

# CAIXA DE INSPIRAÇÃO TÉCNICA *DECOUPE*

Luciano Santana Begot  
Marcélia Luzia de Assis Palheta  
Cristina Lúcia Dias Vaz - **Orientadora**

## RESUMO

A Caixa de Inspiração é uma ferramenta produzida na Disciplina Matemática e Arte ofertada pelo Programa de Pós-Graduação Criatividade e Inovação em Metodologias de Ensino Superior- PPGCIMES do Núcleo de Inovação em Tecnologias Aplicadas a Ensino e Extensão da Universidade Federal do Pará - UFPA. Para promover uma aprendizagem criativa aplicamos uma metodologia ativa, chamada Cartemática, inspirada nos princípios inovadores da metodologia STEAM e no conceito de cartografia dos pensadores Gilles Deleuze e Félix Guattari. É uma caixa artesanal contendo, no mínimo, três atividades inspiradas no inventário artístico-matemático e que complementam a aprendizagem dos participantes da disciplina. Foi decorada com a técnica *decoupage*. Foram propostas as seguintes atividades: 1. **Atividade Coletiva:** a) visita ao Museu de Arte de Belém para fotografar Simetrias; b) Assistir ao filme “O Homem que viu o Infinito”; c) Selecionar artistas que trabalham com o tema “Infinito”; 2. **Atividade Individual Helena:** Escrever um poema que expressa relação com números; 3. **Atividade Individual Mayara:** Fazer uma das atividades lúdicas realizadas em uma das trilhas com alunos de Bragança.

**Palavras-chave:** Artemática; Cartemática; Matemática; Arte; Ensino; Caixa de Inspiração;



<https://pt.calameo.com/read/0050622553edba5c99b38>  
<https://educapes.capes.gov.br/handle/capes/430843>

FONTE: VAZ, Cristina Lúcia Dias; ROCHA, Helena do Socorro Campos da (orgs.). **Matemática e Arte em trilhas, olhares e diálogos**. Belém: EditAEDi/UFPA, 2018, p. 69. ISBN: 978-85-65054-63-8

