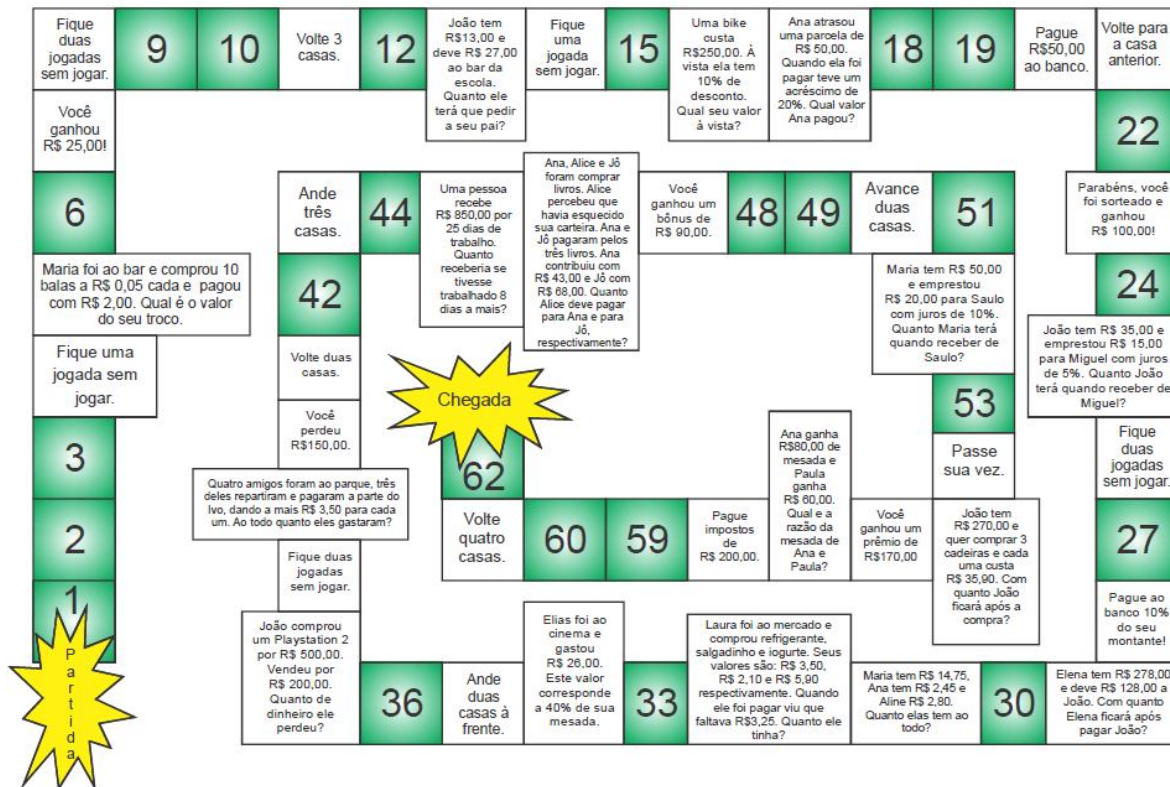


Jogo Acerte e Ganhe

MATERIAL: Tabuleiro, 2 dados, 2 peões e folhas para anotar o montante e realizar os cálculos.



OBJETIVO: Trabalhar aspectos básicos da educação financeira, percorrendo o tabuleiro repleto de desafios financeiros.

REGRAS:

1. Ao iniciar o jogo cada dupla começara com R\$ 500,00, eles deveram colocar o nome de cada participante (ou dupla) em uma única folha e o valor de seu montante e ao decorre do jogo ir apontando as suas perdas e ganhos, e fazendo as devidas operações.
2. Iniciará jogando a dupla que tirar o maior valor no arremesso dos dados.
3. Em algumas casas do tabuleiro existirá um desafio financeiro, ou instruções de movimentos. Para cada erro em um desafio, o jogador deverá pagar do seu montante ao banco um valor de R\$ 50,00. Em caso de acerto o banco pagará o valor de R\$30,00.
4. Cada jogador ficará responsável por conferir os resultados dos desafios dos seus concorrentes, não haverá uma figura de juiz.
5. Será considerado falido aquele jogador/dupla, que ficar sem dinheiro antes do termino do jogo. Este por sua vez, poderá solicitar empréstimos ao banco com um limite R\$200,00, com juros de 5% para o pagamento em até cinco jogadas. Após cinco jogadas a taxa de juro será 10%.
6. Cada dupla é obrigada a percorrer todo o tabuleiro, somente após a última dupla completar o tabuleiro será definido o vencedor.
7. A dupla vencedora será a que chegar ao final com o maior montante, descontados os empréstimos obtidos com suas respectivas taxas de juros.