sua resposta, basta clicar em “Sim”, conforme figura 10. Pronto, você respondeu a questão. Caso tenham mais questões disponíveis, elas serão apresentadas na sequência. Você estudante, poderá e deverá, antes de confirmar a sua resposta, consultar os anexos e bibliografias disponíveis para aprofundamento do assunto.

Caro estudante, como pôde perceber, o acesso à plataforma e a participação na olimpíada são muito simples. Um nativo digital como você, não terá dificuldades.

Elaboração de olimpíadas na Plataforma

A elaboração de olimpíadas na plataforma pelo professor é um processo simples. Estando o professor habilitado como administrador pelo proprietário da plataforma, ele terá o acesso que lhe permitirá elaborar olimpíadas.

Passo 1: Acessando a Plataforma

Para ter acesso à plataforma, caro professor digite, de qualquer navegador, o domínio web <https://www.olimpiadadefilosofia.com.br>, conforme demonstra a figura 11 e em seguida clique em “Iniciar Sessão”.

Figura 11 - Tela de acesso



Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 2: Acesso e autenticação na Plataforma

Agora, insira o seu e-mail e senha cadastrados pelo proprietário da plataforma e clique em “Acessar”, conforme a figura 12. Você poderá alterar a sua senha clicando em “Esqueceu sua senha?”

Figura 12 - Tela de autenticação

A imagem mostra a tela de autenticação da Plataforma Digital "Jogando com a Filosofia". O layout é dividido em duas seções principais. À esquerda, há um texto de boas-vindas e uma descrição da plataforma. À direita, há um formulário de login com campos para e-mail e senha, e botões para "Acessar", "Esqueceu sua senha?", "Criar uma conta" e "Página Inicial".

Seja bem-vindo à Plataforma Digital "Jogando com a Filosofia"

A Plataforma "Jogando com a Filosofia" foi desenvolvida com o objetivo de promover Olimpíadas de Filosofia para estudantes do Ensino Médio. Participando das olimpíadas você, estudante, terá a oportunidade de construir, aprimorar e aprofundar o seu conhecimento em relação ao campo filosófico, que é de grande importância para a compreensão de nós mesmos, da sociedade e do mundo em que vivemos.

informe seu e-mail

informe sua senha

Acessar

Esqueceu sua senha?

Criar uma conta

Página Inicial

Copyright JCSofwares & Safah Soluções Tecnológicas © 2021

Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 3: Acessando menu “Olimpíadas”

Tendo realizada a sua autenticação na plataforma, clique em “Administração”, em seguida clique em “Olimpíadas”, conforme a figura 13.

Figura 13 - Home da Plataforma



Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 4: Registrando informações básicas da olimpíada

Professor, para iniciar a elaboração de uma olimpíada clique em “Nova Olimpíada”, conforme figura 14, que será aberta a tela para que você registre os dados da olimpíada que você pretende elaborar, conforme figura 15. Você deverá dar um nome para a sua olimpíada, registrar as datas de início e fim, inserir a sua identificação (seu nome), o tipo (que pode ser aberta ou privada), a categoria (que pode ser individual ou de grupo) e por fim, descrever o objetivo da olimpíada. Feito isso, clique em “Confirmar”.

Figura 14 - Criando Nova Olimpíada

Bem vindo ao projeto Jogando com a Filosofia [Encerrar Sessão](#)

Administração de Olimpíadas

[← Voltar](#) [+ Nova Olimpíada](#)

50 resultados por página

↑↓	Nome	Ident.	Data Início	Data Fim	Criador	Mediador	Tipo	↑↓
●	Olimpíada de Filosofia 2022	Prof. Well	06/08/2022	07/08/2022	ADMIN		Individual	
●	Olimpíada de Filosofia - Apresentação		05/08/2022	08/08/2022	WELLINGTON AUGUSTO COSTA		Individual	

Fonte: o próprio autor (2022)

Figura 15 - - Informações da olimpíada

Nova Olimpíada ×

Nome		Identificação	
<input type="text" value="1ª Olimpíada de Filosofia da Academia de Platão"/>		<input type="text" value="Identificação"/>	
Data Início	Data Fim	Tipo	Categoria
<input type="text" value="08/08/2022"/>	<input type="text" value="15/08/2022"/>	<input style="border-bottom: 1px solid black;" type="text" value="Aberta"/>	<input style="border-bottom: 1px solid black;" type="text" value="Individual"/>
Objetivo			
<input style="background-color: #e6f2ff;" type="text" value="Promover o conhecimento do campo filosófico"/>			

Captura Retangular

Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 5: Cadastrando a olimpíada

Após a confirmação das informações da olimpíada, será apresentada a tela com os menus “Dados”, “Questões”, “Anexos”, “Bibliografia”, “Inscritos” e “Ranking”, conforme figura 16. No menu “Dados”, você poderá inserir mais informações que sejam pertinentes aos estudantes no campo “Observações”, bem como inserir uma imagem que represente a sua olimpíada através do campo “Cadastrar Imagem” (fazer o upload do arquivo da imagem). No campo “Situação” (seta vermelha), perceba professor, que ele de início, encontra-se “Bloqueado” e deverá ser alterado para “Ativo”, mas apenas após a conclusão da elaboração da sua olimpíada. Tendo inserido os dados adicionais clique em “Questões”, conforme seta verde da figura 16.

Figura 16 - Cadastro de Olimpíada

Cadastro de Olimpíada

Dados Questões Anexos Bibliografia Inscritos Ranking

Descrição: 1ª Olimpíada de Filosofia da Academia de Platão
 Identificação: Prof. Wel
 Tipo: Aberta

Data Início: 08/08/2022
 Data Fim: 15/08/2022
 Categoria: Individual
 Vagas p/ grupo: 0

Objetivo: Promover o conhecimento do campo filosófico
 Situação: Bloqueado

Observações: Observações
 Capa da Inscrição: Cadastrar Imagem

Fechar Gravar

Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 6: Cadastrando questões

Através do menu “Questões”, clique em “Nova Questão”, conforme figura 17. Em seguida, conforme figura 18, digite a questão, insira a data de início e fim, bem como o horário que a questão ficará liberada e clique em “Confirmar”. Para inserir mais questões, basta repetir o procedimento.

Figura 17 - Cadastro de Questões



The screenshot displays the 'Cadastro de Olimpíada' interface. At the top, there are several tabs: 'Dados', 'Questões' (highlighted in blue), 'Anexos', 'Bibliografia', 'Inscritos', and 'Ranking'. Below the tabs, a red circle highlights a button labeled '+ Nova Questão'. Underneath this button, there is a search bar with the text 'Pesquisar' and a search input field. Below the search bar, there is a table with columns for '#', 'Questão', and 'Qtd Respostas'. The table is currently empty, displaying 'Nenhum registro encontrado'. At the bottom of the table, there are navigation buttons for 'Anterior' and 'Próximo'. The interface also shows 'Mostrando 0 até 0 de 0 registros' and a 'Captura Retangular' watermark.

Fonte: o próprio autor (2022)

Figura 18 - Cadastro de Questões

Cadastro de Questão ×

Questão

É fato que a Filosofia é uma forma de pensamento organizado, conceitual e que tem a capacidade de movimentar o próprio pensamento por meio da identificação e da formulação de problemas, ou seja, a Filosofia é, por natureza, problematizadora,

Tipo

Ativo ▾

Data Início

10/08/2022

Hora Início

00:00 ⌚

Data Fim

10/08/2022

Hora Fim

23:59 ⌚

Fonte: o próprio autor (2022)

Passo 7: Cadastrando Respostas, anexos e bibliografias

Professor, após a confirmação do cadastro da questão, você agora, deverá cadastrar as respostas. Poderá também, inserir anexos e bibliografias para que o estudante possa consultar quando estiver respondendo as questões. Além disso, você também pode alterar a questão ou excluí-la. Todas essas tarefas são realizadas através dos ícones, em destaque, conforme figura 19. Da esquerda para a direita os ícones representam: “Respostas da questão”, “Anexos da questão” “Bibliografias da questão”, “Alterar questão” e “Excluir questão”. Para cadastrar as respostas da questão clique no ícone indicado pela seta na figura 19.

Figura 19 - Cadastro de Respostas

The screenshot shows the 'Cadastro de Olimpíada' interface. At the top, there are tabs for 'Dados', 'Questões', 'Anexos', 'Bibliografia', 'Inscritos', and 'Ranking'. The 'Questões' tab is active. Below the tabs, there is a '+ Nova Questão' button and a search bar labeled 'Pesquisar'. A table displays a single question with the following details:

#	Questão	Qtd Respostas
1	É fato que a Filosofia é uma forma de pensamento organizado, conceitual e que tem a capacidade de movimentar o próprio pensamento por meio da identificação e da formulação de problemas, ou seja, a Filosofia é, por natureza, problematizadora, evitando fornecer respostas prontas para as questões levantadas e criando novas questões, novas perguntas e novos problemas que fazem com que o pensamento nunca cesse seu ciclo de existência. Em relação ao campo filosófico é possível afirmar que:	0

At the bottom of the table, there is a set of five action icons: a blue information icon (highlighted with a red box and an arrow), a grey trash icon, a teal document icon, an orange pencil icon, and a red document icon. Below the table, it says 'Mostrando de 1 até 1 de 1 registros' and 'Anterior 1 Próximo'.

Fonte: o próprio autor (2022)

Conforme a figura 20, clique no campo “Nova Resposta” no canto superior esquerdo e, em seguida, no campo “Resposta”, digite uma possibilidade de resposta da questão, dê o peso da resposta no campo “Pontuação” e clique em confirmar no canto inferior direito. Repita o procedimento para todas as possibilidades de respostas da questão.

Figura 20 - Cadastro das Respostas

The image shows a web interface for recording answers. A modal window titled "Cadastro de Resposta" is open. In the background, a button labeled "+ Nova Resposta" is circled in red. The modal window contains a text area for the answer, a dropdown menu for "Situação" (set to "Ativo"), and an input field for "Pontuação" (set to "5"). A red arrow points to the "Pontuação" input field. At the bottom right of the modal, there are "Fecha" and "Confirmar" buttons, with "Confirmar" circled in red.

Fonte: o próprio autor (2022)

Pronto! As suas respostas já estão cadastradas, conforme figura 21. A numeração do lado esquerdo da tela se refere à quantidade de possibilidades de respostas e, a numeração do lado direito se refere ao peso de cada resposta.


Figura 21 - Respostas Cadastradas

Respostas da Questão ✕

+ Nova Resposta
10 resultados por página
Pesquisar

	#	Resposta	Pontos	Situacao	
●	1	não há uma resposta única e definitiva para a pergunta "o que é filosofia?". Diversos filósofos, em diversos locais e épocas diferentes, responderam a essa pergunta.	5	A	✎ ✖
●	2	A Filosofia é um ramo do saber que procura entender os conceitos ou as essências de tudo o que existe no mundo, criando, assim, as definições conceituais. Os conceitos, que nascem daquelas definições, são, por sua vez, significados complexos que movimentam problemáticas. Os problemas também são processos pelos quais a Filosofia funciona.	3	A	✎ ✖
●	3	A filosofia, conhecimento milenar, através dos filósofos e seus métodos, sempre procurou oferecer respostas definitivas aos problemas enfrentados pela humanidade.	1	A	✎ ✖
●	4	Não há um consenso último e final sobre a origem da Filosofia. O que a maioria dos historiadores da Filosofia afirma é que essa origem estaria na Grécia, com Tales de Mileto, por volta do ano 2585 a.C. Porém, mesmo que essa afirmação tenha suas razões de existir (a Filosofia grega pode não ter sido a primeira produção filosófica.	0	A	✎ ✖

Mostrando de 1 até 4 de 4 registros
Anterior **1** Próximo



Fonte: o próprio autor (2022)

Para inserir anexos e bibliografias, também é simples. Feche a tela das respostas cadastradas clicando no "X" no canto superior direito da tela, conforme figura 21.

Para cadastrar anexos, clique no ícone que representa “Anexos da questão” indicado pela seta, conforme figura 22. Em seguida, clique em “Novo Anexo” no canto superior direito, conforme figura 23. Digite uma descrição do anexo no campo “Descrição”. Para fazer o upload do arquivo, clique em “Escolher Arquivo”. Verifique se o arquivo foi baixado. Para finalizar, clique em “Confirmar”. Para inserir anexos para outras questões repita o procedimento. Para inserir bibliografias para as questões, o procedimento é idêntico, porém, você deve escolher o ícone que representa “Bibliografias da questão”.

Figura 22 - Cadastro de Anexos
Cadastro de Olimpíada

The screenshot shows the 'Cadastro de Olimpíada' interface. At the top, there are tabs for 'Dados', 'Questões', 'Anexos', 'Bibliografia', 'Inscritos', and 'Ranking'. The 'Questões' tab is active. Below the tabs, there is a '+ Nova Questão' button and a search bar. A table displays a list of questions. The first question is highlighted, and its action menu is open, showing icons for 'Anexos da questão' (indicated by a red arrow), 'Bibliografia da questão', 'Excluir', 'Editar', and 'Deletar'. The table has columns for '#', 'Questão', and 'Qtd Respostas'.

#	Questão	Qtd Respostas
1	É fato que a Filosofia é uma forma de pensamento organizado, conceitual e que tem a capacidade de movimentar o próprio pensamento por meio da identificação e da formulação de problemas, ou seja, a Filosofia é, por natureza, problematizadora, evitando fornecer respostas prontas para as questões levantadas e criando novas questões, novas perguntas e novos problemas que fazem com que o pensamento	4

Fonte: o próprio autor (2022)

Figura 23 - Inserir Anexos

The image shows a web interface for adding attachments. On the left, a sidebar contains a button labeled '+ Novo Anexo' circled in red. Below it, there's a search bar with '10 resultados por página' and a table with columns '#', 'Descrição', and 'Mostrando 0 até 0 de 0 registros'. The main area is a modal window titled 'Cadastro de Anexo'. Inside, there's a 'Descrição' field (circled in red) containing 'Mito da Caverna de Platão'. Below it is a section 'Escolher anexo...' with a button 'Escolher arquivo' (indicated by a red arrow) and a file name 'Mito da Caverna - Platão (3).pdf'. At the bottom right of the modal are 'Fechar' and 'Confirmar' buttons, with 'Confirmar' circled in red. The modal also has a close button (x) in the top right corner.

Fonte: o próprio autor (2022)

Enfim, caro professor, como pôde verificar, a elaboração de uma olimpíada na plataforma é simples. A sua olimpíada está pronta para desafiar os estudantes. Agora, é fazer a divulgação do evento, estimular os estudantes para realizarem as inscrições e aguardar o grande dia. Não esqueça de alterar o campo “Situação”, de “Bloqueado” para “Ativo” e clicar em “Gravar”, conforme figura 16, pois só assim, a olimpíada ficará disponível para inscrições.