



# **DESCOBRINDO O CONHECIMENTO**

2020

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PARÁ – CAMPUS BELÉM**

**CURSO**

Licenciatura em Matemática

**DISCIPLINA**

Psicologia da Aprendizagem e do Desenvolvimento

**ORIENTAÇÃO**

Helena do Socorro Campos da Rocha

**DISCENTES CRIADORES DO HQ – “DESCOBRINDO O CONHECIMENTO SALA DE AULA”**

Valdemir Cordeiro da Costa - Roteiro

Valdemir Cordeiro da Costa, Paulo Benicio de Jesus Costa, Maciel de Souza Dias - Quadrinhose

Direção de Arte

Paulo Benicio de Jesus Costa - Diagramação e Editoração Eletrônica

Maciel de Souza Dias - Revisão

Valdemir, Paulo, Maciel - **Quadrinhos e Direção de Arte**

**SEMESTRE:**

2019-02

**APLICATIVO UTILIZADOS**

Ibis Paint X, cômica, câmera fotos, transforma imagem para pdf.

## APRESENTAÇÃO

A história em quadrinhos produzida pelos discentes Maciel de Souza Dias, Valdemir e Paulo Benicio e Antony Santos do curso de licenciatura em matemática, por meio da disciplina Psicologia do Desenvolvimento da Aprendizagem, orientada pela professora Helena Rocha, é apresentada como tarefa final da disciplina.

A História em Quadrinhos trata da teoria genético cognitiva apresentada por Jean Piaget, a qual (HQ) apresenta os significados de esquema, assimilação, acomodação e adaptação segundo Piaget.

O principal objetivo desta História em Quadrinhos é apresentar ao leitor os conceitos piagetianos de esquema, assimilação, acomodação e adaptação para que o mesmo reflita estes conceitos no cotidiano.

Logo, esta obra é importante pois faz com que o leitor seja induzido a entender o processo de aprendizagem e fixação de um conhecimento na estrutura cognitiva de uma pessoa de acordo com Piaget.

## APRESENTAÇÃO DOS PERSONAGENS:



Cris- aluno com mais dificuldade em assimilar o conhecimento (sistema cognitivo menos treinado)



Greeg- aluno com menos dificuldade em assimilar o conhecimento (sistema cognitivo mais treinado)



Professor Thurman - aplicador da teoria em sala, visando a aprendizagem segundo Piaget











Neste quadrinho há a apresentação do conceito de esquema, pois segundo Piaget 'esquemas são estruturas ou conceitos que usamos para interpretar e organizar as informações que recebemos'

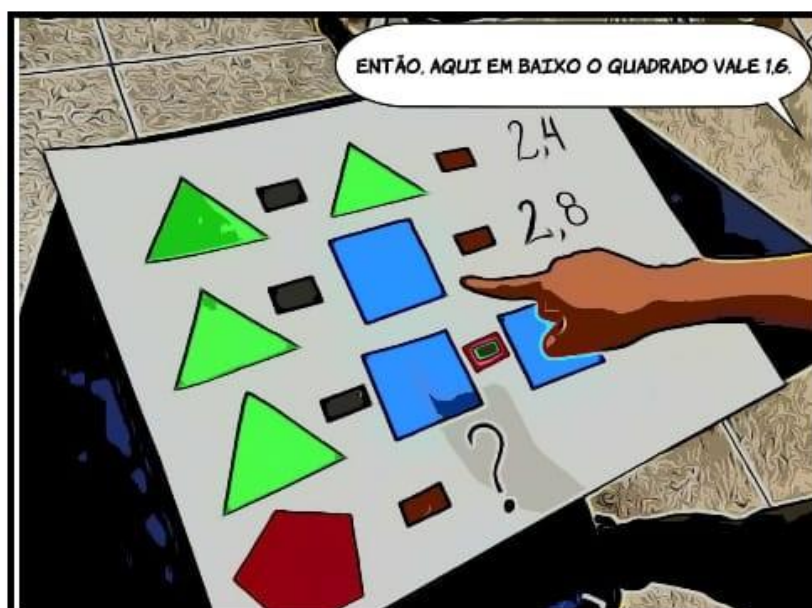


Neste quadrinho notamos a definição de assimilação apresentada na teoria genético-cognitiva, a qual segundo Jean Piaget 'No processo de assimilação, experimentamos coisas novas com a nossa atual capacidade de entendimento'



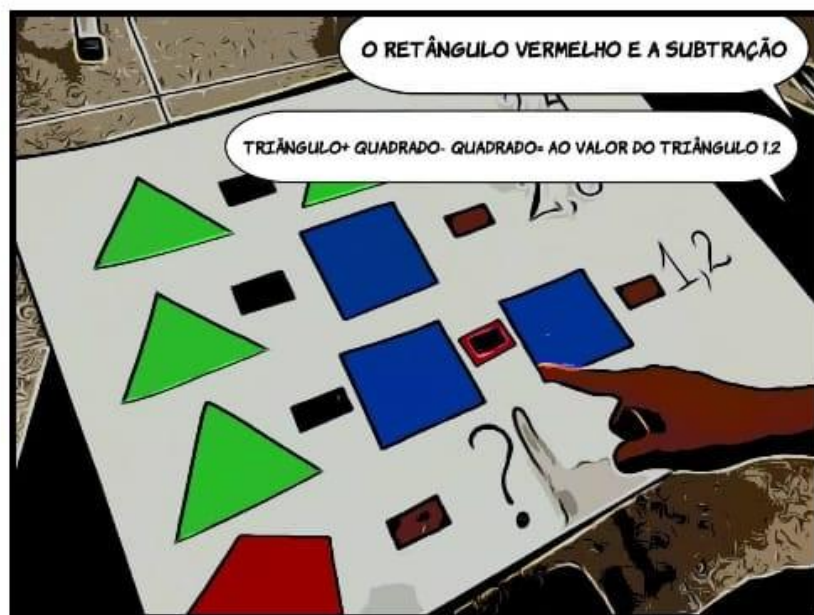


No quadrinho anterior observa-se o conceito de acomodação, que segundo a teoria genético-cognitiva piagetiana 'acomodação seria a tendência do organismo de ajustar-se a um novo objeto'













**VOCÊS ESTAVAM ANCIOSOS PARA AULA.**

**SIM, PROFESSOR**

**ENTÃO VOCÊS SE ESQUECEREM DE AJUDA O RELÓGIO DE VOCÊS.  
HOJE ACABOU O HORÁRIO DE VERÃO.**

No quadrinho anterior da HQ nota-se a noção de adaptação, que segundo Piaget 'a adaptação é entendida como a modificação de uma coisa para as condições existentes de outra coisa'. Posteriormente a isso os alunos ficam equilibrados.

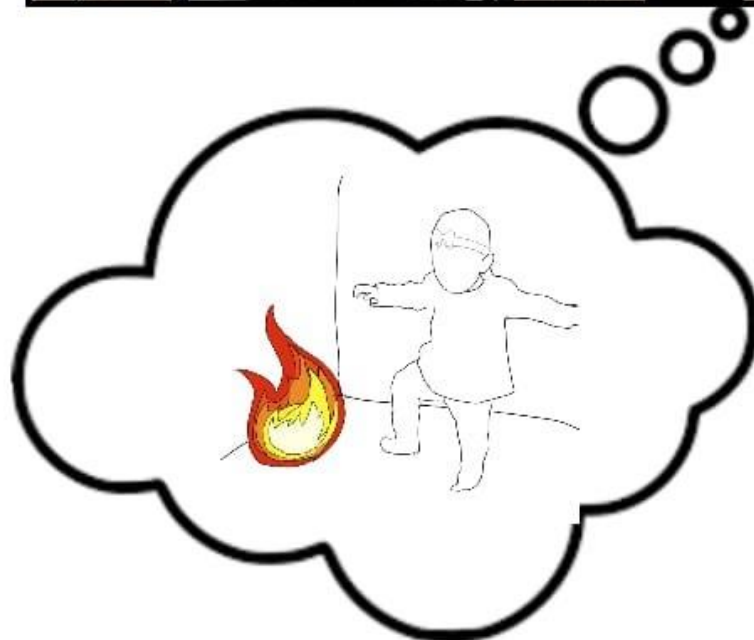














**Coordenação de  
Licenciatura em  
Matemática**  
IFPA | Campus Belém