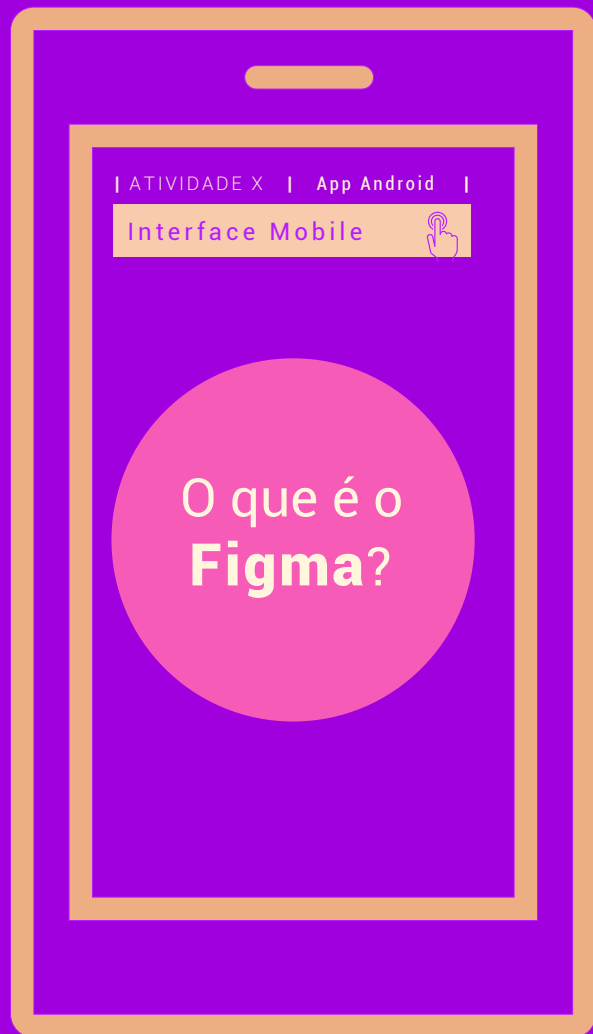


Introdução.

Conhecendo
a Interface

Figma

Editor gráfico de vetor
e prototipagem



Introdução. Definição

O **Figma** é um software de edição gráfica de vetor e prototipagem. Tem como base principal o navegador web, possui ferramentas *offline* que podem ser instalados no desktop para GNU/Linux, macOS e Windows. É muito utilizado na criação de interfaces gráficas que visam entender a forma com que o usuário interage com as mídias digitais (sites, apps, etc.), entrando em questões de UI/UX (*user interface experience* ou experiência da interface com o usuário). Ainda é possível que os protótipos sejam desenvolvidos de modo colaborativo, com outros usuários interagindo remotamente e simultâneo.

Figma

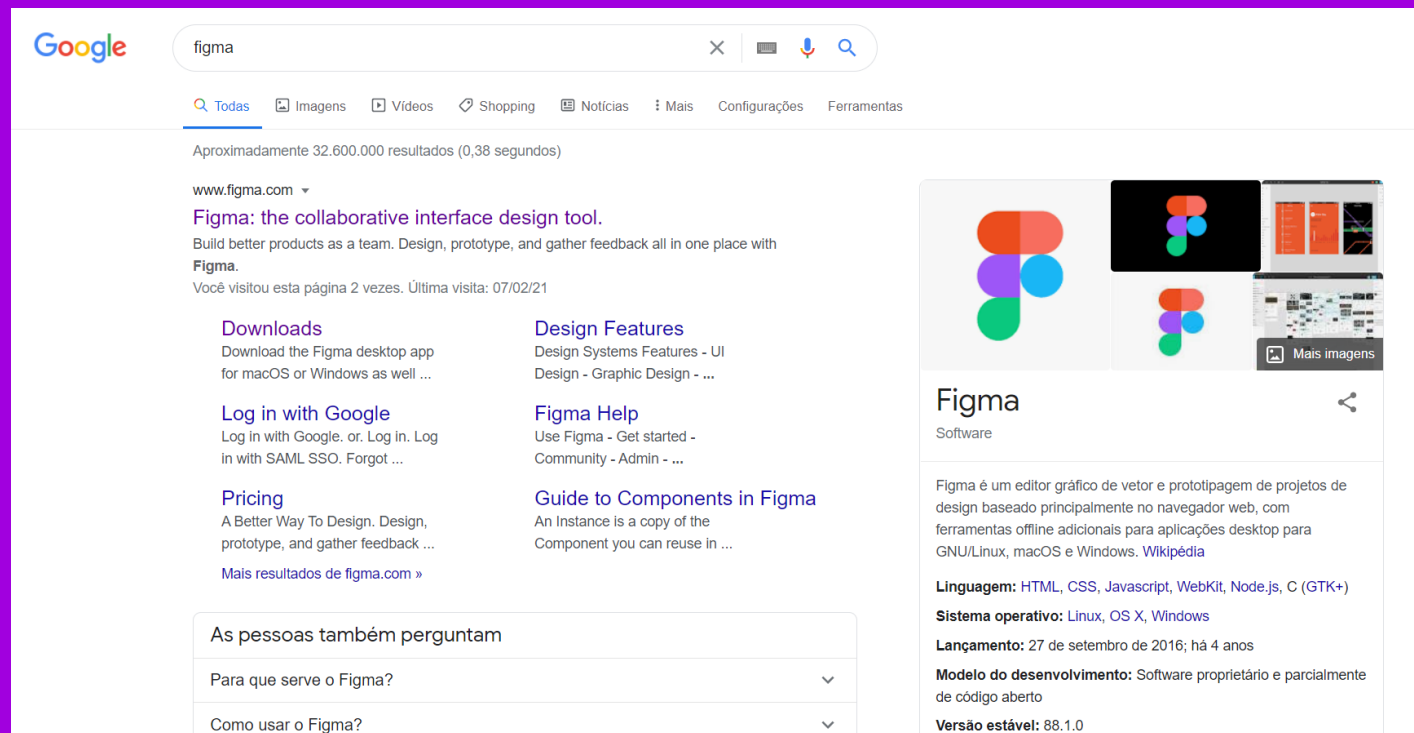
Acesso

Para usar o Figma basta acessar:

www.figma.com

Há a opção de utilizar o aplicativo online ou fazer o download gratuito.

Existem versões pagas.



Google

figma

Todas Imagens Vídeos Shopping Notícias Mais Configurações Ferramentas

Aproximadamente 32.600.000 resultados (0,38 segundos)

www.figma.com

Figma: the collaborative interface design tool.
Build better products as a team. Design, prototype, and gather feedback all in one place with **Figma**.
Você visitou esta página 2 vezes. Última visita: 07/02/21

Downloads
Download the Figma desktop app for macOS or Windows as well ...

Design Features
Design Systems Features - UI Design - Graphic Design - ...

Log in with Google
Log in with Google. or. Log in. Log in with SAML SSO. Forgot ...

Figma Help
Use Figma - Get started - Community - Admin - ...

Pricing
A Better Way To Design. Design, prototype, and gather feedback ...
[Mais resultados de figma.com »](#)

Guide to Components in Figma
An Instance is a copy of the Component you can reuse in ...

As pessoas também perguntam

Para que serve o Figma?	▼
Como usar o Figma?	▼

Figma
Software

Figma é um editor gráfico de vetor e prototipagem de projetos de design baseado principalmente no navegador web, com ferramentas offline adicionais para aplicações desktop para GNU/Linux, macOS e Windows. [Wikipédia](#)

Linguagem: HTML, CSS, Javascript, WebKit, Node.js, C (GTK+)

Sistema operativo: Linux, OS X, Windows

Lançamento: 27 de setembro de 2016; há 4 anos

Modelo do desenvolvimento: Software proprietário e parcialmente de código aberto

Versão estável: 88.1.0

Figma

Acesso

Após fazer o cadastro, há a opção de você inserir uma imagem de referência, como por exemplo os wireframes de baixa e média fidelidade, ou criar apenas um novo projeto.

Inserir imagem

Novo Projeto

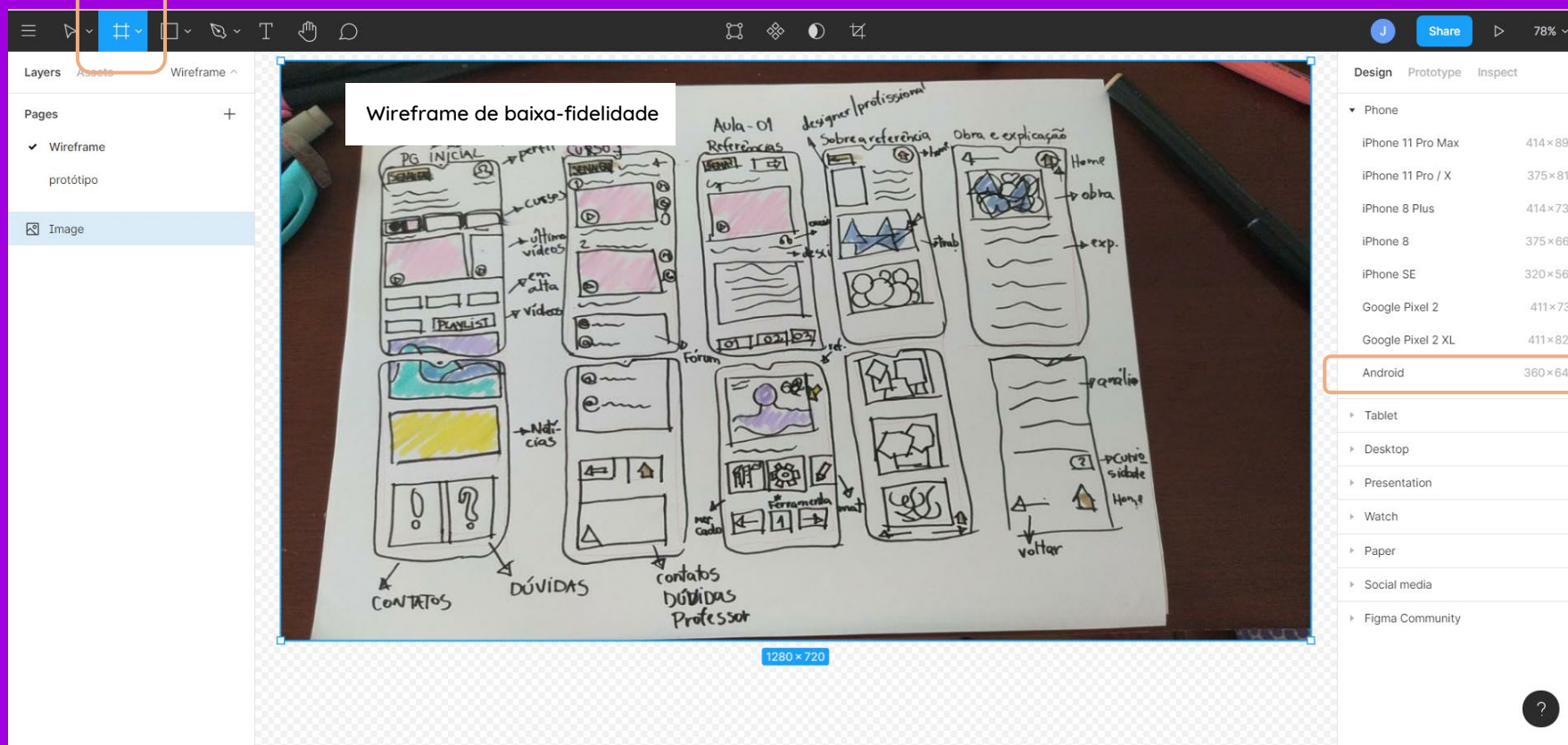


Figma

Formato

Para criar os layouts, seleciona-se Frames (F) em Region tools.
Para diminuir a imagem inserida basta clicá-la e apertar no teclado: Fn (-) ou para aumenta-la Fn (+).
Para selecionar o formato do dispositivo, observar a lista que aparece ao lado direito.
Para o wireframe abaixo, será usado o formato para Android.

Region tools > Frame (F)



Formatos

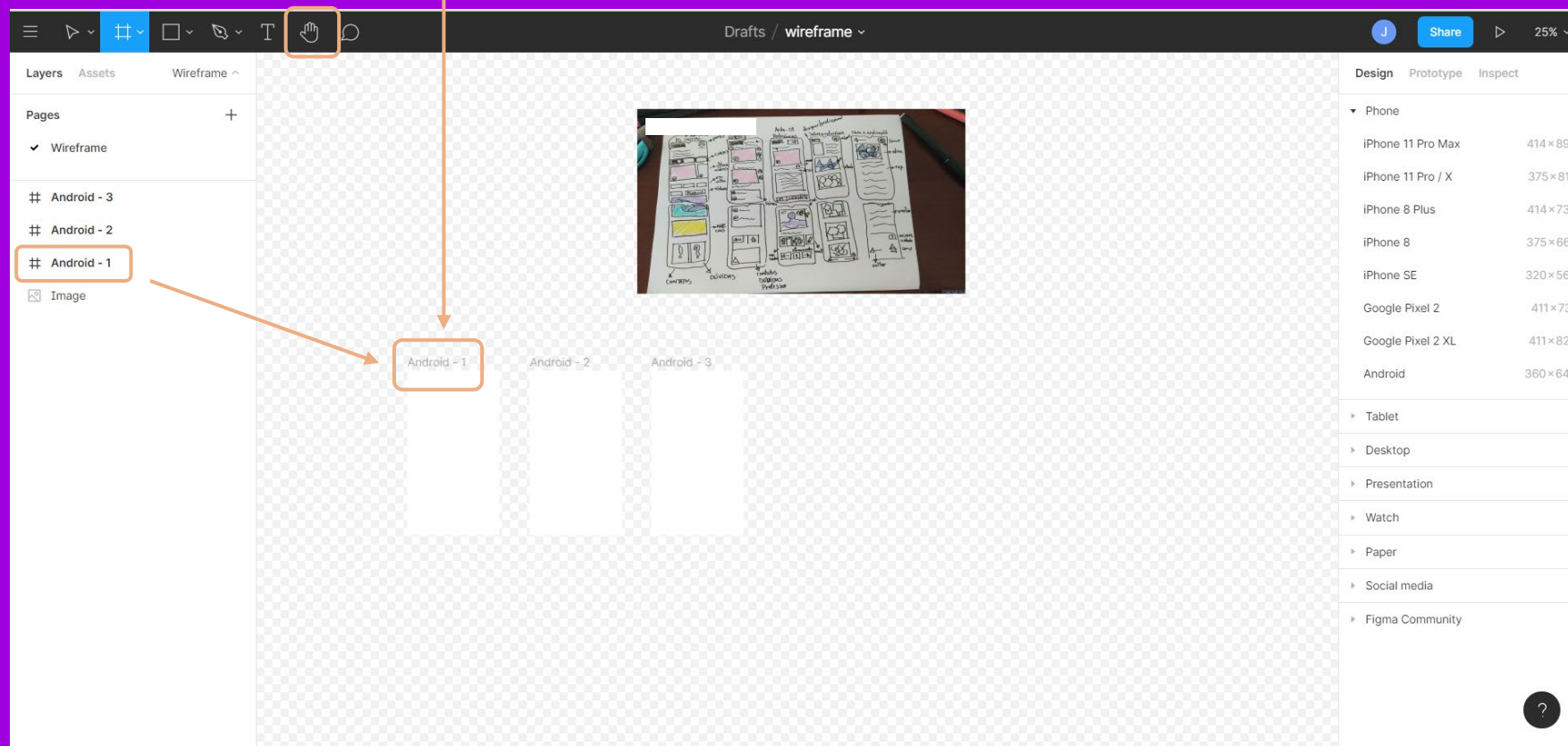
Figma

Novas abas

Para movimentar a tela de trabalho

Clicar alt ou shif e arrastar para duplicar

"Alt" você consegue duplicar a página para qualquer sentido, "shift" você movimenta para ângulos retos, para cima ou para baixo. Cada página é dividida em uma uma layer diferente.

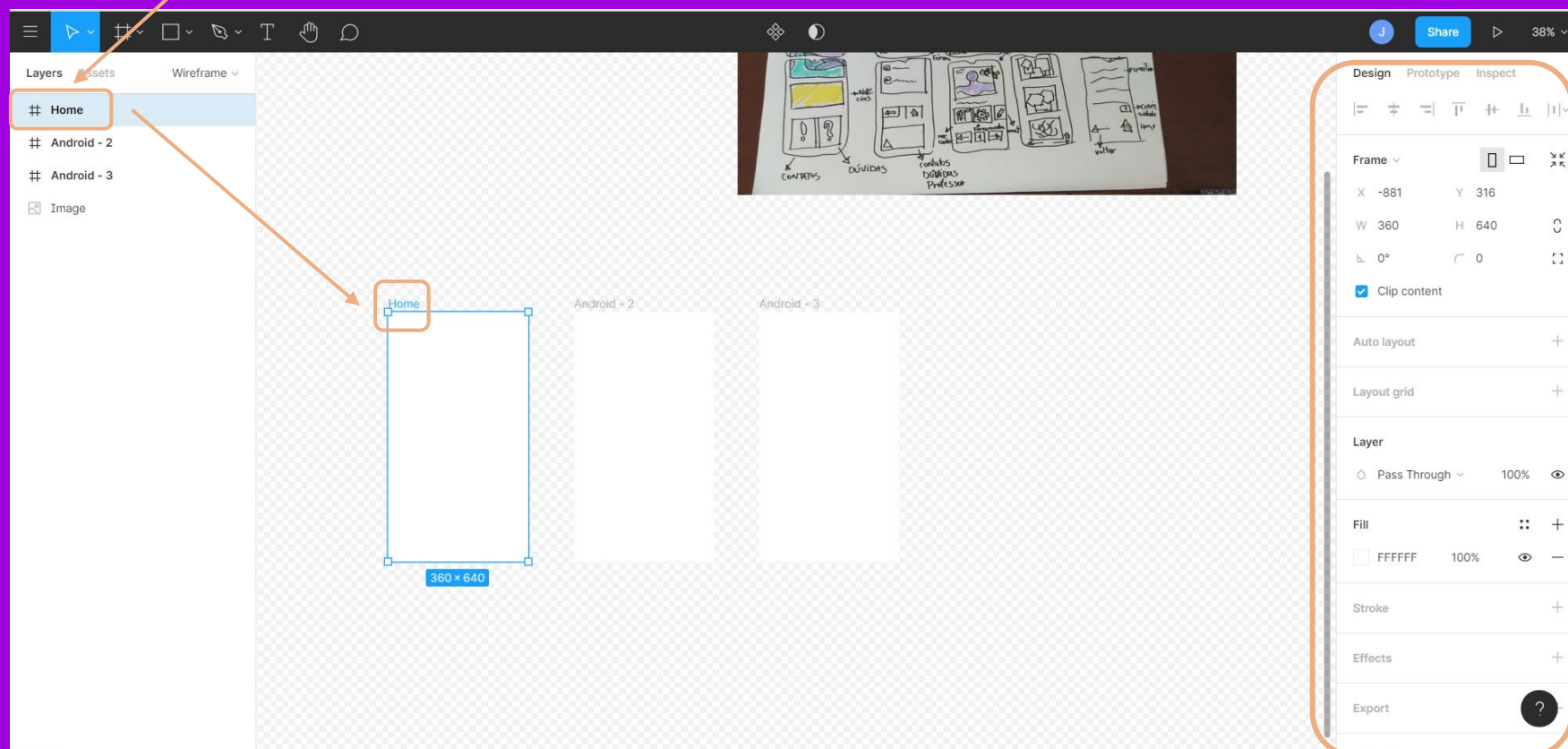


Figma

Menu de
Configuração

Clicar duas vezes para renomear

O Figma possui uma interface bem auto explicativa, ao selecionar a página aparece um menu do lado direito com todas as coordenadas e configuração dos elementos interface.

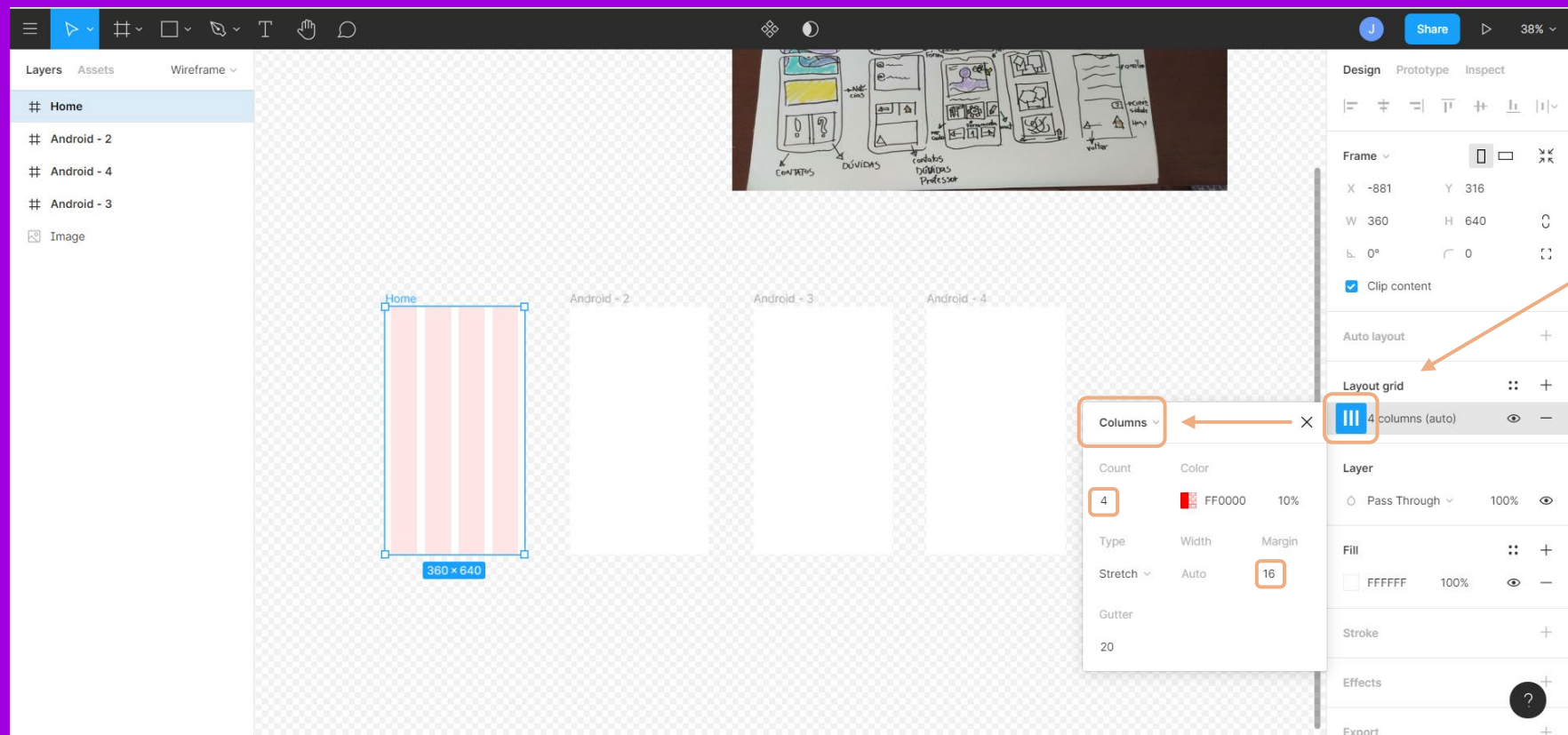


Menu

Figma

Grid

Para criar o Grid Clicar no ícone abaixo de Layout Grid, selecionar "Columns", sugiro optar por 4 colunas com "Margin" 16 para respiro e melhor adaptação aos formatos de tela.

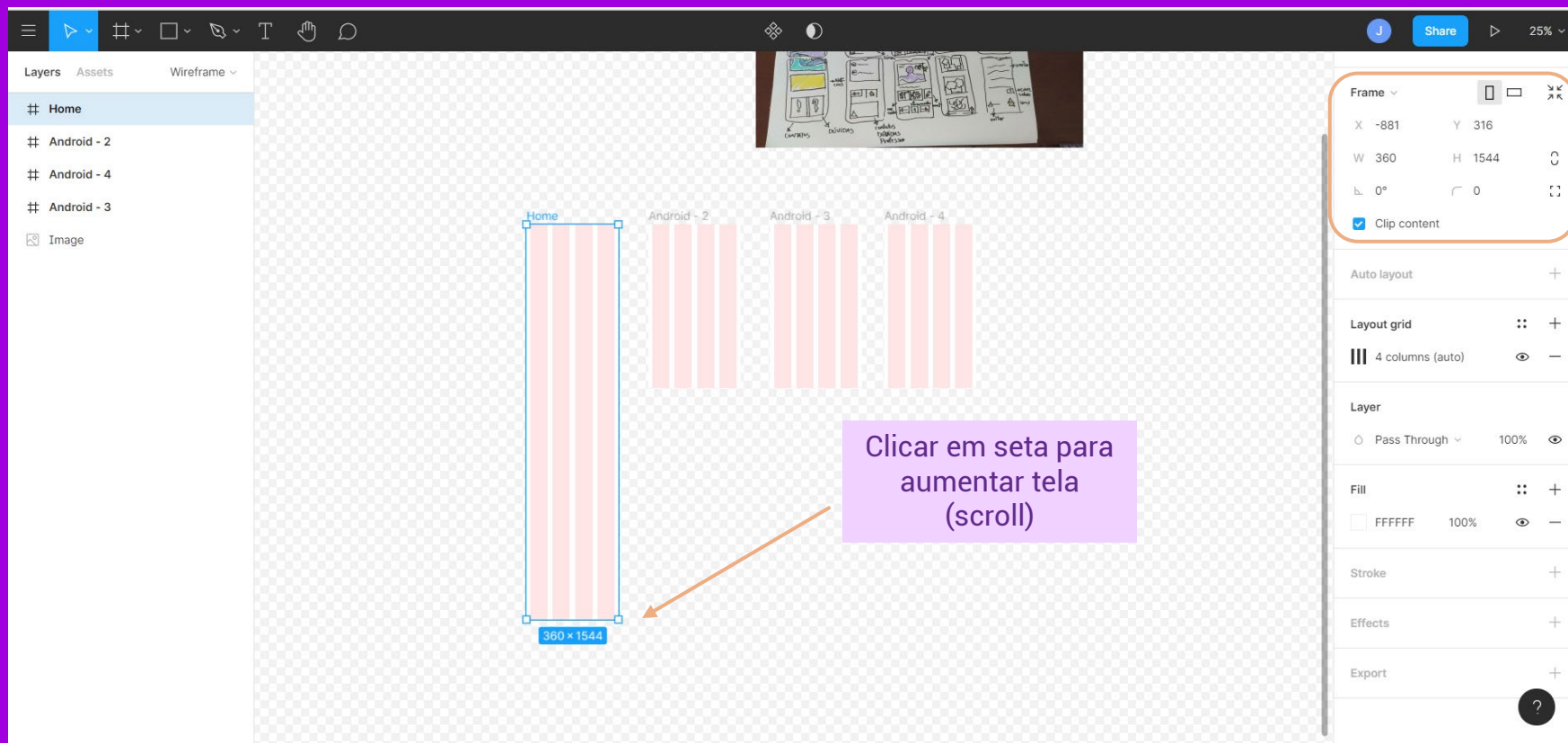


Grid

Figma

Formato

Caso o projeto contemple um formato de navegação com rolagem de tela (scroll) aumentar o comprimento de acordo com conteúdo, não mexer nas laterais para não comprometer visualização do conteúdo



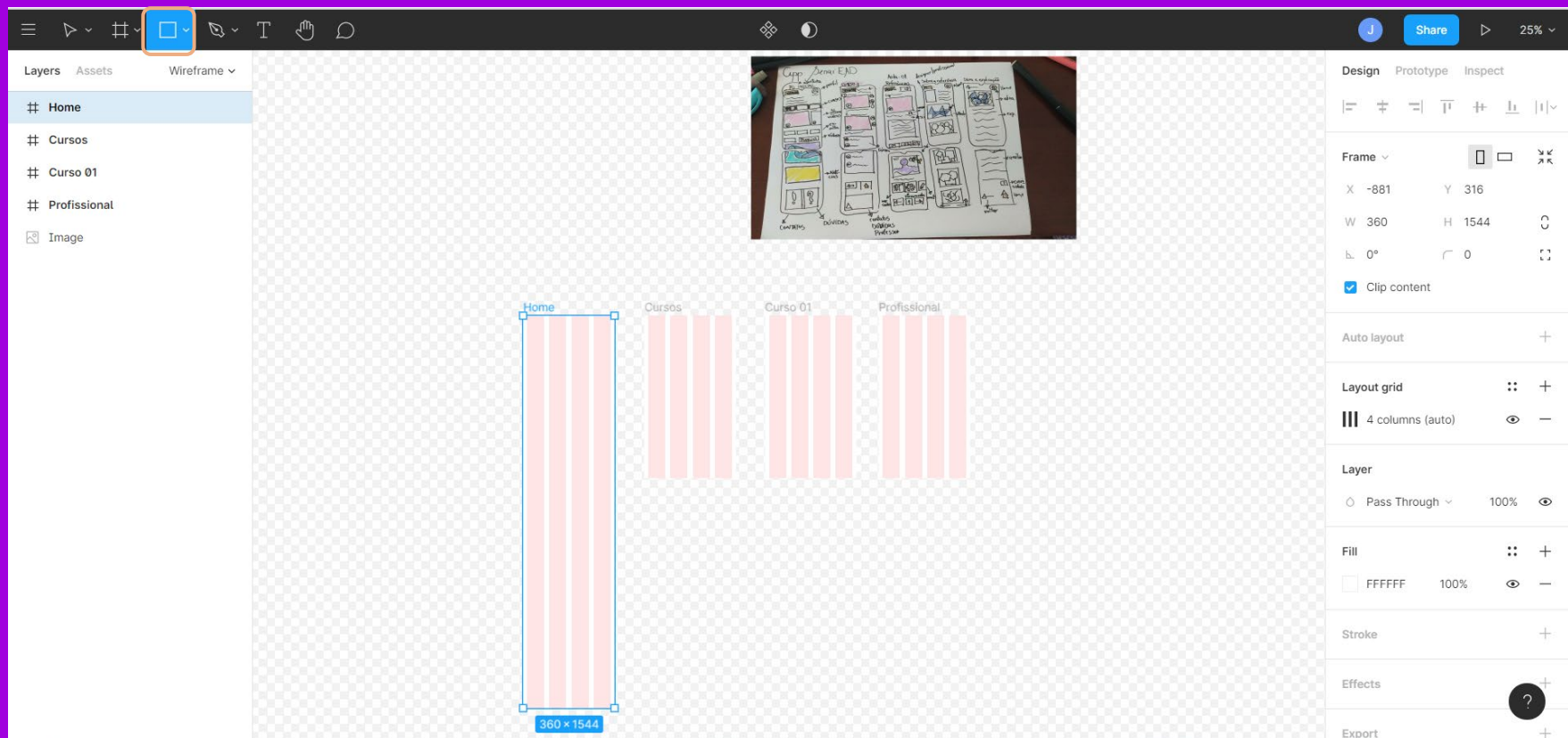
Coordenadas
Posição e
tamanho

Figma

Formas

Shape tools

Para adicionar formas, clicar Shape tools



Figma

Layers

Shape tools

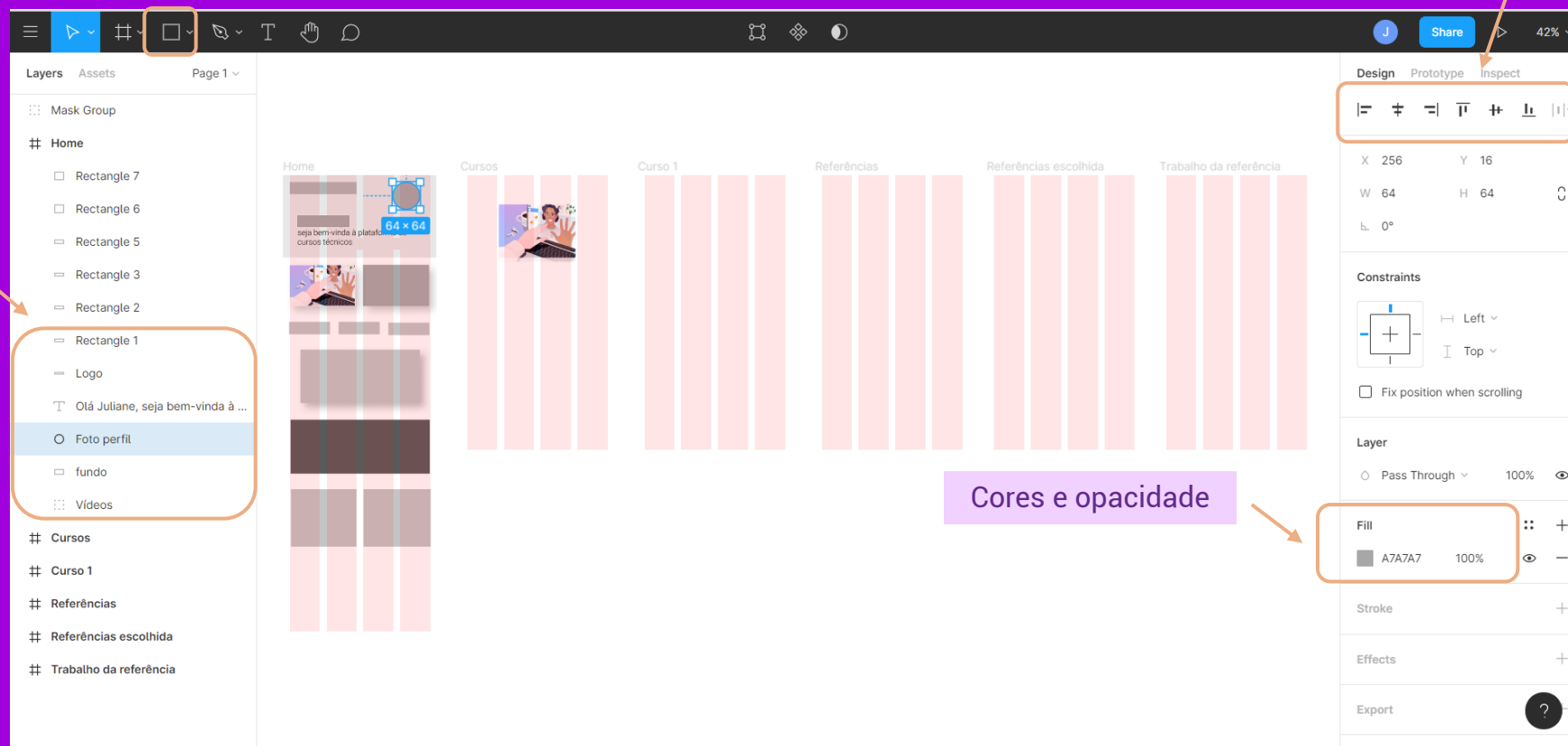
Inserir formas e espaçamentos sempre múltiplos de oito. Ex. 8px, 16 px, 24 px.

Ferramentas para alinhamento de formas

Layers

Organizar a informações através das layers para melhor manipulação do conteúdo e formas. Configurar cores e opacidade para facilitar hierarquia visual.

Cores e opacidade

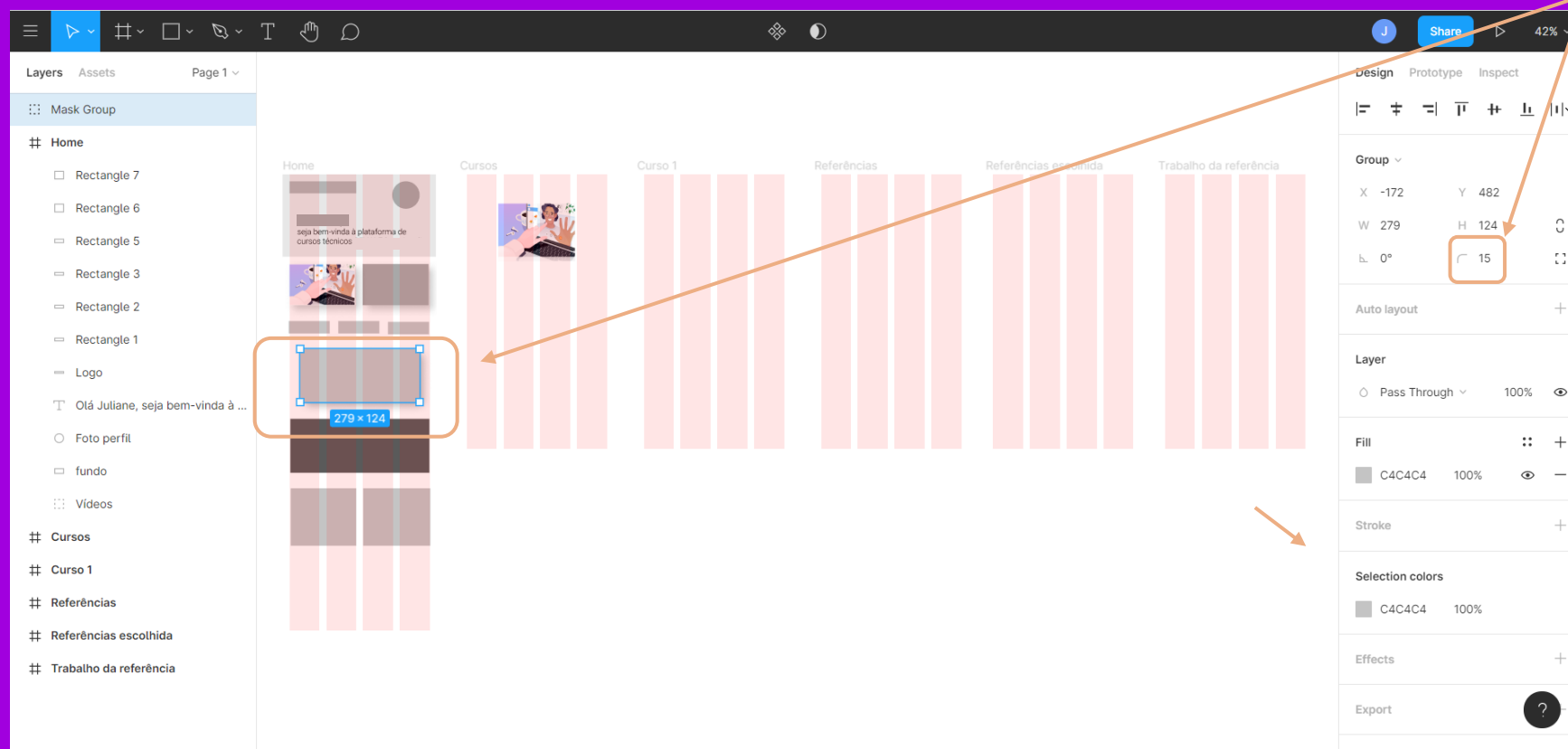


Figma

Bordas

Para alterar as bordas de ângulo reto, clicar em corner radius. Determinar valor do ângulo desejado.

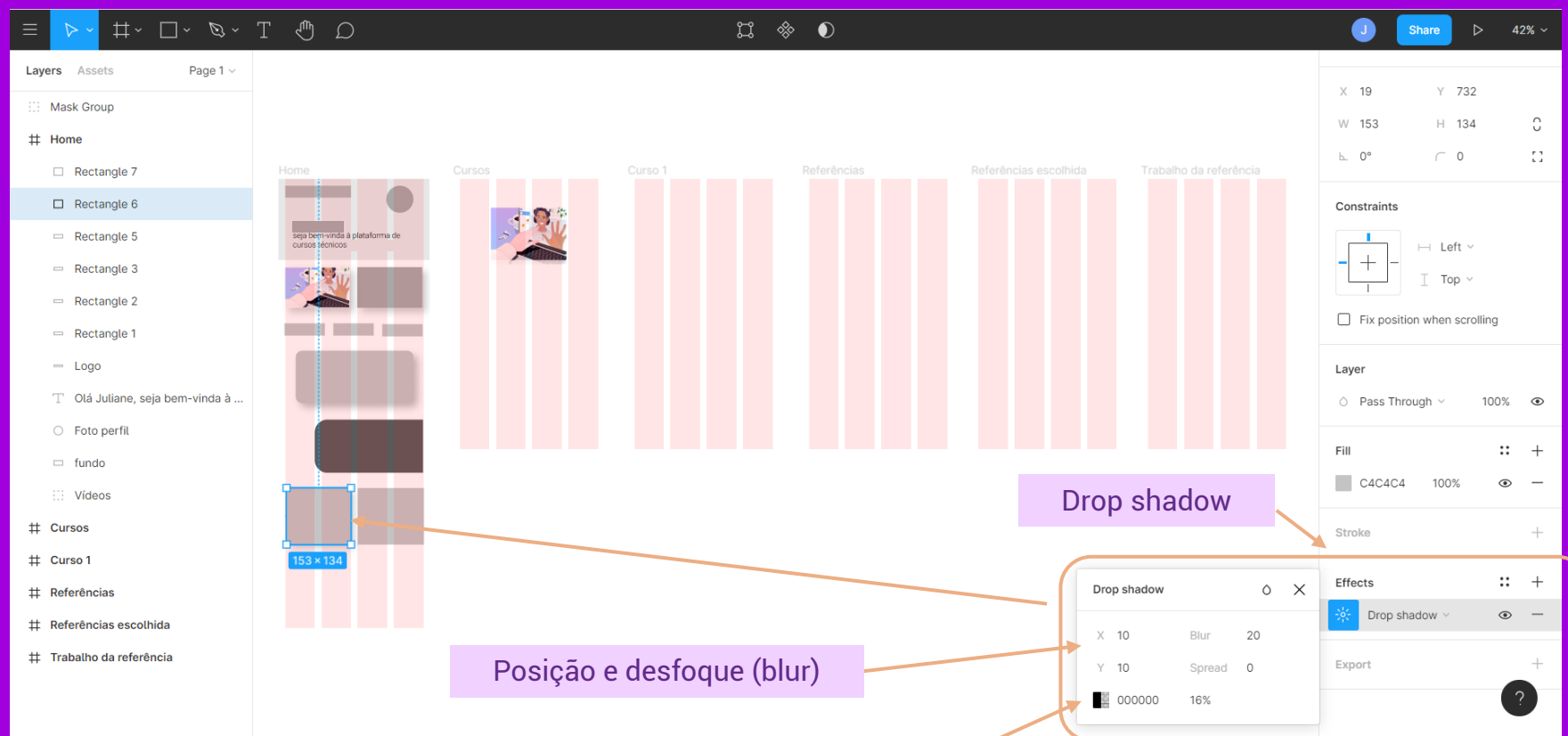
Corner radius



Figma

Sombra

Para adicionar sombra as formas, clicar em Effects, selecionar "Drop Shadow" e configurar: posição, desfoque, cor e opacidade da sombra desejada.



Posição e desfoque (blur)

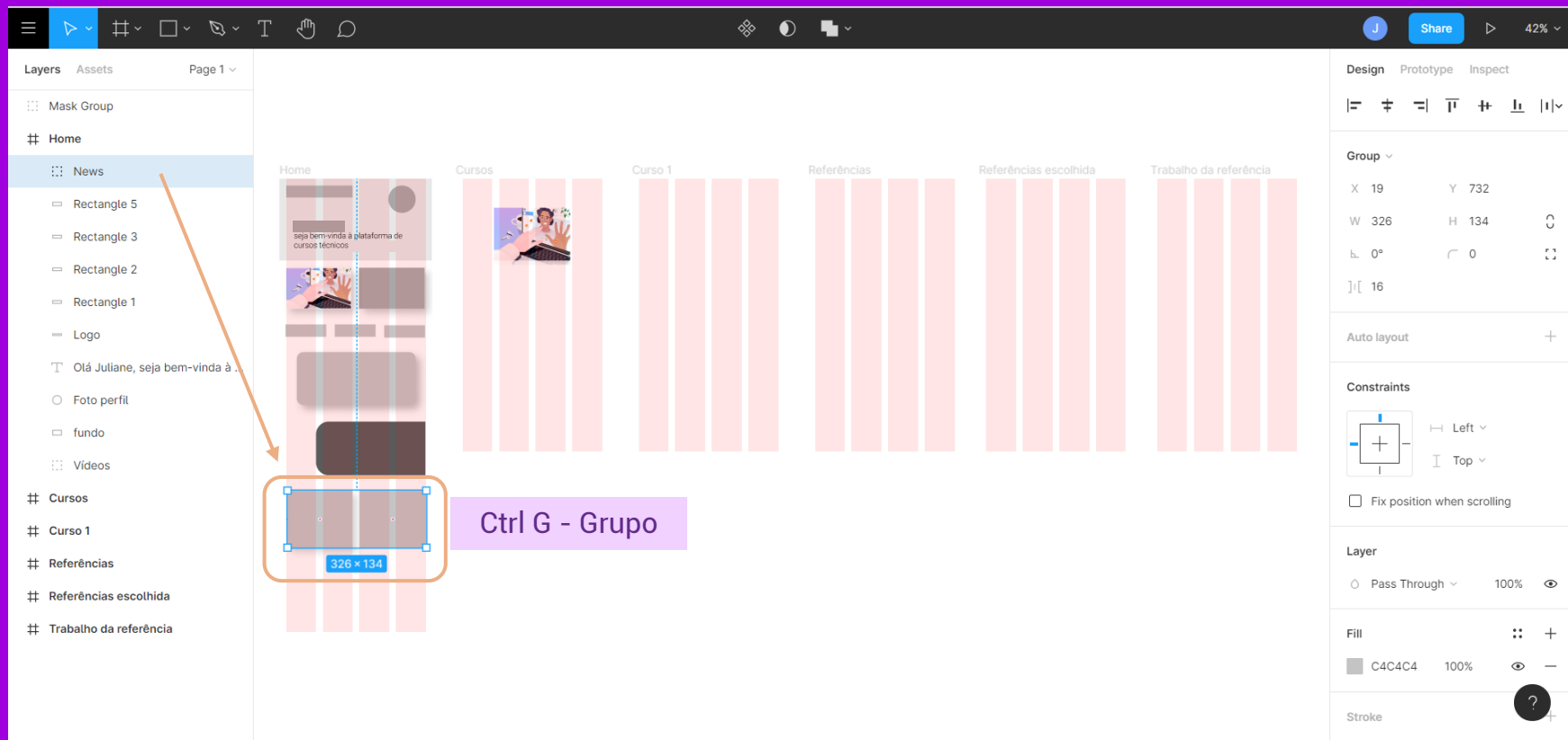
Drop shadow

Cor e opacidade da sombra

Figma

Grupo

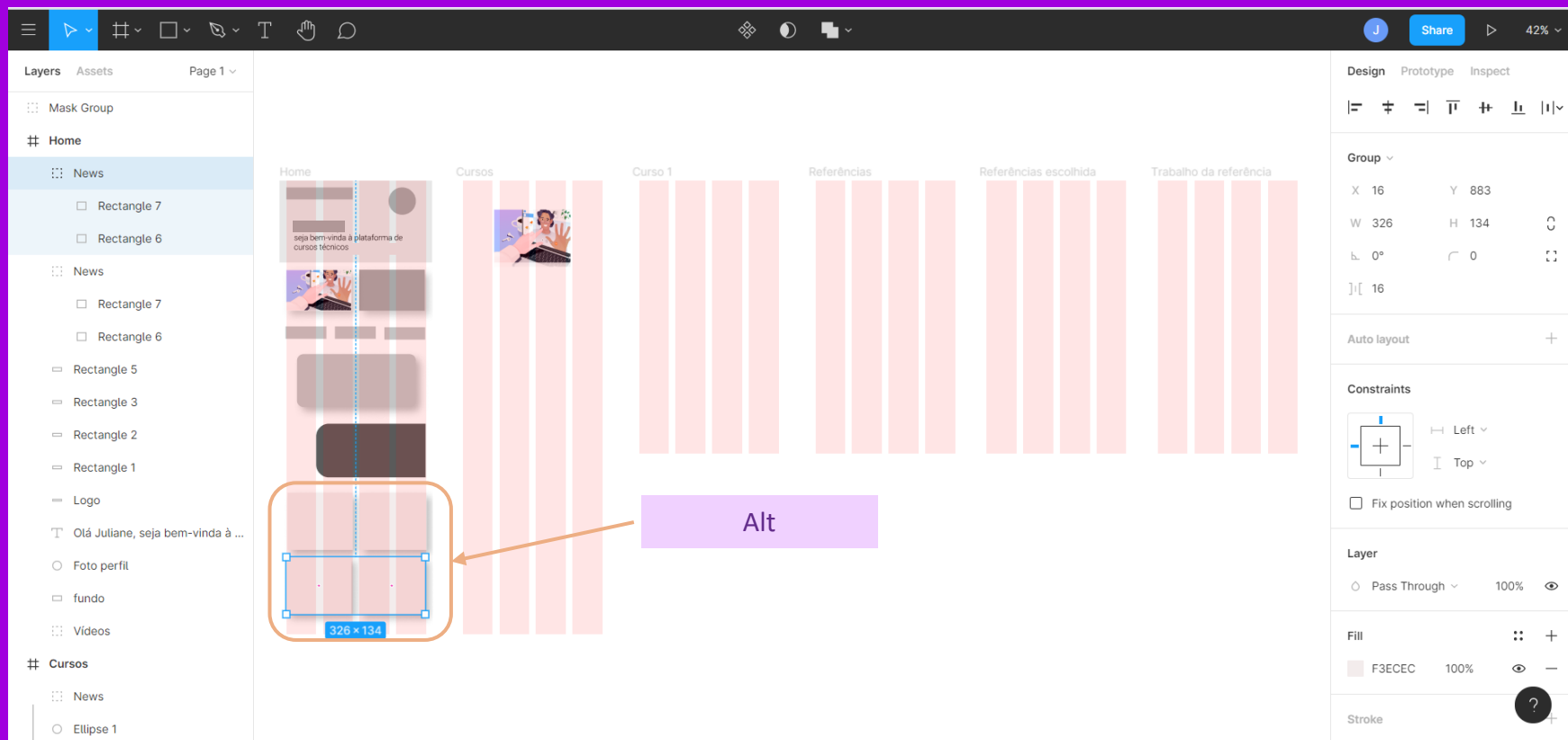
Para criar um grupo com várias formas, selecionar o elementos desejados e clicar em "Ctrl G".



Figma

Duplicação

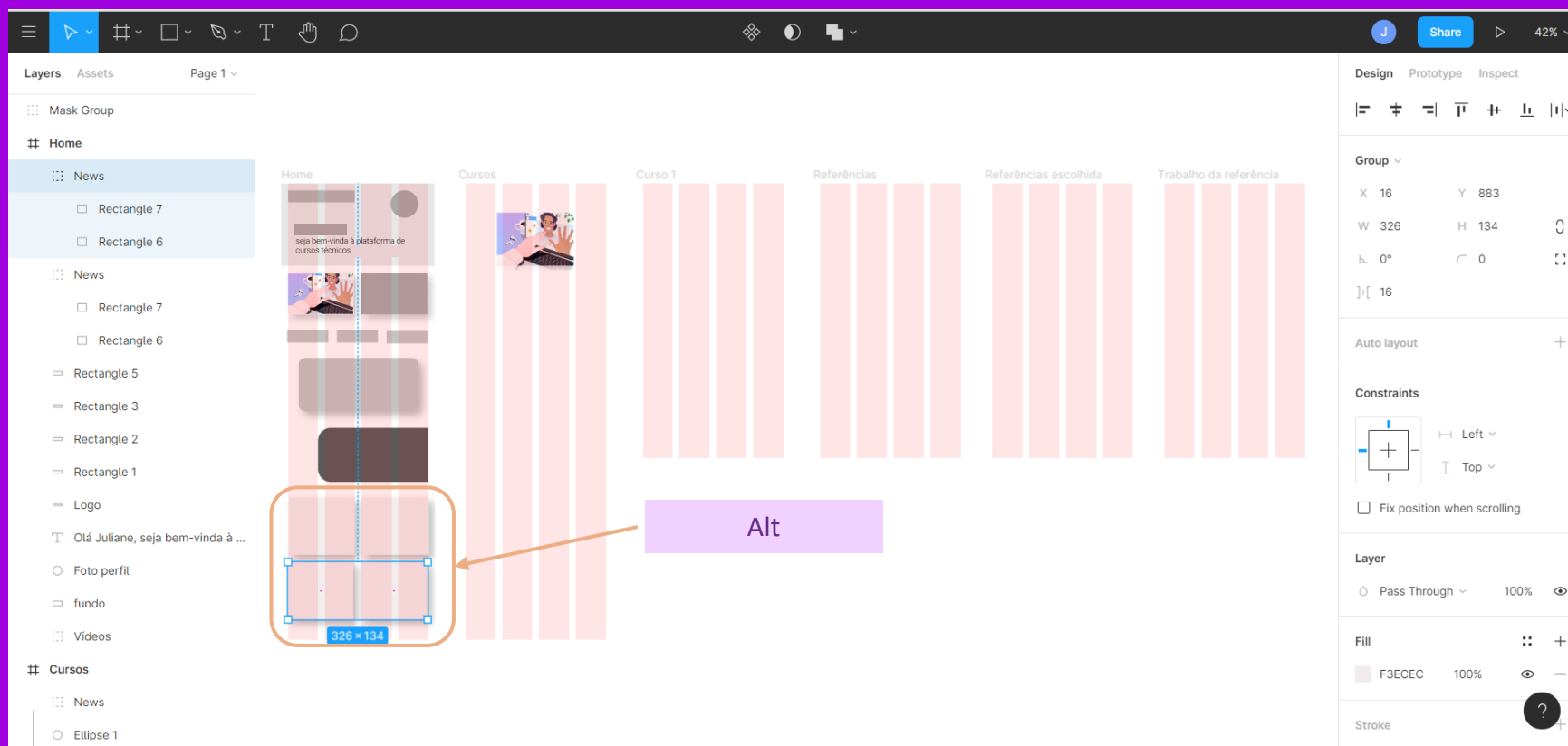
Para duplicar o grupo criado, clicar em "Alt" e arrastar a imagem para o local pretendido.



Figma

Tipografia

Ter atenção na escolha tipográfica, favorecendo a legibilidade, credibilidade além de estar de acordo com a identidade visual do projeto

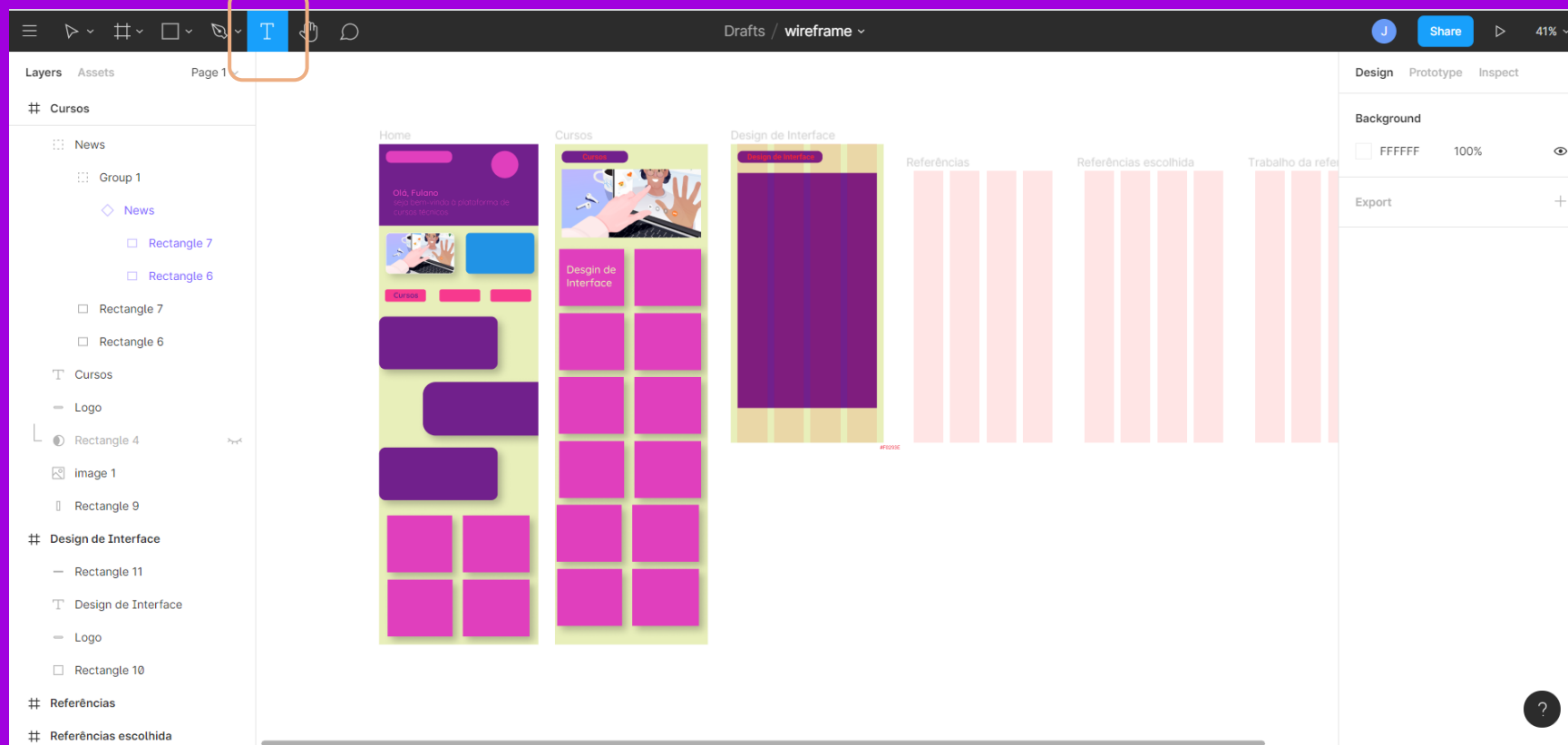


Figma

Tipografia

Text

Para inserir texto basta clicar em Text, e aparecerá do lado direito uma caixa de configuração.



Figma

Tipografia

Para inserir texto basta clicar em Text, e aparecerá do lado direito uma caixa de configuração. Pode-se se usar o Adobe Color para melhor seleção da paleta de cores.

The image shows a screenshot of the Figma design tool interface. At the top, the 'Text' tool is highlighted with a red box and an arrow pointing to a 'Text' label above it. The main workspace displays three design panels: 'Home', 'Cursos', and 'Design de Interface'. A text box with the word 'Noticias' is selected in the 'Home' panel, with a red box around it and an arrow pointing to the 'Text' configuration panel on the right. The configuration panel includes options for 'Text', 'Quicksand' font, 'Bold' weight, '18' size, 'Auto' alignment, and '0' line height. Below these are fill and stroke settings, with a color picker showing a red color. A 'Solid' color picker dialog is also visible over the workspace. On the right side, five labels with arrows point to specific parts of the configuration panel: 'Seleção' (Selection), 'Peso' (Weight), 'Alinhamento' (Alignment), and 'Cor' (Color).

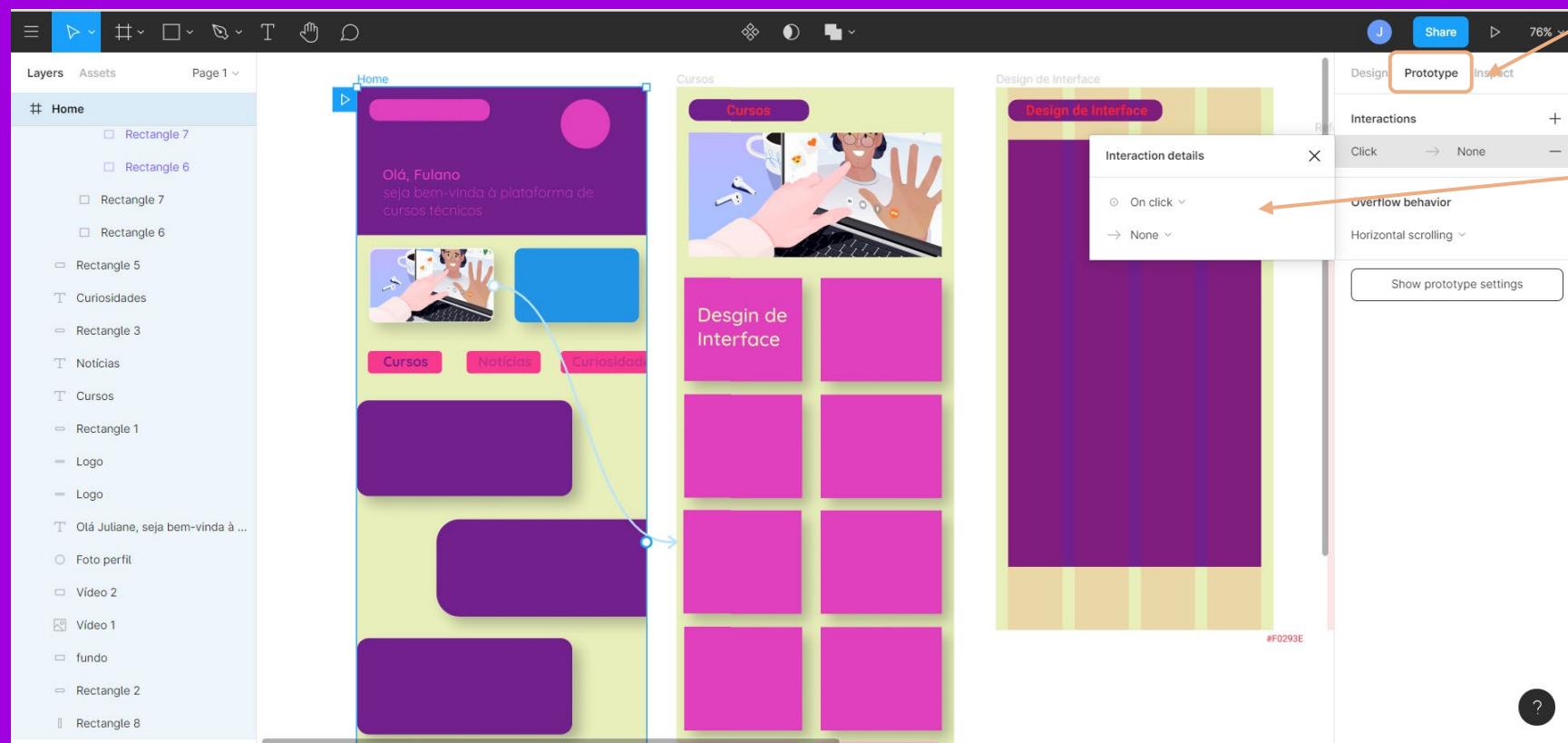
Estabelecer padrões de ícones e cores nas áreas clicáveis..

Obs.: No Adobe Color dá para fazer as composições e copiar os códigos de cor.

Figma

Interação

Para prototipar as áreas de clicagem deve-se clicar em protótipo. Em seguida configurar Interaction details. Selecionando > on click > navigate to > página seguinte ou área.



Configurar