

HTML



PROF. PEDRO CLARINDO DA SILVA NETO
IFMT



MODELO DE CONTEÚDO

A estrutura básica do HTML5 continua sendo a mesma das versões anteriores da linguagem, há apenas uma exceção na escrita do Doctype. Segue abaixo como a estrutura básica pode ser seguida:

Arquivo: [exemplos/3/estruturabasica.html](#)

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html lang="pt-br">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">
6 <title></title>
7 </head>
8 <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

- W3C



MODELO DE CONTEÚDO

O Doctype

O Doctype deve ser a primeira linha de código do documento antes da tag HTML.

```
<!DOCTYPE html!>
```

O Doctype indica para o navegador e para outros meios qual a especificação de código utilizar. Em versões anteriores, era necessário referenciar o DTD diretamente no código do Doctype. Com o HTML5, a referência por qual DTD utilizar é responsabilidade do Browser.

O Doctype não é uma tag do HTML, mas uma instrução para que o browser tenha informações sobre qual versão de código a marcação foi escrita.

- W3C



MODELO DE CONTEÚDO

O elemento HTML

O código HTML é uma série de elementos em árvore onde alguns elementos são filhos de outros e assim por diante. O elemento principal dessa grande árvore é sempre a tag HTML.

```
<html lang="pt-br">
```

O atributo LANG é necessário para que os user-agents saibam qual a linguagem principal do documento.

Lembre-se que o atributo LANG não é restrito ao elemento HTML, ele pode ser utilizado em qualquer outro elemento para indicar o idioma do texto representado.

Para encontrar a listagem de códigos das linguagens, acesse:

<http://www.w3.org/International/questions/qa-choosing-language-tags>.

- W3C



MODELO DE CONTEÚDO

Há pequenas regras básicas que nós já conhecemos e que estão no HTML desde o início. Estas regras definem onde os elementos podem ou não estar. Se eles podem ser filhos ou pais de outros elementos e quais os seus comportamentos.

Dentre todas as categorias de modelos de conteúdo, existem dois tipos de elementos: elementos de linha e de bloco.

Os elementos de linha marcam, na sua maioria das vezes, texto. Alguns exemplos: `a`, `strong`, `em`, `img`, `input`, `abbr`, `span`.

Os elementos de blocos são como caixas, que dividem o conteúdo nas seções do layout.

- W3C



MODELO DE CONTEÚDO

Abaixo segue algumas premissas que você precisa relembrar e conhecer:

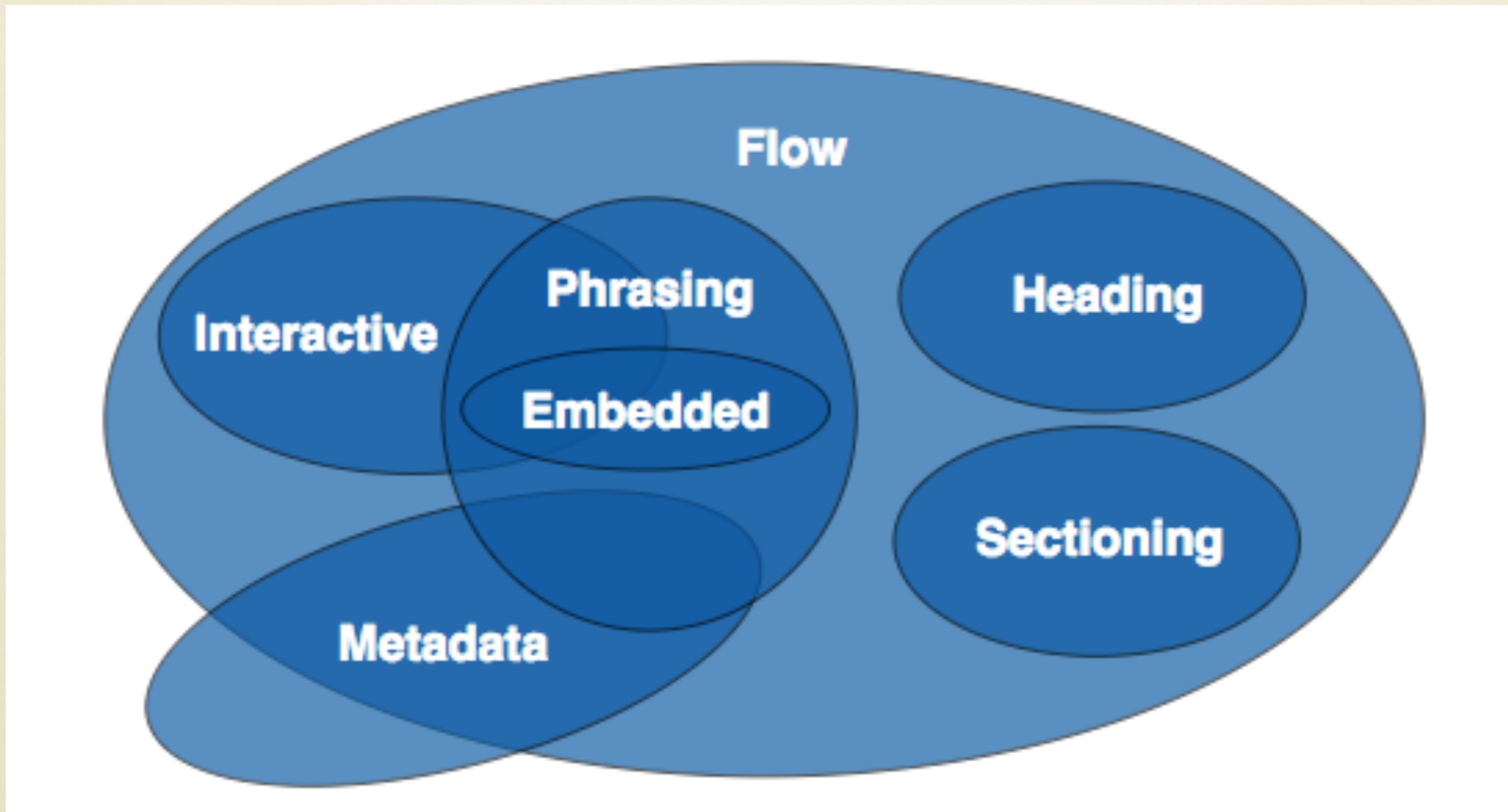
- Os elementos de linha podem conter outros elementos de linha, dependendo da categoria que ele se encontra. Por exemplo: o elemento `a` não pode conter o elemento `label`.
- Os elementos de linha nunca podem conter elementos de bloco.
- Elementos de bloco sempre podem conter elementos de linha.
- Elementos de bloco podem conter elementos de bloco, dependendo da categoria que ele se encontra. Por exemplo, um parágrafo não pode conter um `DIV`. Mas o contrário é possível.

Estes dois grandes grupos podem ser divididos em categorias. Estas categorias dizem qual modelo de conteúdo o elemento trabalha e como pode ser seu comportamento.

- W3C



MODELO DE CONTEÚDO



- W3C



ATRIBUTOS GLOBAIS

Podem ser usados com TODOS os elementos da HTML5.

Utilizados com elementos da HTML4 e os novos da HTML5.



ATRIBUTOS GLOBAIS

Accesskey - tecla de acesso

Permite ao usuário dar foco ao elemento com uso do teclado. Ex:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<a href="http://www.w3schools.com/html" accesskey="h">HTML tutorial</a><br>
<a href="http://www.w3schools.com/css" accesskey="c">CSS tutorial</a>

<p>The accesskey attribute specifies a shortcut key to activate/focus an element.
</p>
<p><strong>Note:</strong> The shortcut is varying in different browsers:</p>
<ul>
  <li>IE, Chrome, Safari, Opera 15+: [ALT] + <em>accesskey</em></li>
  <li>Opera prior version 15: [SHIFT] [ESC] + <em>accesskey</em></li>
  <li>Firefox: [ALT] [SHIFT] + <em>accesskey</em></li>
</ul>

</body>
</html>
```

- W3C



ATRIBUTOS GLOBAIS

Accesskey - tecla de acesso

Browser	Windows	Linux	Mac
Internet Explorer	[Alt] + <i>accesskey</i>	N/A	
Chrome	[Alt] + <i>accesskey</i>	[Alt] + <i>accesskey</i>	[Control] [Alt] + <i>accesskey</i>
Firefox	[Alt] [Shift] + <i>accesskey</i>	[Alt] [Shift] + <i>accesskey</i>	[Control] [Alt] + <i>accesskey</i>
Safari	[Alt] + <i>accesskey</i>	N/A	[Control] [Alt] + <i>accesskey</i>
Opera	Opera 15 or newer: [Alt] + <i>accesskey</i> Opera 12.1 or older: [Shift] [Esc] + <i>accesskey</i>		

- W3C



ATRIBUTOS GLOBAIS

Class - classe

Atribui uma classe identificadora para o elemento.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
h1.intro {
    color: blue;
}

p.important {
    color: green;
}
</style>
</head>
<body>

<h1 class="intro">Header 1</h1>
<p>A paragraph.</p>
<p class="important">Note that this is an important paragraph. :)</p>

</body>
</html>
```



ATRIBUTOS GLOBAIS

Contenteditable - conteúdo editável

Admite valores True e False e permite que o usuário edite os conteúdos no navegador.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<p contenteditable="true">This is a paragraph. It is editable. Try
to change this text.</p>
<p contenteditable="false">This is a paragraph. It isn't editable.
Try to change this text.</p>
</body>
</html>
```

- W3C



ATRIBUTOS GLOBAIS

Contextmenu - menu de contexto

Cria um menu de contexto personalizado para o elemento que foi inserido.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
div {
    background: yellow;
    border: 1px solid black;
    padding: 10px;
}
</style>
</head>
<body>

<div contextmenu="mymenu">
<p>Right-click inside this box to see the context menu!

<menu type="context" id="mymenu">
    <menuitem label="Refresh" onclick="window.location.reload();"
    icon="ico_reload.png"></menuitem>
    <menu label="Share on...">
```

- Continua



ATRIBUTOS GLOBAIS

Contextmenu - menu de contexto

```
<menuitem label="Twitter" icon="ico_twitter.png"
onclick="window.open('//twitter.com/intent/tweet?text=' +
window.location.href);"></menuitem>
  <menuitem label="Facebook" icon="ico_facebook.png"
onclick="window.open('//facebook.com/sharer/sharer.php?u=' +
window.location.href);"></menuitem>
</menu>
  <menuitem label="Email This Page"
onclick="window.location='mailto:?body='+window.location.href;"></menuitem>
</menu>

</div>

<p>This example currently only works in Firefox!</p>

</body>
</html>
```

*Atualmente só é executado no Firefox.

• W3C



ATRIBUTOS GLOBAIS

Draggable - arrastáveis

Torna arrastável o elemento em que foi inserido. Admite valores true, false e auto.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<style>
#div1 {
    width: 350px;
    height: 70px;
    padding: 10px;
    border: 1px solid #aaaaaa;
}
</style>
<script>
function allowDrop(ev) {
    ev.preventDefault();
}

function drag(ev) {
    ev.dataTransfer.setData("Text", ev.target.id);
}
</script>
</head>
<body>
<div id="div1">
</div>
</body>
</html>
```

- Continua



ATRIBUTOS GLOBAIS

Draggable - arrastável

```
function drop(ev) {
    var data = ev.dataTransfer.getData("Text");
    ev.target.appendChild(document.getElementById(data));
    ev.preventDefault();
}
</script>
</head>
<body>

<div id="div1" ondrop="drop(event)" ondragover="allowDrop(event)"></div>
<br>
<p id="drag1" draggable="true" ondragstart="drag(event)">This is a draggable paragraph.
Drag this element into the rectangle.</p>

</body>
</html>
```

- W3C



ATRIBUTOS GLOBAIS

id - identificador

Atribui um nome identificador para o elemento.

```
<html>
<body>

<h1 id="myHeader">Hello World!</h1>
<button onclick="displayResult()">Change text</button>

<script>
function displayResult() {
    document.getElementById("myHeader").innerHTML = "Have a nice
day!";
}
</script>

</body>
</html>
```

- W3C



ATRIBUTOS GLOBAIS

TabIndex - tabulador

Define uma ordem de tabulação.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<a href="http://www.w3schools.com/" tabindex="2">W3Schools</a><br>
<a href="http://www.google.com/" tabindex="1">Google</a><br>
<a href="http://www.microsoft.com/" tabindex="3">Microsoft</a>

<p><b>Note:</b> Try navigating the links by using the "Tab" button
on you keyboard.</p>

</body>
</html>
```

- W3C