

Regras do jogo conhecendo a célula

- Jogo para 2 equipes com 3 participantes;
- 15 cartas com os nomes de compartimentos e estruturas celulares;
- 15 cartas com ilustrações de compartimentos e estruturas celulares;
- 15 cartas com informações sobre compartimentos e estruturas celulares;
- 01 manual com as regras do jogo;
- 02 gabaritos.

Objetivo:

O objetivo do jogo é proporcionar aos jogadores, uma revisão sobre biologia celular, através de ilustrações e textos que permitam fazer associações entre nome, estrutura e função.

Organização da mesa para o jogo:

As 15 cartas com os nomes dos compartimentos e das estruturas celulares ficarão dispostas em uma pilha com a face virada para baixo. As 15 cartas com ilustrações ficarão espalhadas aleatoriamente sobre uma mesa com a face voltada para cima para que os jogadores possam visualizar todas as estruturas desenhadas. As 15 cartas com informações ficarão espalhadas aleatoriamente sobre a mesa, porém com a face voltada para baixo.

Início e andamento do jogo:

O primeiro passo para iniciar o jogo é tirar no par ou ímpar a equipe que iniciará a jogada. Um jogador da primeira equipe deverá retirar uma carta com o nome de um compartimento ou de uma estrutura celular na pilha de cartas sobre a mesa. O desafio para a equipe será associar o nome que consta na carta com uma das cartas de ilustrações. Se esta primeira associação for feita corretamente, a pontuação atribuída será de 01 ponto. A equipe deverá também associar a carta de ilustração com uma carta que contenha informações sobre tal compartimento ou estrutura celular. Se esta segunda associação for feita corretamente, a pontuação atribuída será de 02 pontos. A pontuação máxima para cada rodada será de 03 pontos e um dos membros de cada equipe será juiz, ficará responsável por conferir se a resposta da equipe adversária está correta e para isso terá um gabarito consigo. Cada juiz deverá anotar numa tabela, os pontos da equipe adversária. A equipe que acumular mais pontos vencerá.

Se uma das equipes conquistar três pontos numa rodada, esta continuará jogando e as três cartas da jogada serão recolhidas da mesa pelo juiz adversário. Caso a equipe erre a primeira associação ou acerte, mas erre a segunda associação da rodada, nenhuma das três cartas será removida do jogo e a equipe adversária jogará a próxima rodada.