**Caça Mosquito**

Preparar:

- 1Tabuleiro;

- 1 Folha de Regras;

- Cartas com perguntas divididas nos níveis: Fácil, Média e Difícil;

- Cartas com perguntas bônus.

Regras:

- Haverá cartas com três níveis de conhecimento:

Fácil: Se acertar a pergunta anda 3 casas

Média: Se acertar a pergunta anda 5 casas

Difícil: Se acertar a pergunta anda 7 casas

Carta Bônus: se acertar a pergunta anda 4 casas

Idade: Alunos do 7° e 8°ano do Ensino Fundamental II

Participantes: 15 alunos

Objetivo: Responder as perguntas relacionadas aos diferentes aspectos ligados a Dengue, Zika e Chikungunya e avançar no tabuleiro até ultrapassar a chegada.

Orientação: O monitor deverá dividir os alunos em três grupos; cada grupo escolherá um líder para andar as casas no tabuleiro. O monitor terá as cartas em três pilhas, contendo as perguntas de diferentes níveis de dificuldade, cada equipe terá até um minuto para responder as perguntas das cartas.

Como jogar: Após a divisão dos grupos, o líder de cada grupo disputará um sorteio, o vencedor dará ao grupo o direito de iniciar o jogo. O membro do grupo que iniciar fará a escolha da carta. Após a leitura em voz alta da carta escolhida os demais membros do seu grupo terão um minuto para efetuar a resposta. Se o grupo acertar, anda a quantidade de casa indicada. Se o grupo errar não anda no tabuleiro e a carta deverá voltar ao baralho respectivo. Nas rodadas subsequentes, o grupo não poderá repetir a cor das cartas, dando a oportunidade de variar o grau de dificuldade das perguntas respondidas e a movimentação no tabuleiro.

Vencedor: Vencerá o jogo aquela equipe que ultrapassar a chegada do tabuleiro primeiro.