

GRANJA ESTRATÉGICA: Um jogo educativo sobre avicultura

Ádilla Luiza Bonfim de Lima¹, Augusto de Jesus Angelim², Gustavo Souza Cruz dos Santos³
João Carlos da Silva⁴ Rebeca da Silva Matos⁵

RESUMO

O presente trabalho trata da criação de um jogo educativo aplicado à disciplina de avicultura, com o objetivo de tornar o processo de ensino mais dinâmico e significativo para os estudantes. A proposta consiste em simular uma granja, onde os participantes precisam produzir ovos, garantir a fertilidade e transformá-los em pintinhos, ao mesmo tempo em que lidam com desafios relacionados à sanidade, manejo e eventos inesperados. A metodologia baseia-se na utilização de cartas que representam diferentes aspectos da produção avícola, incentivando a tomada de decisões e o raciocínio estratégico. Como resultado, observa-se que o jogo contribui para a compreensão de conteúdos técnicos de forma prática e interativa, facilitando o aprendizado e despertando o interesse dos alunos. Dessa forma, a atividade demonstra ser uma ferramenta pedagógica eficaz no ensino da avicultura.

Figura 1: Cartas do jogo



Fonte: Acervo do autor, 2026

Figura 2: Cartas do jogo



Fonte: Acervo do autor, 2026

Figura 3: Alunos jogando



Fonte: Acervo do autor, 2026

Figura 4: Alunos jogando



Fonte: Acervo do autor, 2026

Figura 5: Alunos jogando



Fonte: Acervo do autor, 2026