



Título: Tapetão da Leishmaniose: Tecnologia Educativa e Gamificação na Prevenção de Zoonoses.

Letícia Dias Lima Jedlicka.

Docente do PROFSAÚDE/FIOCRUZ-RJ/Unifesspa-PA

Priscila da Silva Castro.

Docente do PROFSAÚDE/FIOCRUZ-RJ/Unifesspa-PA

Resumo: O produto consiste em uma tecnologia educacional do tipo game, estruturada em um tabuleiro de grandes dimensões (formato de tapete), projetado para intervenções de educação em saúde em espaços abertos, escolas e unidades de saúde. A metodologia utiliza a gamificação para transpor conceitos complexos da vigilância epidemiológica e controle da Leishmaniose Visceral e Tegumentar para uma linguagem lúdica e acessível ao público infantil e juvenil. No jogo, os participantes atuam como os próprios peões, percorrendo trilhas que representam o ciclo biológico do vetor, os determinantes sociais envolvidos e as medidas de prevenção primária. O PTT visa fortalecer a literacia em saúde, promovendo a identificação de criadouros e o autocuidado no território, sendo uma ferramenta estratégica para a integração ensino-serviço-comunidade no contexto da saúde pública regional. Este Produto Técnico-Tecnológico está vinculado ao Mestrado Profissional em Saúde da Família – PROFSAÚDE

Arte



Fotos

