

Agradecimentos



UFRJ



Programa Institucional de Bolsas de  
Iniciação à Docência (PIBID)

Licenciatura em Química - Macaé



UFRJ



**Desembaralhando a  
Inorgânica**



**Conteúdo**

Cinco cartas de desafio.

Cartas de contendo ânions e cátions.

Um folheto de regras.

Um gabarito com nomes e fórmulas.

**Público alvo:** Alunos do ensino médio

**Número de participantes:** Até cinco jogadores

**Objetivo do Jogo**

Formar substâncias inorgânicas associadas à sua classificação das funções inorgânicas e nomenclatura a partir da combinação de ânions e cátions.

**Como Jogar**

- Embaralhar as cartas de ânions e cátions e distribuir entre os jogadores, de forma que cada um fique com cinco cartas nas mãos. As cartas restantes ficam num monte sobre a mesa, viradas para baixo.
- Cada jogador pega uma “carta desafio”.

Nesta carta estarão indicados três compostos inorgânicos, que o jogador deverá formar ao longo das rodadas.

- O primeiro a jogar deve ver entre as cartas que tem nas mãos se possui os íons que vão formar algum dos compostos presentes em sua carta desafio. Conforme os compostos vão sendo formados, as cartas ficam expostas na mesa ao lado do jogador. Ainda em sua vez, o jogador deve comprar uma carta do monte, e, em seguida, descartar uma de suas cartas na mesa (todas as cartas descartadas devem ficar viradas para cima).

- O jogador seguinte tem a opção de comprar uma carta do monte ou uma das que foram descartadas. Sempre escolhendo as cartas dos íons que formem os compostos inorgânicos de sua carta desafio. Verifica entre as cartas que tem nas mãos se possui os íons que vão formar algum dos compostos presentes em sua carta desafio. Em seguida, descarta uma carta sobre a mesa, virada para cima.

**Vencendo o Jogo**

O jogador que primeiro formar os três compostos inorgânicos presentes na carta desafio corretamente vence o jogo.

Se acabarem as cartas do monte antes que algum jogador forme os três compostos, vence quem tiver formado mais compostos corretamente.