

## Memória da Porcentagem

**MATERIAL:** 36 cartas.

$\frac{95}{100} \times 60$	95% de 60	57	$\frac{60}{100} \times 25$
$\frac{50}{100} \times 86$	50% de 86	43	60% de 25
$\frac{30}{100} \times 80$	30% de 80	24	15
$\frac{15}{100} \times 60$	15% de 60	9	
$\frac{56}{100} \times 50$	56% de 50	28	
$\frac{25}{100} \times 44$	25% de 44	11	$\frac{20}{100} \times 65$
$\frac{25}{100} \times 20$	25% de 20	5	20% de 65
$\frac{75}{100} \times 40$	75% de 40	30	13
$\frac{34}{100} \times 50$	34% de 50	17	
$\frac{70}{100} \times 50$	70% de 50	35	

**OBJETIVO:** Encontrar o trio de cartas correspondentes entre si, para isso os alunos precisarão resolver os cálculos referentes à porcentagem.

### **REGRAS:**

Este jogo é constituído por 36 cartas, onde trios de cartas são referentes a um cálculo de porcentagem, desta forma, em uma estará a forma fracionária de representar a porcentagem; em outra a representação através do símbolo (%) e na terceira carta o resultado referente à questão. Pelas regras habituais de jogo da memória, os componentes deverão encontrar as cartas correspondentes.

O jogo deve ser realizado em duplas ou trios, o jogador na sua vez terá direito a montar o cálculo caso não saiba o resultado mentalmente.

Vence aquele que obter o maior número de cartas, ou seja, que memorizou mais trios correspondentes.