

Interpretando Gráficos

MATERIAL: Trilha, um dado e marcadores dos jogadores.



OBJETIVO: Interpretar gráficos.

REGRAS:

1. Pode ser jogado com dois jogadores ou duas duplas.
2. Um jogador de cada vez movimenta um dado e anda quantas casas o dado indicar, cada casa terá uma cor que indica o que o jogador deve fazer.
Cor amarela = volte duas casas.
Cor branca = fique onde está .
Cor vermelha = ande duas casas.
Cor azul = responda uma pergunta, se acertar ande uma casa se errar volte uma casa. As cartas com as perguntas deverão ser embaralhadas e ficar viradas para baixo.
3. Ganha o jogo quem chegar primeiro no final da corrida.

GABARITO:

- | | | |
|----------------------------|------------------------------|------------------------------|
| Questão 1. 400 alunos. | Questão 13. Oceania, Ásia, | Questão 22. Assistência |
| Questão 2. 40 pontos. | África, Europa. | médica. |
| Questão 3. 80 pontos. | Questão 14. América do norte | Questão 23. 2008. |
| Questão 4. Região norte. | e central. | Questão 24. 2004. |
| Questão 5. Região sudeste. | Questão 15. Em junho | Questão 25. 0 casos. |
| Questão 6. 59.491 índios. | Questão 16. Em janeiro. | Questão 26. O ano de 1986. |
| Questão 7. Alternativa D. | Questão 17. 401.574 | Questão 27. 200 casos. |
| Questão 8. Alternativa A. | toneladas. | Questão 28. 19%. |
| Questão 9. 6 carrinhos. | Questão 18. EUA. | Questão 29. Papel e Papelão. |
| Questão 10. 3 carrinhos. | Questão 19. Sítio da vovó. | Questão 30. 1% |
| Questão 11. Sexta-feira. | Questão 20. Fazenda do tio. | |
| Questão 12. Segunda-feira. | Questão 21. Estilo de vida. | |