

ADISA

CONTANDO AFRICANIDADES

Autoria: Elisandra Pereira

Programa: Mestrado em Educação Básica

Instituição: UNESP – Faculdade de Ciências – câmpus Bauru

Ano: 2020

O produto:

Tipo de produto: Tecnológico de Informação e Comunicação - TIC

Produto educacional: jogo digital

Identificação: ADISA Contando africanidades

Finalidade: Promover educação antirracista

Público: professores e estudantes do ensino médio

Tempo de jogo: 45 min (aproximadamente)

Características do jogo:

O jogo ADISA é um produto educacional tecnológico, informacional e comunicacional. Tem como função atuar com ferramenta para instrumentalizar práticas educacionais antirracistas. Desenvolvido em plataforma RPG, o jogo consiste em trazer conhecimentos sobre a história afirmativa da população negra por meio de diálogos entre NPCs (Non playable character – jogador não jogável).

Como jogar:

O jogador deve usar as setas de direção (para cima, para baixo, para o lado direito ou esquerdo) para movimentar o NPC. Para entrar em ambientes ou conversar, o jogador deve usar a tecla ENTER. Os NPCs guardam os conhecimentos afirmativos sobre a população negra. Para adquiri-los é necessário conversar com eles.

Objetivo do jogo:

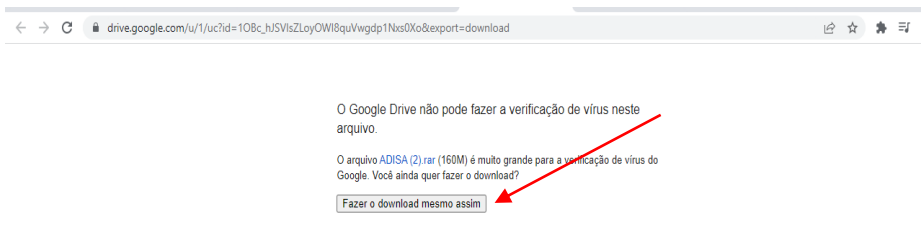
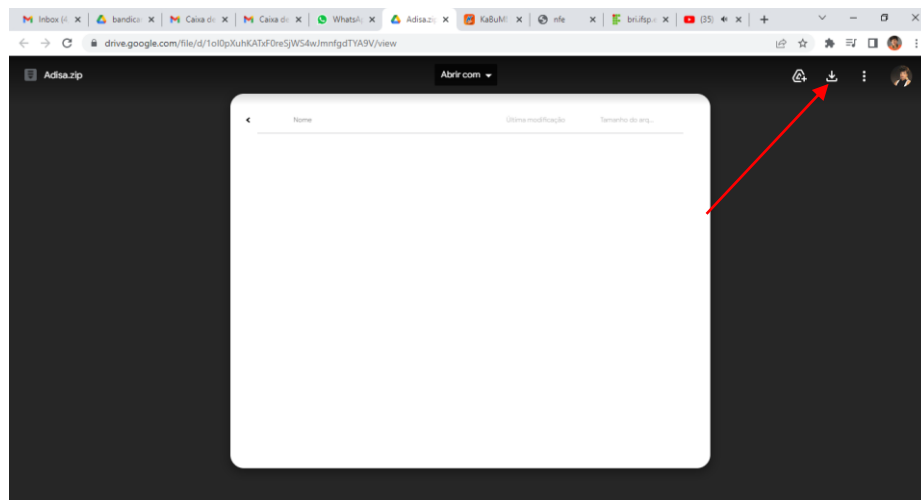
Vencer o Boss Racismo. Para vencer o Boss é necessário responder todas as questões corretamente. Para isso, o jogador deve acumular o número maior de conhecimento possível, ao longo do jogo.

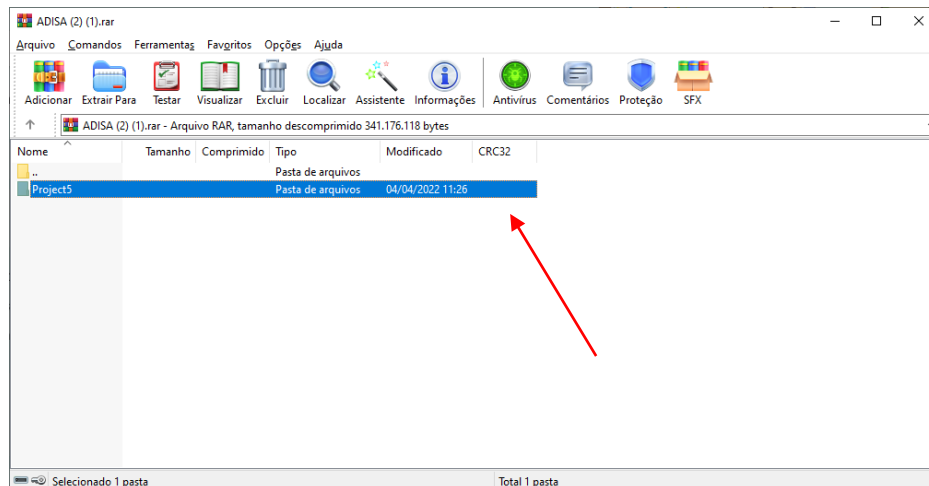
Ferramentas necessárias:

- Um computador ou notebook
- Acesso à Internet
- Programa Win. Rar para baixar o arquivo

Para acessar o jogo, siga as instruções abaixo:

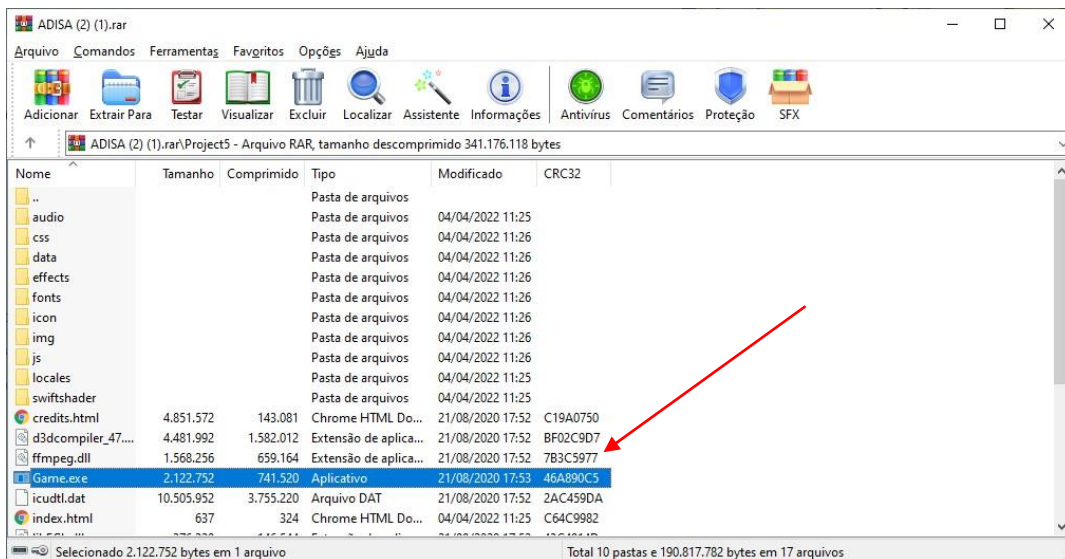
1. Baixar o arquivo do jogo ADISA em seu computador.



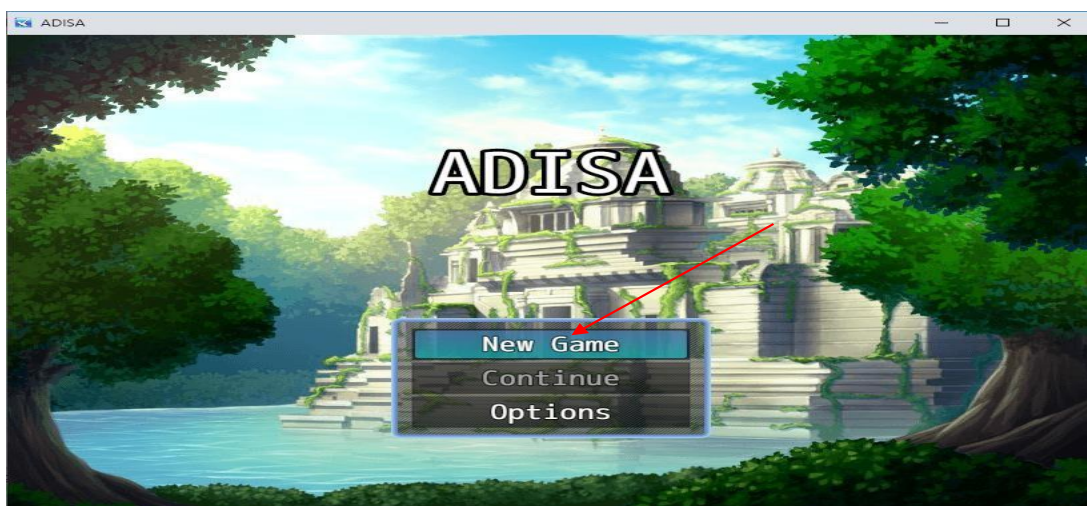


2. Abra o ADISA e clique em Project5

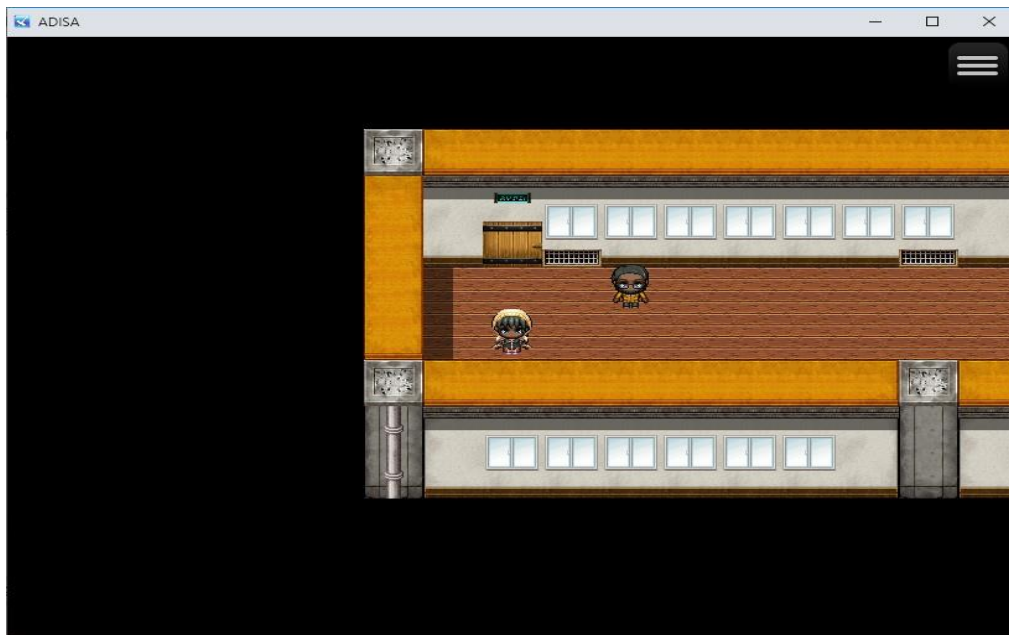
3. Clique em Game.exe



4. Clique em New game para começar a jogar



5. Use as setas de direção para mover os Npcs



6. Clique em Enter quando estiver próximo a um Npc para que ele fale



7. Clique Enter quando estiver próximo a borda de um ambiente, tanto para entrar, como para sair.



8. Ao chegar no ambiente do chefe Racismo, clique ENTER para que as perguntas apareçam e consiga responder.

Bom jogo!