























Memória das Planificações

MATERIAL: Baralho composto por 33 cartas, que possuem figuras geométricas planificadas, representação no cotidiano e nome da figura.

	<i>Cone</i>		
	<i>Prisma Cuadrangular</i>		<i>Prisma Triangular</i>
	<i>Cilindro</i>		
	<i>Paralelepípedo</i>		<i>Prisma Hexagonal</i>
	<i>Cubo</i>		
	<i>Prisma Pentagonal</i>		
	<i>Prisma Cuadrangular</i>		
	<i>Tronco de Pirâmide</i>		
	<i>Tronco de Cone</i>		

OBJETIVO: Espera-se que com este jogo o aluno perceba a geometria no seu cotidiano, assim como as peculiaridades de algumas figuras geométricas.

REGRAS:

1. Duas equipes jogam alternadamente. Cada terá que desvirar três cartas do baralho e verificar se estas cartas formam um trio, ou seja, se a imagem a planificação e o nome da figura são coincidentes.
2. Cada equipe, na sua vez, realiza sua jogada até que todas as cartas sejam distribuídas.
3. Vence a equipe que acumular mais trios.