

Relatório parcial Agosto 2019 - Game COMENIUS - módulo 2

Universidade Federal de Santa Catarina



Coord. Dulce Márcia Cruz - Centro de Ciências da Educação

Algumas considerações sobre o andamento do projeto

- impossibilidade de utilizar os serviços das fundações da universidade causou um atraso para iniciar o projeto o que ocorreu oficialmente só em agosto de 2018;
- por não poder contratar serviços de terceiros, a solução foi abrir editais para estagiários de graduação com demora para iniciar o processo, pela inexperiência dos estudantes em produção de jogos e sua menor disponibilidade de tempo;
- ponto positivo: parceria com o SENAC e com o curso de Design de Jogos e Entretenimento Digital da Univali para receber estudantes de estágios obrigatórios no projeto;
- ponto negativo: equipamentos comprados na licitação geral da UFSC ainda não foram entregues.

Desde o último relatório,

- fizemos novo edital, a equipe cresceu e está ganhando ritmo (temos bolsista PIBIC, estagiários UFSC, estagiários UNIVALI; voluntários UFSC);
- novos elementos do jogo já estão criados (personagens, cenários e conteúdos);
- jogabilidade do módulo 2 será diferente e em um novo gênero (RPG/ aventura);
- em abril foi testada a primeira versão do protótipo em forma de tabuleiro, com novos instrumentos de avaliação, em um novo formato de oficina;
- o GDD, documento que define o jogo completo, já tem primeira versão completa
 - a equipe começa este mês a digitalizar o jogo;
- estão sendo criadas novas informações no site para cadastro e desenvolvimento de inteligência artificial para pesquisar e acompanhar jogadores a distância, idem para um fórum de jogadores para criar comunidade virtual de aprendizagem do jogo;
- criamos um Instagram e mantemos atualizado o Facebook para publicizar o projeto.

EQUIPE:
estagiários da
UFSC e do
curso de jogos
da UNIVALI



Documento de Design do

GAME COMENIUS

Salvando o Futuro da Educação



FIGURA 1 - NPC's GAME COMENIUS 2

Todo o trabalho é Marca Registrada ©2019 da
Equipe Comenius



1ª oficina de teste do jogo de tabuleiro - 5 abril 2019
Estudantes de Pedagogia - UFSC

Equipe finalizando o tabuleiro



Apresentando o jogo de tabuleiro

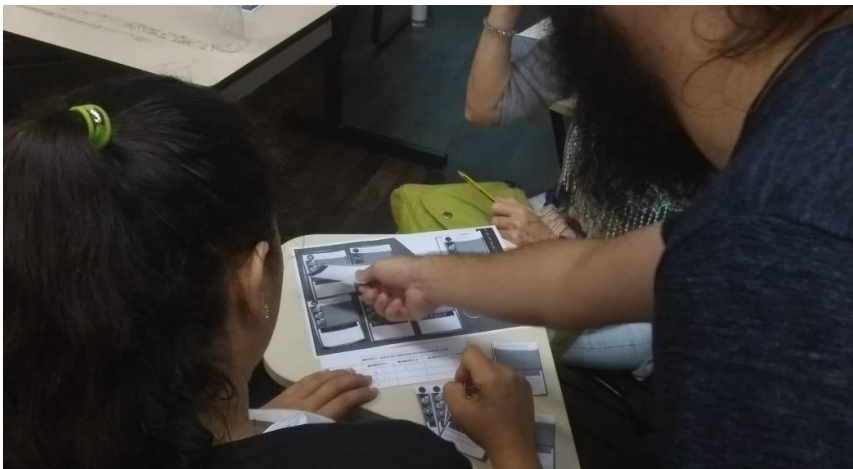
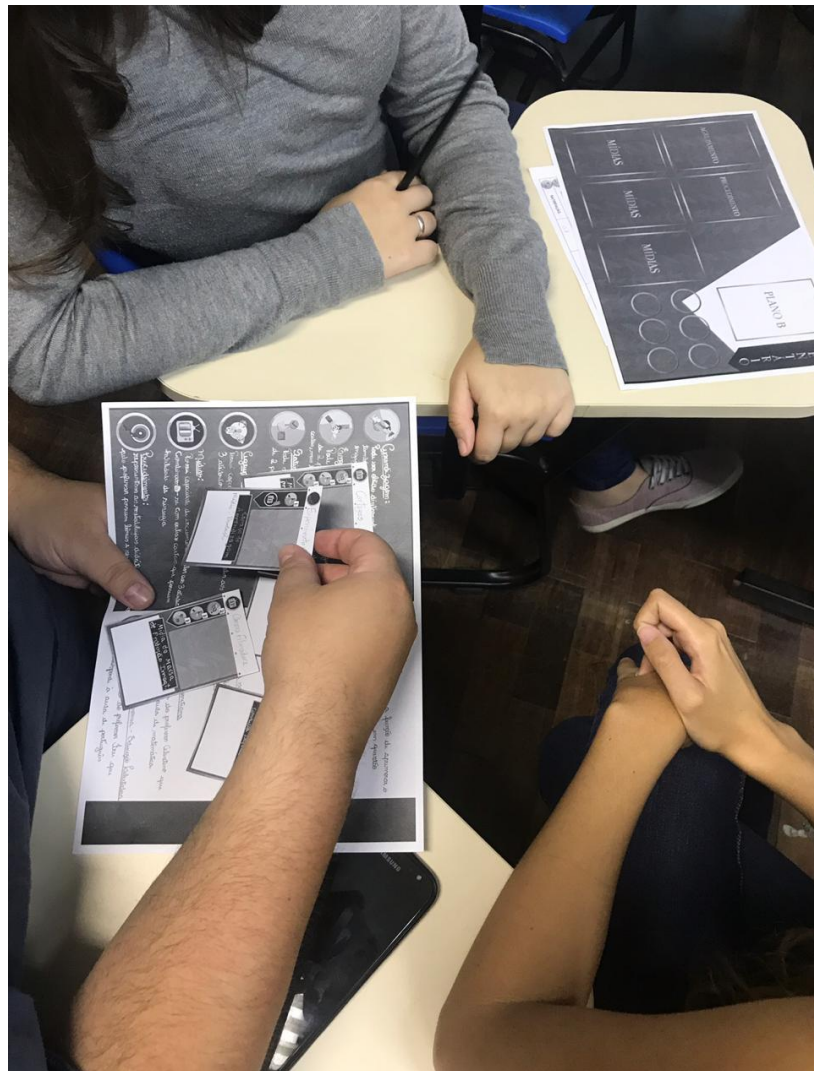








Playmat, cartela dos conteúdos e cartas










Pontuação final das equipes da oficina todas alcançaram o resultado mínimo esperado

Placar - Game Comenius 2 - Plan | x +

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1823j1VmCV0mO8OfHltd3DBBHU-nywY1GR3S-QTOoLc/edit#gid=0

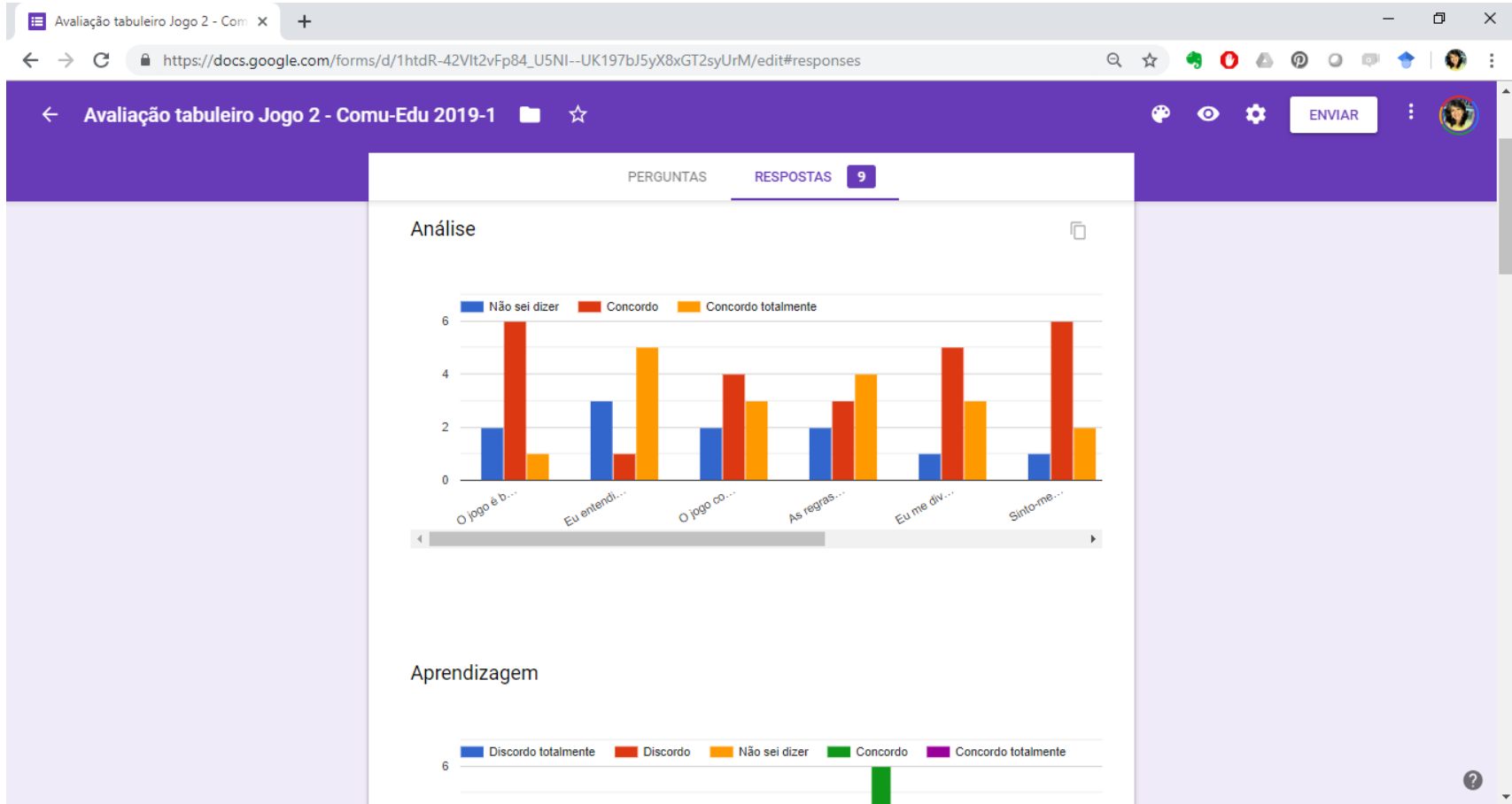
fx | 7

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1									
2				MISSÃO I - AULA DE CIÊNCIAS DO PROFESSOR JEAN					
3									
4				Atributos	Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4	Objetivos da Missão I
5			APRENDIZAGEM	15	15	16	14	11	
6			ENGAJAMENTO	13	17	14	13	13	
7			SATISFAÇÃO	8	11	10	14	7	
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									

+ ☰ Para Todos os Jogadores ▾ Para um Jogador ▾

Windows Taskbar: Digite aqui para pesquisar | 22:53 | 07/04/2019

Avaliação online do jogo de tabuleiro pós-oficina

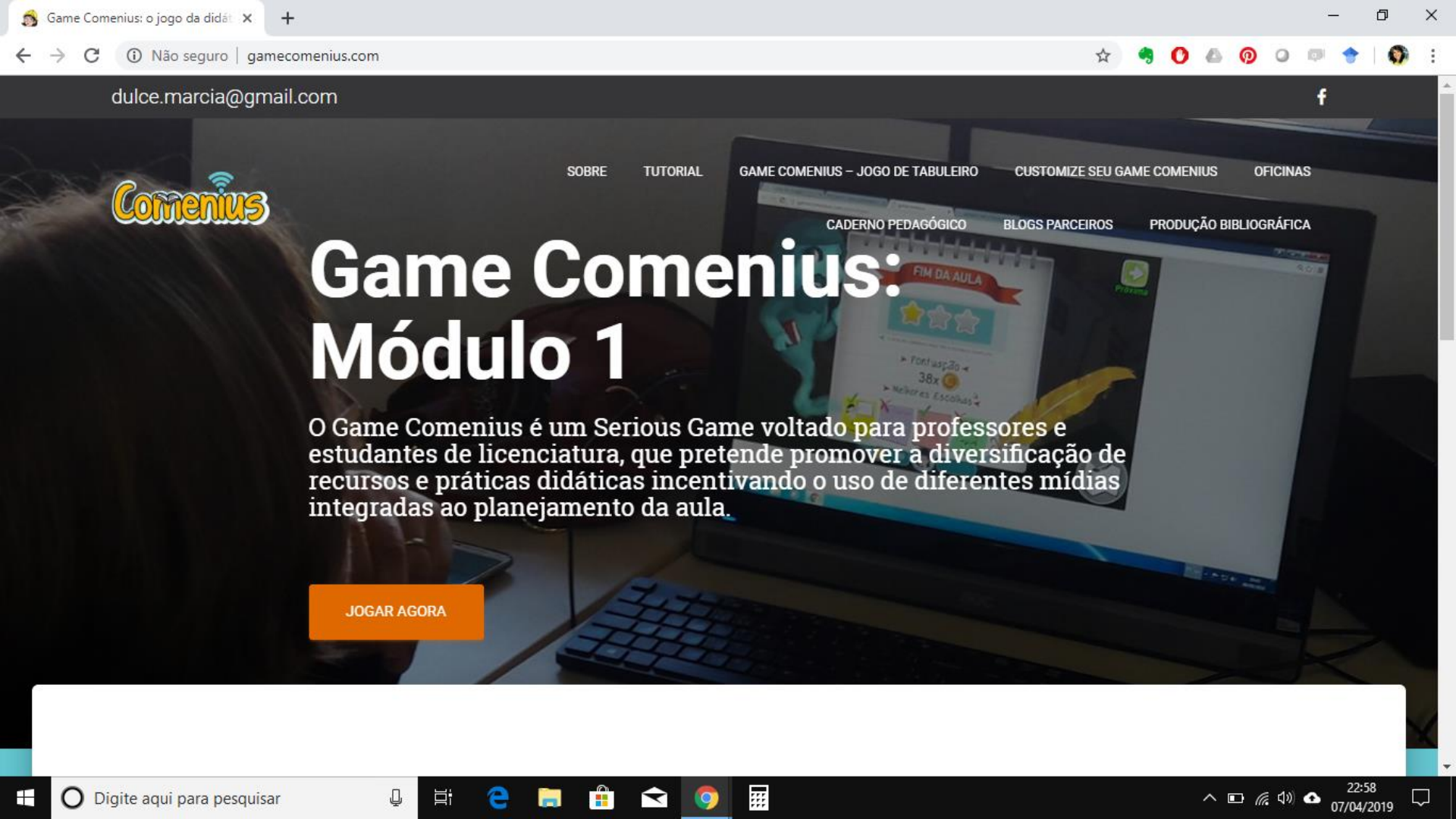




Comenius

The logo features the word "Comenius" in a large, yellow, bubbly font with a light blue outline. The letter 'o' is replaced by an open book icon. Above the letter 'i' is a light blue Wi-Fi symbol consisting of three curved lines and a central dot.

redes sociais



dulce.marcia@gmail.com



[SOBRE](#)

[TUTORIAL](#)

[GAME COMENIUS – JOGO DE TABULEIRO](#)

[CUSTOMIZE SEU GAME COMENIUS](#)

[OFICINAS](#)

[CADERNO PEDAGÓGICO](#)

[BLOGS PARCEIROS](#)

[PRODUÇÃO BIBLIOGRÁFICA](#)

Game Comenius: Módulo 1

O Game Comenius é um Serious Game voltado para professores e estudantes de licenciatura, que pretende promover a diversificação de recursos e práticas didáticas incentivando o uso de diferentes mídias integradas ao planejamento da aula.

[JOGAR AGORA](#)



Game Comenius @gamecomenius

- Página inicial
- Publicações
- Vídeos
- Fotos
- Sobre
- Comunidade
- Informações e anúncios
- Promover
- Gerenciar promoções



Curtiu Seguindo Compartilhar

Jogar

Criar publicação Ao vivo Evento Oferta Emprego

Escreva uma publicação...

Foto/vídeo Receber men... Sentimento/a...

Compartilhe uma foto recente da sua conta do Instagram

Somente você pode ver isso



Our Story

Comenius é um jogo educativo voltado para estudantes da Pedagogia e profissionais da Educação, que a...

+ Conclua sua história para dar mais detalhes às pessoas sobre sua empresa.

Dicas da Página Ver tudo

Bate-papo - (79)

Comenius 2

NOVO JOGO: novos personagens, novos mapas, novas cartas...

PERSONAGENS





MAPA DA ESCOLA



CARTELA DE LEGENDA





PLAYMAT



AGRUPAMENTO

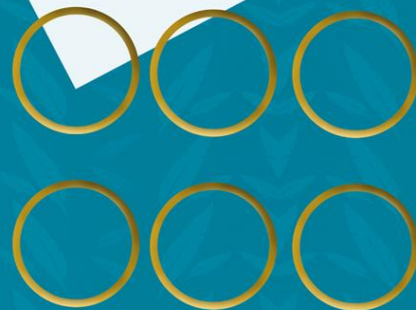
PROCEDIMENTO

PLANO B

MÍDIAS

MÍDIAS

MÍDIAS



MÍDIAS



3
2
2

CADERNO

A blue notepad with the word "CADERNO" written in blue ink. The card has a vertical sidebar on the left with a play button icon at the top and three circular icons below it, each with a red number: 3, 2, and 2. Below the notepad is a dark blue rectangular box.

2
3
1

CARTEAZ

A white sheet of paper with the word "CARTEAZ" written in red. The card has a vertical sidebar on the left with a play button icon at the top and three circular icons below it, each with a red number: 2, 3, and 1. Below the paper is a dark blue rectangular box.

4
1
1

An open notebook with a green cover and a closed notebook with a green cover. The card has a vertical sidebar on the left with a play button icon at the top and three circular icons below it, each with a red number: 4, 1, and 1. Below the notebooks is a dark blue rectangular box.

1
3
2

A newspaper and a magazine. The card has a vertical sidebar on the left with a play button icon at the top and three circular icons below it, each with a red number: 1, 3, and 2. Below the newspaper and magazine is a dark blue rectangular box.

1 2 3




1

4 2 2



1

3 2 1



1

2 3 3



1

▶

3

2

2



▶

▶

2

3

3



▶

▶

3

2

2



▶

▶

2

4

1



▶

GRAVADOR

2

3

3

This card features a vertical sidebar on the left with four circular icons: a play button, a person with a camera, a hand holding a camera, and a plant. The numbers 2, 3, and 3 are placed to the right of the first three icons. The main area contains the word 'GRAVADOR' in blue handwriting on a light blue background. Below the main area is a dark blue rectangular box, and the bottom section is a white rectangular area.

FILMADORA

2

3

3

This card features a vertical sidebar on the left with four circular icons: a play button, a person with a camera, a hand holding a camera, and a plant. The numbers 2, 3, and 3 are placed to the right of the first three icons. The main area contains the word 'FILMADORA' in blue handwriting on a light blue background. Below the main area is a dark blue rectangular box, and the bottom section is a white rectangular area.

CINEMA

2

2

4

This card features a vertical sidebar on the left with four circular icons: a play button, a person with a camera, a hand holding a camera, and a plant. The numbers 2, 2, and 4 are placed to the right of the first three icons. The main area contains the word 'CINEMA' in blue handwriting on a light blue background. Below the main area is a dark blue rectangular box, and the bottom section is a white rectangular area.

Coord. UAB - UFSC
Rafael Moré
rafael.more@ufsc.br

Coord. projeto - CED - UFSC
profa. dra. Dulce Márcia Cruz
dulce.marcia@gmail.com