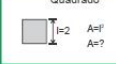
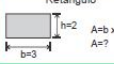
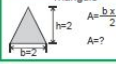
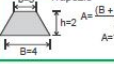
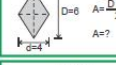
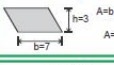


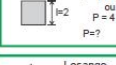
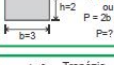
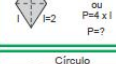
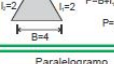

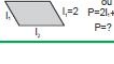


Jogo da Memória: com cálculo de área e perímetro de figuras planas

HISTÓRICO DO JOGO DA MEMÓRIA: Foi criado na China no século XV. Era formado por baralho de cartas ilustradas e duplicadas.

MATERIAL: 28 cartas, divididas em 14 cartas com figuras planas e suas expressões algébricas, área e perímetro, essas figuras terão o valor de seus lados, altura, diagonais e raio; e 14 cartas com o valor do cálculo da área e do perímetro das respectivas figuras.

<p>Quadrado</p>  <p>$h=2$ $A=l^2$ $A=?$</p>	<p>Quadrado</p> <p>$A=4$</p>	<p>Retângulo</p>  <p>$h=2$ $b=3$ $A=b \times h$ $A=?$</p>	<p>Retângulo</p> <p>$A=6$</p>
<p>Triângulo</p>  <p>$h=2$ $b=2$ $A=\frac{b \times h}{2}$ $A=?$</p>	<p>Triângulo</p> <p>$A=2$</p>	<p>Trapézio</p>  <p>$b=3$ $B=4$ $h=2$ $A=\frac{(B+b) \times h}{2}$ $A=?$</p>	<p>Trapézio</p> <p>$A=7$</p>
<p>Losango</p>  <p>$D=8$ $d=4$ $A=\frac{D \times d}{2}$ $A=?$</p>	<p>Losango</p> <p>$A=12$</p>	<p>Paralelogramo</p>  <p>$h=3$ $b=7$ $A=b \times h$ $A=?$</p>	<p>Paralelogramo</p> <p>$A=21$</p>
<p>Círculo</p>  <p>$r=2$ $A=\pi r^2$ $A=?$</p>	<p>Círculo</p> <p>$A=36\pi$</p>	<p>Triângulo</p>  <p>$l_1=3$ $l_2=2$ $l_3=3$ $P=l_1+l_2+l_3$ $P=?$</p>	<p>Triângulo</p> <p>$P=8$</p>
<p>Quadrado</p>  <p>$h=2$ $P=l+l+l+l$ ou $P=4 \times l$ $P=?$</p>	<p>Quadrado</p> <p>$P=8$</p>	<p>Retângulo</p>  <p>$h=2$ $b=3$ $P=b+b+h+h$ ou $P=2b+2h$ $P=?$</p>	<p>Retângulo</p> <p>$P=10$</p>
<p>Losango</p>  <p>$h=2$ $P=l+l+l+l$ ou $P=4 \times l$ $P=?$</p>	<p>Losango</p> <p>$P=8$</p>	<p>Trapézio</p>  <p>$b=3$ $B=4$ $h=2$ $P=b+l+b+l$ $P=?$</p>	<p>Trapézio</p> <p>$P=11$</p>
<p>Círculo</p>  <p>$r=2$ $P=2\pi r$ $P=?$</p>	<p>Círculo</p> <p>$P=12\pi$</p>	<p>Paralelogramo</p>  <p>$l_1=4$ $l_2=2$ $P=l_1+l_2+l_1+l_2$ ou $P=2l_1+2l_2$ $P=?$</p>	<p>Paralelogramo</p> <p>$P=12$</p>

OBJETIVO: Trabalhar o conceito e cálculo de área e perímetro de figuras planas.

REGRAS:

1. Participarão dois jogadores, o primeiro a começar será decidido por sorteio.
2. Coloca-se as cartas viradas para baixo, de um lado as cartas com as figuras planas, embaralhadas, do outro, as cartas com os valores do cálculo da área e do perímetro, também embaralhadas.
3. O primeiro participante, irá virar uma carta do lado em que está as figuras planas, e fará o cálculo da área ou do perímetro, para saber qual é o seu par, logo após, irá virar uma carta do outro lado, que deverá ser o valor correspondente ao seu cálculo.
4. Se formar o par ele ficará com as cartas, se não elas devem ser colocadas em seus devidos lugares.
5. Após a primeira jogada, indiferente se acerte ou não, passa-se a vez para o outro participante.
6. Ganha o jogo o jogador que fazer mais pares.