



JOGO DOMINÓ DE TALES

Manual de Instruções

Autores:

Alessandra Arcanjo Lisboa de Oliveira (ID)

Laura Celeste Melo de Souza (ID)

Luciana Gonçalves de Lima (ID)

Elisângela Bastos de Mélo Espíndola (Coordenadora de área)

Luiz Carlos de Araújo Neto (Supervisor)

Apresentação

Nas últimas décadas, os jogos têm sido bastante utilizados como uma ferramenta de aprendizagem e de apoio ao ensino. O jogo Dominó de Tales foi inspirado pelo dominó comum, o que permite um entendimento melhor em relação às regras do jogo. Como resultado temos uma melhor compreensão do Teorema de Tales, por parte dos estudantes, visto que a interação e a diversão entre eles causam a sensação de prazer colaborando para a aprendizagem desse tema.

Material do GT: 28 peças retangulares.

O material do GT é acessível pelo QR CODE abaixo:



Número de participantes:

Até 4 jogadores é a quantidade ideal para uma melhor compreensão do jogo e das tarefas sobre o tema.

Como jogar o Dominó de Tales

No dominó comum cada peça é dividida ao meio, onde cada lado é composto por números de zero (espaço em branco) a seis. Da mesma forma são as peças do Dominó de Tales, porém em um dos lados temos uma figura com um feixe de retas paralelas cortado por transversais. Cada jogador recebe 7 peças quando começa a rodada. Se na partida houver menos de 4 jogadores, as peças restantes ficam fora do jogo. Os jogadores são levados a calcular a medida do segmento de reta desconhecido, concernente à figura apresentada em um lado do dominó (utilizando o teorema de Tales). Isto é, caso disponha de uma peça, para obter o número correspondente ao da peça que se encontra na mesa; para realizar o encaixe de sua peça na que está na mesa; caso contrário, o jogador “passa a vez”. O jogo começa pelo jogador que tem a peça com número dobrado mais alto (se jogam 4 pessoas, sempre começará com quem tem o *seis dobre ou carrilhão*¹). Todas as peças possibilitam apenas dois encaixes.

Observação: O jogador deve calcular as medidas de segmentos de reta para obter os números correspondentes na sua vez de jogar.

Quando se encerra o jogo?

O jogo se encerra quando um primeiro jogador ficar sem peças na mão.

Sugestões:

Assim como no dominó comum, o Dominó de Tales pode ser jogado por 2 a 9 jogadores, dependendo de qual forma irão jogar esse dominó. Por exemplo, podem optar por o Ponta de 5, onde a primeira peça dobre colocada no jogo possibilita quatro encaixes (direita, esquerda, embaixo e em cima), ao invés de apenas duas. Além disso, é possível ganhar pontos caso a soma das peças das extremidades seja um múltiplo de 5.

¹ Seis *dobre* ou carrilhão: peça 6 x 6 ou duplo seis.