

## Memória da Porcentagem

**MATERIAL:** 36 cartas.

|                            |           |    |                            |
|----------------------------|-----------|----|----------------------------|
| $\frac{95}{100} \times 60$ | 95% de 60 | 57 | $\frac{60}{100} \times 25$ |
| $\frac{50}{100} \times 86$ | 50% de 86 | 43 | 60% de 25                  |
| $\frac{30}{100} \times 80$ | 30% de 80 | 24 | 15                         |
| $\frac{15}{100} \times 60$ | 15% de 60 | 9  |                            |
| $\frac{56}{100} \times 50$ | 56% de 50 | 28 |                            |
| $\frac{25}{100} \times 44$ | 25% de 44 | 11 | $\frac{20}{100} \times 65$ |
| $\frac{25}{100} \times 20$ | 25% de 20 | 5  | 20% de 65                  |
| $\frac{75}{100} \times 40$ | 75% de 40 | 30 | 13                         |
| $\frac{34}{100} \times 50$ | 34% de 50 | 17 |                            |
| $\frac{70}{100} \times 50$ | 70% de 50 | 35 |                            |

**OBJETIVO:** Encontrar o trio de cartas correspondentes entre si, para isso os alunos precisarão resolver os cálculos referentes à porcentagem.

### **REGRAS:**

Este jogo é constituído por 36 cartas, onde trios de cartas são referentes a um cálculo de porcentagem, desta forma, em uma estará a forma fracionária de representar a porcentagem; em outra a representação através do símbolo (%) e na terceira carta o resultado referente à questão. Pelas regras habituais de jogo da memória, os componentes deverão encontrar as cartas correspondentes.

O jogo deve ser realizado em duplas ou trios, o jogador na sua vez terá direito a montar o cálculo caso não saiba o resultado mentalmente.

Vence aquele que obter o maior número de cartas, ou seja, que memorizou mais trios correspondentes.