



JOGO PIRÂMIDE DE TALES Manual de Instruções

Autores:

Alessandra Arcanjo Lisboa de Oliveira (ID)
Laura Celeste Melo de Souza (ID)
Luciana Gonçalves de Lima (ID)
Elisângela Bastos de Mélo Espíndola (Coordenadora de área)
Luiz Carlos de Araújo Neto (Supervisor)

Apresentação

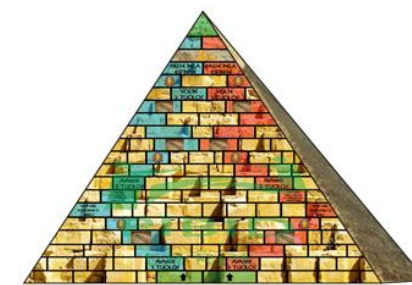
O jogo Pirâmide de Tales foi desenvolvido no seio do Programa Institucional de Bolsas de Iniciação à Docência (Pibid), na Licenciatura em Matemática da Universidade Federal Rural de Pernambuco (UFRPE). Por meio desse jogo é possível relacionar a história da matemática com a resolução de problemas relacionados ao estudo das relações de proporcionalidade envolvendo retas paralelas cortadas por secantes.

Material: 1 tabuleiro; 2 piões; 2 dados; 30 cartões; 2 folhas de papel; 2 lápis e 2 borrachas.

Número de participantes: 2 jogadores

Conhecendo o tabuleiro

O tabuleiro é composto por duas trilhas, uma azul e a outra vermelha. Cada trilha contém o mesmo número de tijolos, com instruções de como avançar ou como regredir. O material do jogo está acessível no link a seguir:



<https://drive.google.com/drive/folders/1aiQ22mm8TM3PvXQThWJZvJj2q-Jh0a9l?usp=sharing>

Como jogar a Pirâmide de Tales: Regras Gerais

O jogo inicia-se da seguinte forma: Cada jogador lança o dado e aquele que tirar a maior pontuação, começa a partida. O dado é lançado novamente, de acordo com a pontuação o jogador avança o pião na trilha e seguirá as instruções descritas no tijolo em que parou, ele deverá retirar um cartão do montante e responder corretamente à questão para avançar com seu pião (ir para o tijolo vazio mais próximo, no sentido do topo da pirâmide, no caso de “Armadilha” e de “Sarcófago” e andar um tijolo no caso de ser “Esfinge”). Caso contrário, o pião permanecerá no tijolo para que na próxima rodada se retire novamente um cartão do montante. O jogador só avançará quando acertar a questão do cartão. O objetivo do jogo é chegar ao topo da pirâmide respondendo as questões corretamente. O jogo se encerra quando um dos jogadores chegar primeiro ao topo da pirâmide. **Sugestões:** Para mais de 2 jogadores, são necessários mais piões.