

Documento orientador de impressões do Jogo Caça a Fake News

Informações preliminares

O Jogo Caça a Fake News foi elaborado pelo grupo GT-5, do programa PET-Saúde Digital: Saúde Digital para Gestantes e Puérperas: Monitoramento e Qualificação da Atenção à Saúde a partir de Tecnologias”, uma parceria entre Unisinos e Prefeitura Municipal de São Leopoldo. Esse grupo é responsável por desenvolver ações e estratégias para o combate à desinformação.

Orientações para impressão

O Jogo é composto por um conjunto de seis arquivos, formatados para impressão em papel **tamanho A4**, com uma gramatura média (sugeridos 120g ou 180 g).

Arquivo **Regras_Jogo.pdf**: imprimir frente e verso. O arquivo foi formatado para que possa ser dobrado em três vezes, criando um “panfleto” de regras.

Os arquivos com as cartas são compostos por dois conjuntos, de notícias e gabaritos, contendo frente e verso de cada carta, como pares:

- Notícias: **Cartas_Noticias_Frente.pdf** e **Cartas_Noticias_Verso.pdf**.
- Gabaritos: **Cartas_Gabaritos_Frente.pdf** e **Cartas_Gabarito_Verso.pdf**.

Para cada par de arquivos, o número de páginas corresponde ao número da carta. Assim, a página 1 do arquivo de frente das notícias corresponde à página 2 do verso de notícias, e assim sucessivamente.

A impressão pode ser feita configurando 4 (quatro) páginas por página, tomando o cuidado para seguir corretamente a ordem das cartas notícia (frente e verso) e gabarito (frente e verso).

Por fim, o arquivo **Tabela Rodadas.pdf** pode ser impresso em papel com menor gramatura, pois serve para o registro de cada rodada do jogo.

Esperamos que aproveitem o jogo!

Equipe GT-5 PET Saúde Digital Unisinos e Prefeitura de São Leopoldo.