

# PASSA OU REPASSA

*Astronomia*

MANUAL DO JOGO

## Visão Geral

---

O Passa ou Repassa: Astronomia é um jogo de perguntas e respostas em equipes, com 20 cartinhas numeradas. A maioria das cartas traz perguntas sobre astronomia, com destaque para a contribuição feminina nessa área. Atenção: algumas cartinhas são Cartas de Efeito, que revelam fatos sobre os desafios históricos enfrentados pelas mulheres na ciência, e têm consequências no jogo!

Jogado virtualmente na plataforma do Canva, utiliza slides interativos com links de navegação. Para acessar selecione o link <https://canva.link/z7x0wmrecmu9ujs> ou acesse o QR code:



SCAN ME

## Objetivo

---

Acumular o maior número de pontos ao responder corretamente às perguntas das cartinhas escolhidas. A equipe com mais pontos ao final de todas as rodadas vence o jogo.

## Materiais Necessários

---

### O que você precisa

- ◆ Acesso à apresentação do jogo no Canva (link compartilhado pelo mediador)
- ◆ Dispositivo com conexão à internet (computador, tablet ou projetor)
- ◆ Cronômetro ou celular para marcar os 15 segundos de resposta
- ◆ Papel e caneta (ou quadro) para anotar a pontuação de cada equipe
- ◆ Papel e caneta (ou quadro) para marcar quais cartinhas já foram escolhidas

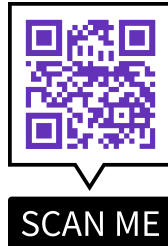
## Preparação

---

### Formação das equipes

1. Divida os participantes em equipes com número igual (ou próximo) de jogadores.

2. Cada equipe pode escolher um nome para si, se quiser — isso torna o jogo mais divertido!
3. Decidam entre as equipes quem começa respondendo. Pode ser por sorteio, papel/pedra/tesoura ou qualquer critério combinado.
4. Se quiser aprender mais sobre as questões do jogo, acesse:  
<https://canva.link/zwbtp1m03dihb5n>



## Preparação do placar

Antes de iniciar, prepare uma folha ou quadro para registrar (modelo no final do manual):

- Pontuação acumulada de cada equipe (ambas começam com 0 pontos);
- Quais cartinhas (1 a 20) já foram escolhidas, para evitar repetição

**⚠ Dica:** risque ou marque o número da cartinha assim que ela for escolhida para não perder o controle durante o jogo.

## Como Funciona a Apresentação no Canva

O jogo é composto por slides interativos. Cada elemento clicável possui um link interno que leva automaticamente ao slide correto. Veja como navegar:

Elemento	Ação ao clicar
Número da cartinha (slide com as cartas)	Leva ao slide da pergunta correspondente àquele número
Imagem no slide da pergunta	Leva ao slide de resposta daquela pergunta
Número no slide de resposta	Retorna ao slide principal com todas as cartinhas
Número no canto superior (Carta de Efeito)	Retorna diretamente ao slide principal com todas as cartinhas

**💡 Importante:** A apresentação deve estar em modo de apresentação no Canva (tela cheia) para que os links funcionem corretamente. Clique em "Apresentar" antes de começar o jogo.

## Como Jogar — Passo a Passo

---

### Rodada a rodada

1. A equipe da vez escolhe um número de 1 a 20 (dentre os que ainda não foram escolhidos).
2. O mediador clica no número correspondente na tela — isso abrirá automaticamente o slide com a pergunta ou a Carta de Efeito daquele número.
3. A equipe decide: vai RESPONDER ou PASSAR para a outra equipe?
4. Se decidir responder, o cronômetro de 15 segundos começa imediatamente.
5. Se decidir passar, a outra equipe tem 15 segundos para responder.
6. Após o tempo, a resposta é revelada: o mediador clica na imagem do slide da pergunta para ver o slide de resposta.
7. O mediador anota os pontos e registra a cartinha como usada.
8. O mediador clica no número do slide de resposta para voltar ao slide principal e iniciar a próxima rodada.
9. A vez passa para a outra equipe, que escolhe a próxima cartinha.

### Sistema de Pontuação

---

#### Regras de pontuação

- ◆ Resposta correta: +10 pontos para a equipe que respondeu
- ◆ Resposta incorreta ou tempo esgotado: nenhum ponto é atribuído
- ◆ Carta de Efeito sorteada: a equipe que escolheu a cartinha perde 5 pontos

### Cartas de Efeito

---

Algumas das 20 cartinhas não trazem perguntas — são Cartas de Efeito. Quando uma Carta de Efeito é aberta, ela exhibe um fato real sobre as dificuldades enfrentadas por mulheres na astronomia e no espaço.

**⚠ Atenção:** ao sortear uma Carta de Efeito, a equipe que escolheu aquela cartinha perde 5 pontos automaticamente — independentemente de ter tentado passar ou responder.

Após ler a carta, o mediador clica no número no canto superior esquerdo do slide para retornar ao slide principal e continuar o jogo.

### Fim do Jogo

---

O jogo termina quando todas as 20 cartinhas forem escolhidas. Ao final, some a pontuação total de cada equipe.

 **Vence a equipe com maior pontuação ao final das 20 rodadas!**

## Ficha de Controle — Pontuação e Cartinhas

---

Reproduza ou imprima esta ficha para controlar o jogo durante a partida.

### Controle de Cartinhas Escolhidas

Marque ( X ) cada número conforme as cartinhas forem escolhidas:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

### Placar das Equipes

Registre os pontos a cada rodada:

Questão	Equipe A	Equipe B

<b>TOTAL FINAL</b>	Equipe A: _____	Equipe B: _____
--------------------	-----------------	-----------------

Bom jogo! ✨