

# CONHECENDO A COVID-19



## MANUAL DE INSTRUÇÕES

**Autores:** Janaina Gonçalves Ferreira e Nayra Rayane da Silva

**Orientação e Supervisão:** Priscila Jane Romano Gonçalves Selari

**Apoio:** Projeto de ensino- IF Goiano, Ceres, GO.

**2020**

# CONHECENDO A COVID-19



## Resumo

A COVID-19, doença aguda respiratória, causada pelo novo coronavírus SARS-Cov-2, tornou-se uma pandemia que vem causando milhões de mortes em todo o mundo. Além de medidas de controle e prevenção, também é necessário garantir a aprendizagem efetiva sobre tal doença. Assim, o objetivo deste jogo didático é motivar o aprendizado de conceitos relacionados à transmissão, sintomas, diagnóstico, tratamento e prevenção. Espera-se que os materiais didáticos desenvolvidos sejam facilitadores na compreensão da doença e tornem o processo de aprendizagem de Microbiologia prazeroso aos discentes.

## Este jogo contém:

- 1 Tabuleiro;
- 1 Dado;
- 4 Pinos/jogadores;
- 24 cartas de perguntas/respostas.

## Número de jogadores

- Mínimo 2 e máximo 4.

## Público-alvo

- Alunos do ensino médio.

## Início

Cada jogador se posicionará no “Start”, e o jogo começará quando todos os jogadores decidirem a ordem, a qual pode ser definida por sorteio no dado. Ao iniciar a partida, cada jogador terá um tempo limite de 1 minuto para responder às perguntas. Se errar, o jogador ficará estagnado no tabuleiro e perderá a vez de jogar. Se acertar, o jogador poderá jogar novamente. O jogo apresentará perguntas em ordem aleatória contendo desafios e bônus, vencerá quem chegar primeiro em “Finish”.

**REGRA DA AGLOMERAÇÃO:** Quando cair mais de um jogador na mesma casa, ambos devem voltar ao início do jogo.

**Casa número 3:** O jogador que acertar a pergunta, ganha o bônus de avançar duas casas.

**Casa número 5:** O jogador que cair nesta casa estará correndo muito risco e deverá ficar uma rodada sem jogar.

**Casa número 7:** O jogador que cair nesta casa estará contaminado e terá que voltar para o início do jogo (Start).

**Casa número 9:** O jogador que cair nesta casa terá que voltar duas casas.

**Casa número 10:** O jogador que cair nesta casa se errar a pergunta terá que voltar duas casas, se acertar continua no mesmo lugar.

**Casa número 12:** O jogador está se protegendo contra a COVID-19 e, como bônus, deverá avançar duas casas.

**Casa número 14:** O jogador foi contaminado e terá que voltar para o início do jogo (Start).

**Casa número 16:** O jogador que errar a pergunta terá que voltar uma casa, se acertar continua no mesmo lugar.

**Casa número 18:** O jogador que acertar a pergunta ganha o bônus de avançar duas casas.

**Casa número 21:** O jogador que cair nesta casa estará correndo muito risco e terá que voltar 4 casas.

**Casa número 23:** O jogador que errar a pergunta terá que voltar 7 casas, se acertar continua no mesmo lugar.

**Casa número 25:** O jogador que cair nesta casa estará contaminado e terá que voltar para o início do jogo (Start).

