

Mapa Mental

Mapa mental, é uma técnica desenvolvida pelo inglês Tony Buzan a fim de gerir informações através de determinado tipo de diagrama, facilitando assim a compreensão e solução de problemas, auxiliando no processo de memorização e aprendizado. Atua como ferramenta de *brainstorming* (tempestade de ideias), objetivando colaborar nos processos de aprendizagem, bem como na tomada de decisão. Esta técnica diferencia-se das demais pois propicia suporte ao pensamento e à criatividade, visto que nossos pensamentos não são lineares (não seguem um fluxo contínuo) e que ao aliarmos a utilização de cores, imagens e palavras-chave nossa capacidade de criação e relação aumenta muito, através do processo de associação. A utilização de Mapa Mental é uma forma dinâmica de desenvolver o raciocínio lógico e a criatividade, pois eles representam informações de forma visual.

Aplicabilidade de Mapa Mental

Através do Mapa Mental é possível organizar informações facilmente para que o cérebro possa assimilar e lembrar, realizar anotações de livros, conferências, reuniões, treinamentos, cursos, matérias escolares, bem como de entrevistas, destacando-se:

→ Memória

Facilita o processo de memorização através de ícones (imagens, ligações) e das palavras-chave.

→ Desenvolvimento da Criatividade

Devido ao fato que os mapas não possuem uma estrutura linear de escrita, as ideias tendem a surgir rapidamente e desta forma relacionam-se livremente, desenvolvendo assim a capacidade de relacioná-las de maneira variadas.

→ **Solução de Problemas**

O Mapa apresenta diferentes formas para analisar determinada situação-problema e as possíveis soluções possíveis.

→ **Planejamento**

Através do Mapa Mental é possível organizar informação relevante, identificar necessidades a serem satisfeitas, assim como os recursos disponíveis. Podendo-se planejar desde uma aula de determinada matéria, a estrutura de um livro, uma tese, até mesmo a agenda do dia .

Para elaborar um mapa mental, é recomendado que se utilize o mínimo de palavras possível e iniciar a tarefa sempre no centro da folha, onde se coloca portanto a ideia central.

No mapa mental, os elementos devem ser inseridos de forma intuitiva de acordo com a importância dos conceitos, embora se organizem tópicos e subtópicos.

A educação deve-se utilizar dessas metodologias para realizar a construção dos saberes, já que estas contribuem para a reflexão, e projeção de forma significativa do conhecimento, destaca-se como importante técnica a ser utilizada no contexto escolar o Mapa Mental.

Na sequência será apresentada uma das ferramentas para a construção de Mapas Mentais, o software denominado Xmind.

Conhecendo o software Xmind

Xmind é um software de código aberto para construção de Mapa Mental através de relacionamentos, inserção de imagens ou figuras, observações, dentre outras opções, podendo exportar o Mapa gerados para diversos formatos. Dessa forma, facilitando a organização de pensamentos, tarefas, ou mesmo a memorização de conceitos.

O software é multiplataforma e possui também uma versão portátil, ou seja, versão para rodar diretamente do pendrive, podendo ser utilizado quando desejar.

Para realizar download deste software o endereço é: <http://www.xmind.net/downloads/>, bastando escolher a versão do sistema Operacional que preferir para a instalação.

Construindo um Mapa Mental

Localize o ícone do software Xmind  efetuando um duplo clique do mouse sobre ele, a tela deverá ser semelhante a ilustrada pela Figura 1.

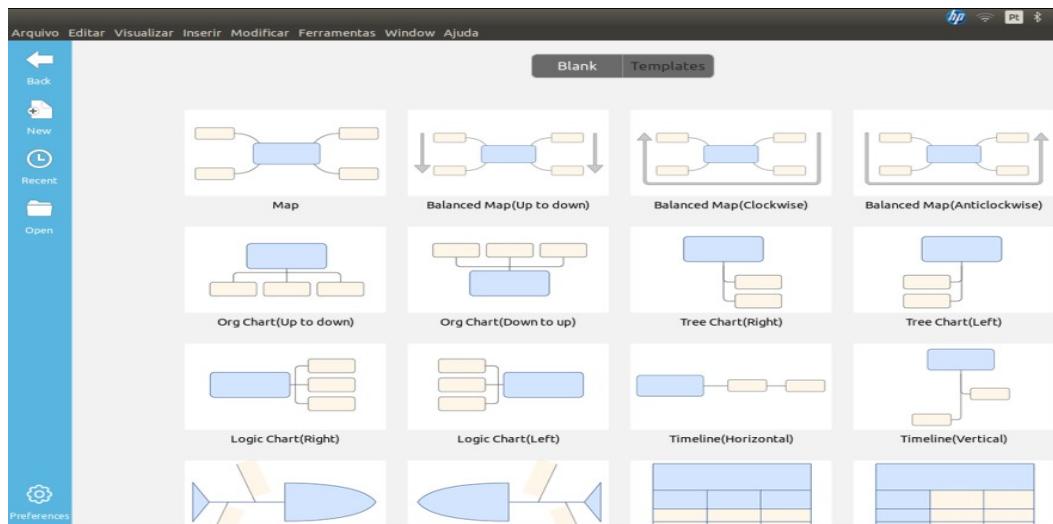


Figura 1 - Interface do Xmind

A Figura 1 apresenta a tela inicial do software Xmind, caso deseje alterar a linguagem

Tutorial desenvolvido como proposta de objeto de estudo no mestrado de Tecnologias Educacionais em Rede – PPGTER – UFSM, pela mestrandra Mauára Fréo Ferrari, sob a orientação da Prof.^a. Dr^a. Karla Marques da Rocha.

do software acesse o Menu Editar → Preferences → Language → Português (Brasil) → Aplicar, finalizando com o botão OK conforme ilustra a figura 2.

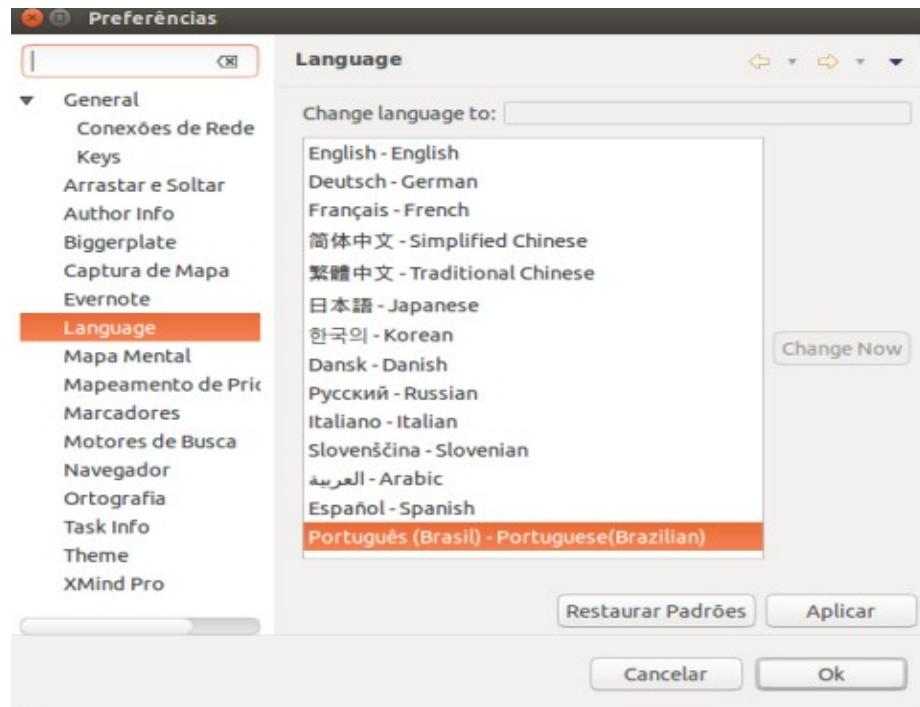


Figura 2- Seleção de Linguagem

Após aberto software e efetuada troca de linguagem, passa-se á escolha do modelo de estilo de mapa a ser trabalhado, neste tutorial optou-se pelo tipo Balanced Map (up to down), segundo Figura 3.

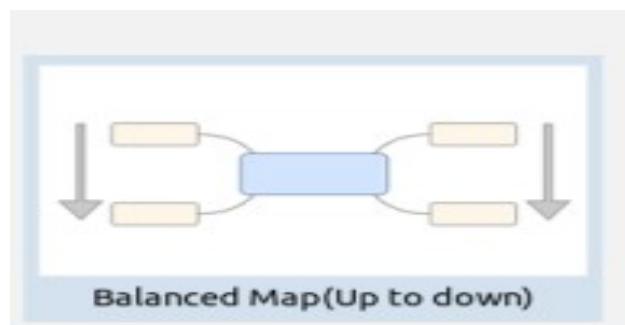


Figura 3 – Estilo de Mapa Escolhido

Ao selecionar o estilo escolhido, o sistema retornará a caixa de dialogo equivalente a da

Figura 4.

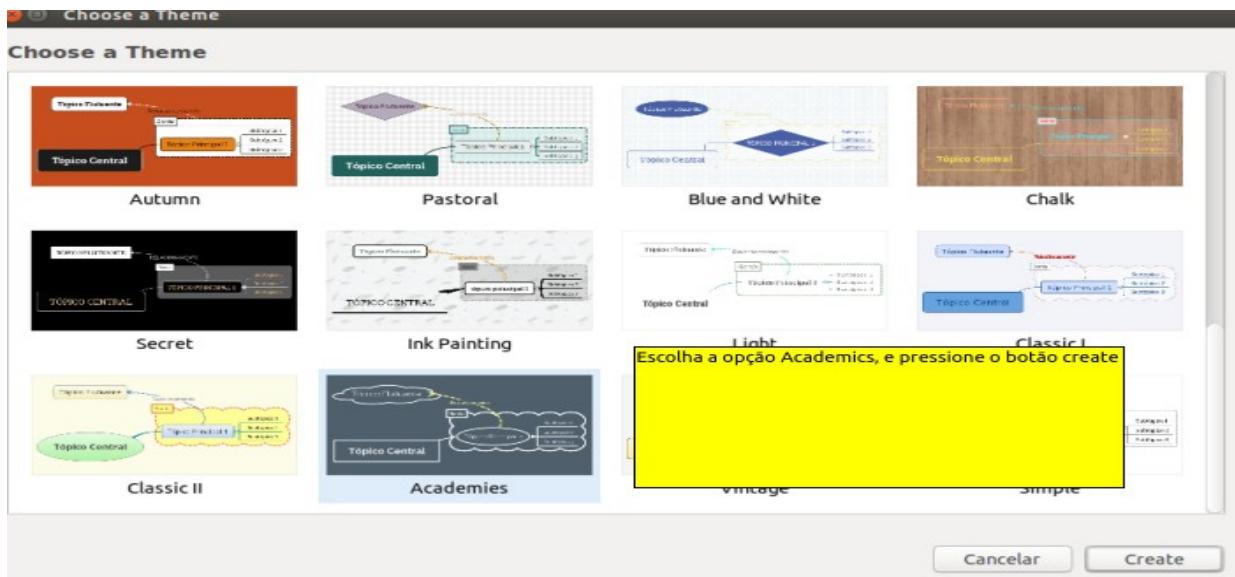


Figura 4 - Seleção de modelo a ser criado

Ao efetuar escolha pela opção Academics e pressionar o botão criar, o software abrirá tela similar a da Figura 5.

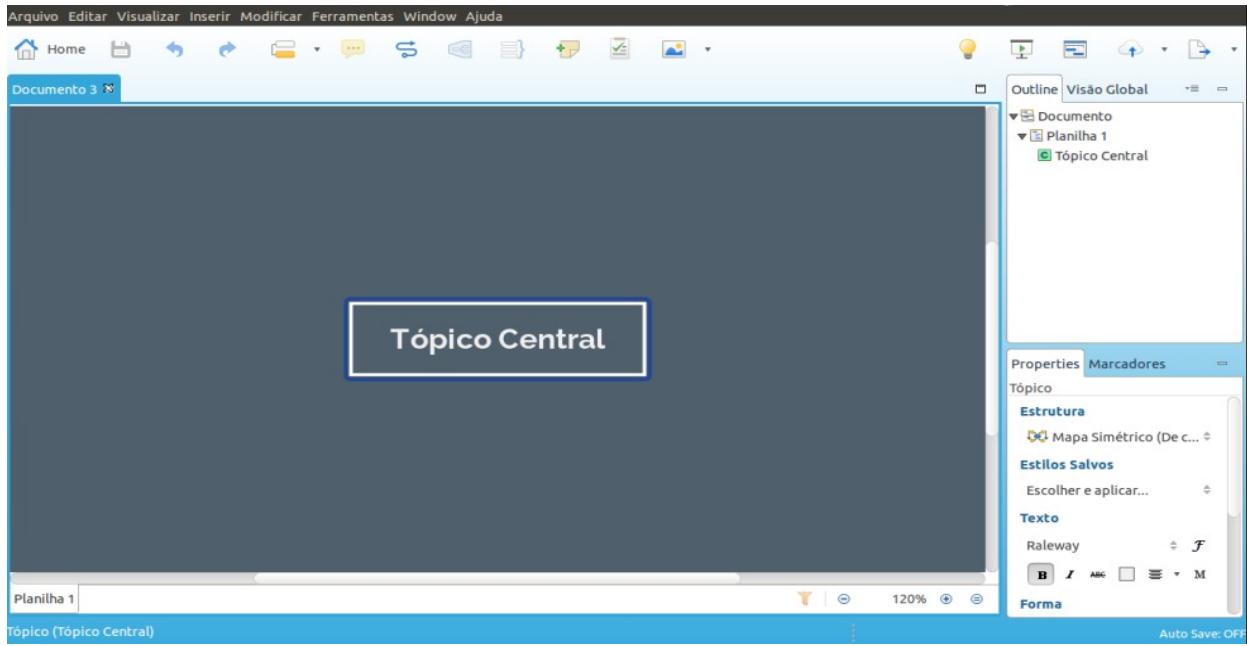


Figura 5 – Início do Mapa Mental

Tutorial desenvolvido como proposta de objeto de estudo no mestrado de Tecnologias Educacionais em Rede – PPGTER – UFSM, pela mestrandra Mauára Fréo Ferrari, sob a orientação da Prof.ª. Drª. Karla Marques da Rocha.

Na Figura 5 é demonstrada a imagem do tópico central do Mapa Mental, para editar seu conteúdo selecione o tópico central e efetue um duplo clique sobre ele, apague o texto nele escrito e digite a palavra-chave desejada.

Para adicionar um novo tópico (nó-filho), pressione o botão direito do mouse sobre o tópico central, para ter acesso aos itens de submenu de acordo com o demonstrado na Figura 6.

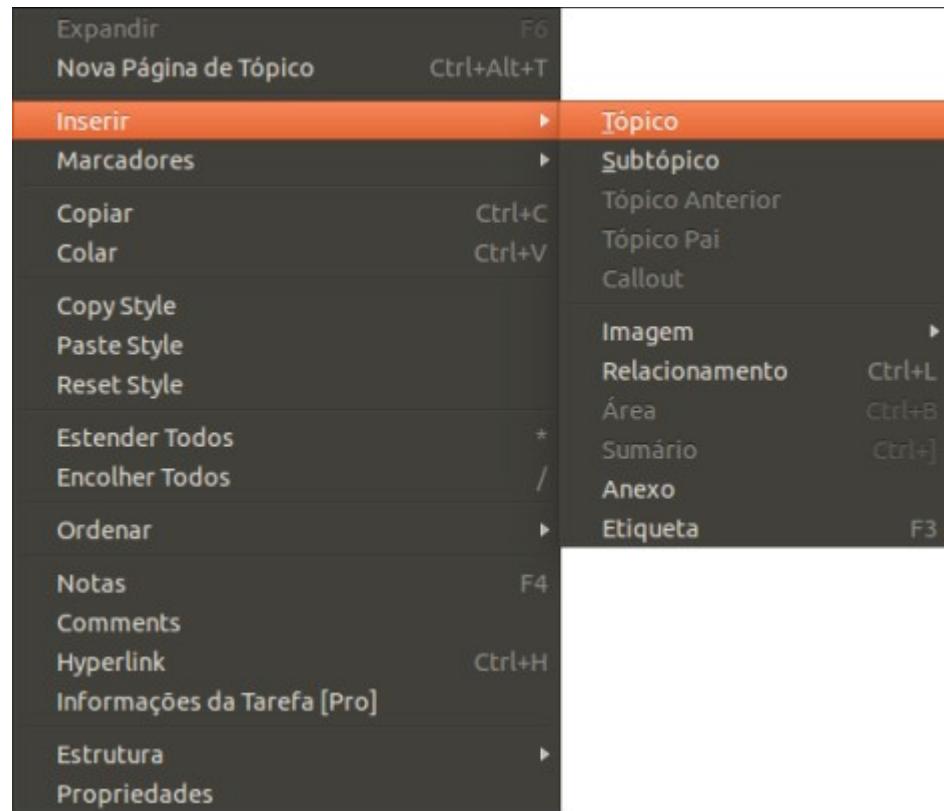


Figura 6 – Menu inserir - Tópico

Após inserir o novo tópico sua tela será similar a da Figura 7.

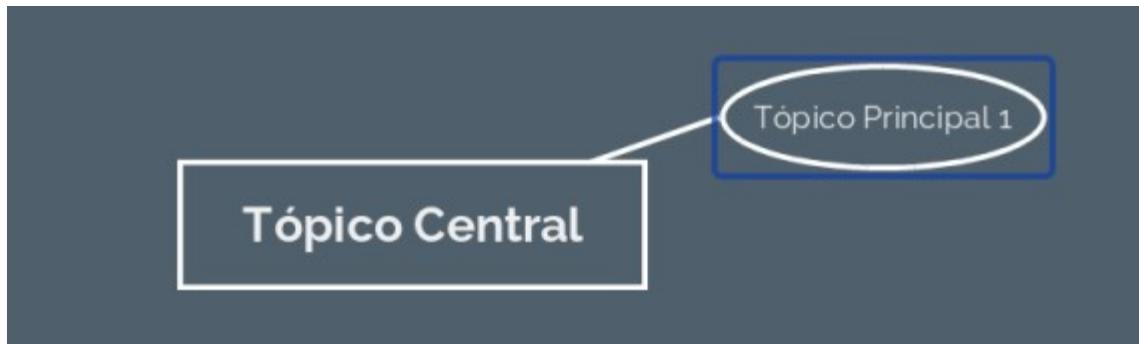


Figura 7 – Criação de um novo tópico

A fim de inserir uma imagem selecione o tópico desejado para que a imagem seja adicionada, clique com o botão direito do mouse sobre ele, acesse o Menu inserir → submenu Imagem → local do arquivo conforme ilustra a Figura 8.

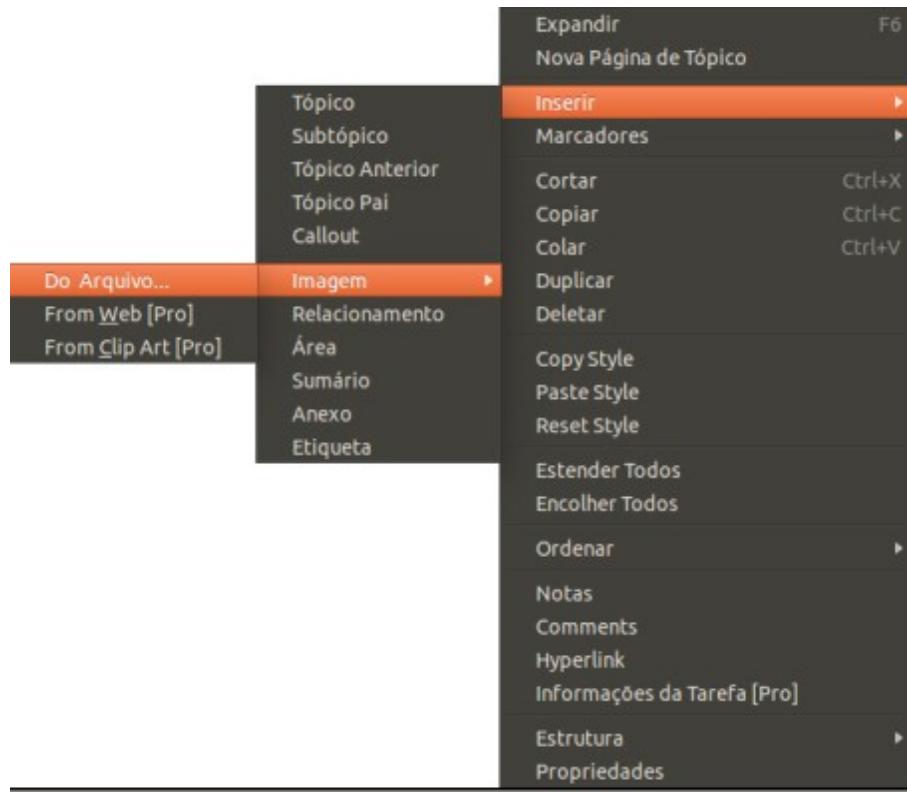


Figura 8 – Inserindo Imagens

Ao realizar os passos descritos para inserção de imagem, abrirá uma caixa de diálogo similar a apresentada na Figura 9.

Tutorial desenvolvido como proposta de objeto de estudo no mestrado de Tecnologias Educacionais em Rede – PPGTER – UFSM, pela mestrandra Mauára Fréo Ferrari, sob a orientação da Prof.ª. Drª. Karla Marques da Rocha.

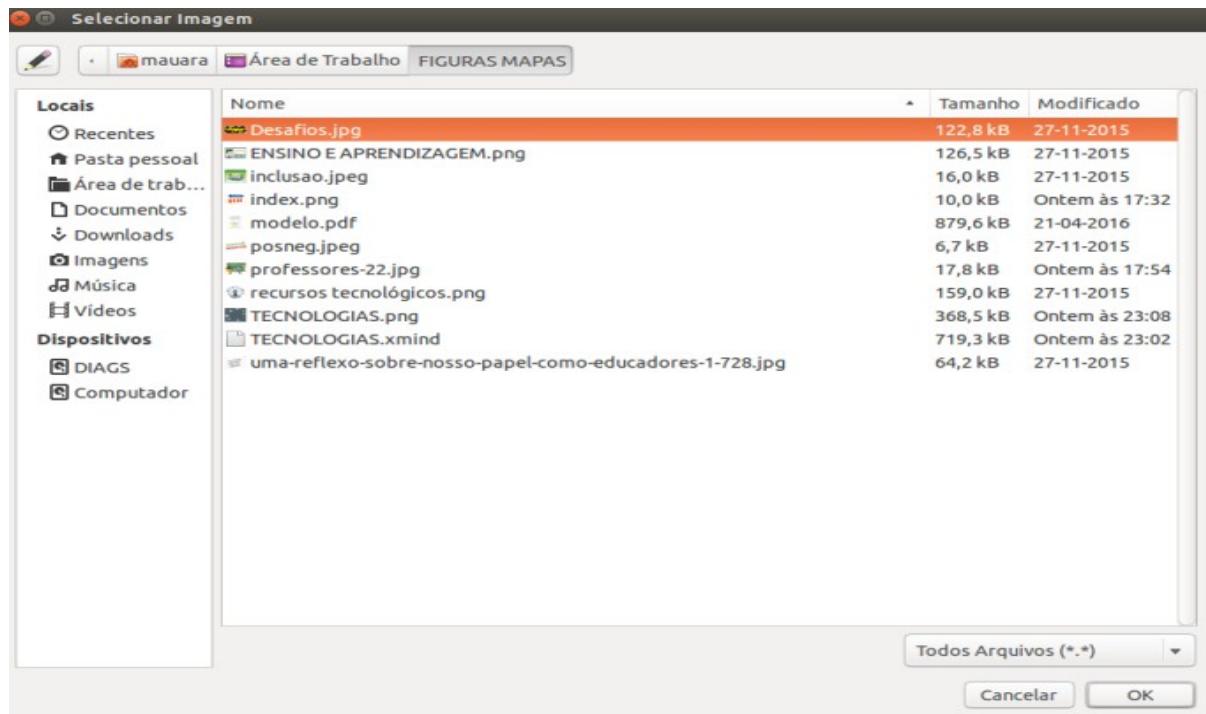


Figura 9 – Caixa diálogo seleção localização da imagem

Escolha o local onde está armazenada a imagem desejada, selecione-a e pressione o botão OK.

Após inserção da imagem sua área de construção dos Mapas Mentais estará semelhante ao mostrado na Figura 10.

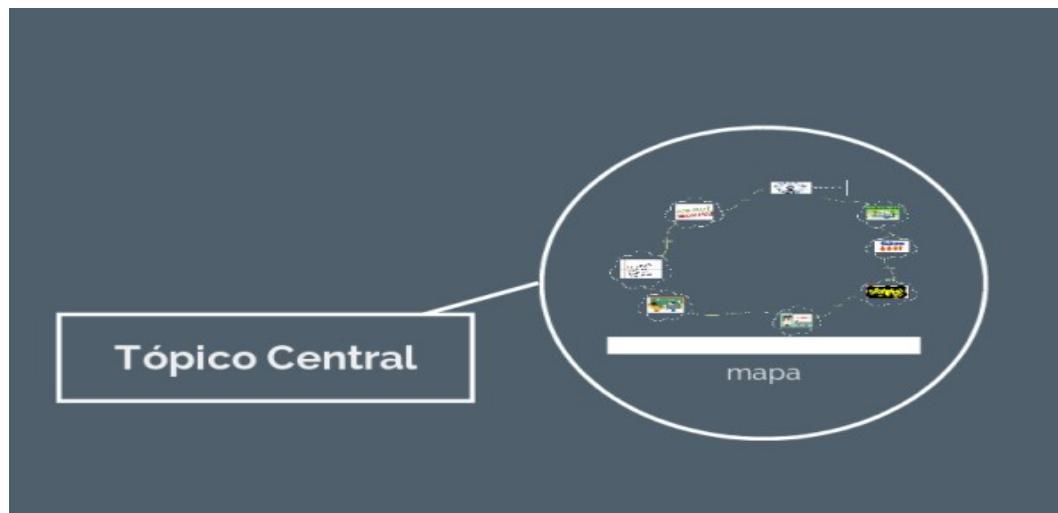


Figura 10 – Mapa Mental com Imagem inserida

Para incluir um novo tópico flutuante, o qual será lincado (ligado) posteriormente, acesse o Menu Inserir → Submenu Tópico Flutuante, conforme ilustra Figura 11.

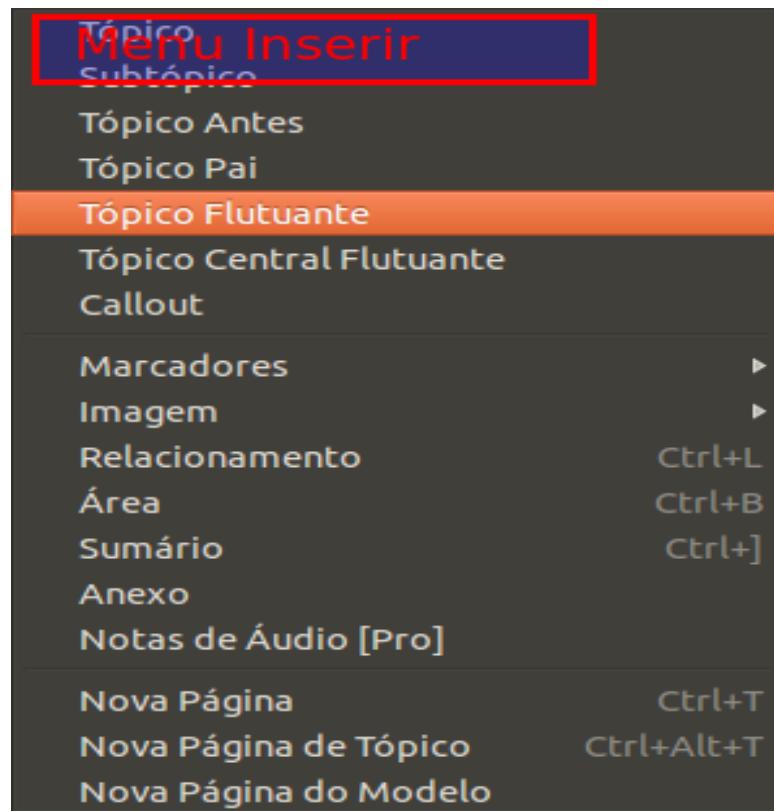


Figura 11- Tópico Flutuante

Após incluir o tópico Flutuante sua área de construção do Mapa Mental deverá

Tutorial desenvolvido como proposta de objeto de estudo no mestrado de Tecnologias Educacionais em Rede – PPGTER – UFSM, pela mestrandra Mauára Fréo Ferrari, sob a orientação da Prof.ª. Dr.ª. Karla Marques da Rocha.

apresentar a aparência apresentada na Figura 12.

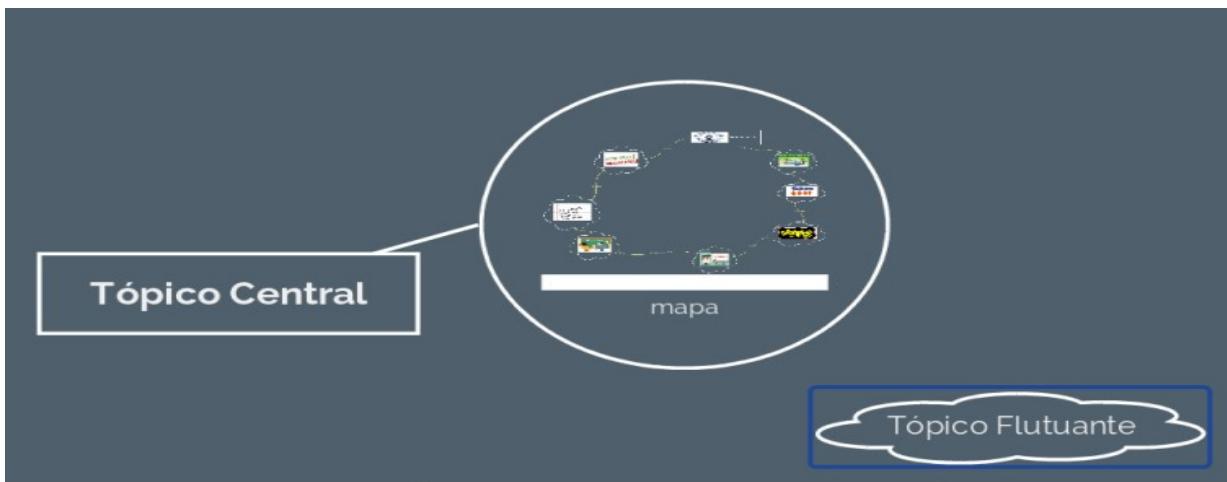


Figura 12 – Tópico Flutuante Inserido

Para criar um relacionamento (ligação) entre tópicos, selecione o tópico a partir do sentido que deseja que a flecha seja adicionada, selecionando o item e na sequência arraste-o até o outro tópico ficando similar a Figura 13.

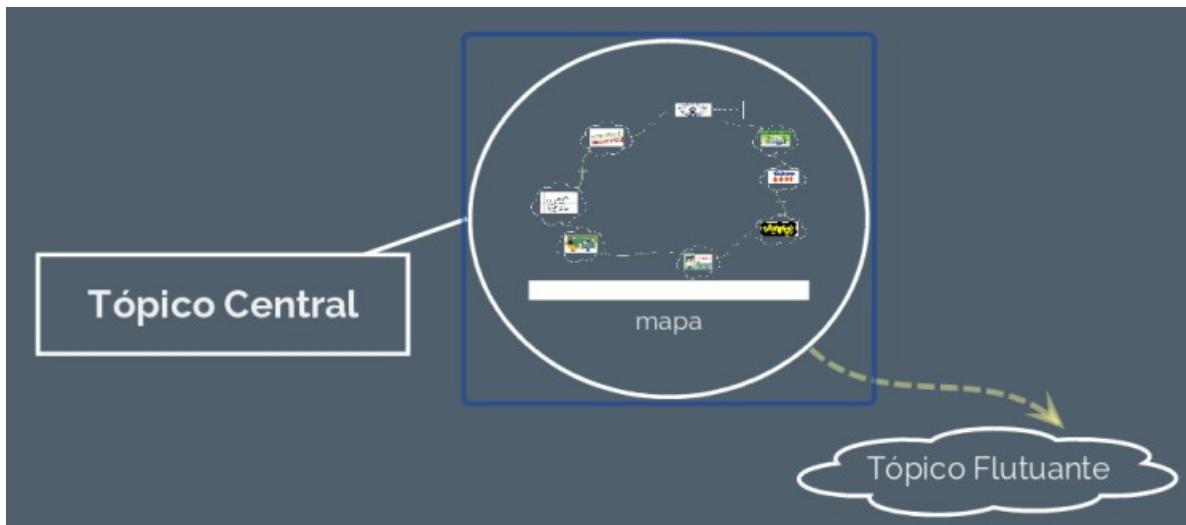


Figura 13 – Inserção de Ligação entre tópicos

A fim de inserir uma palavra de relacionamento efetue um duplo clique sobre a seta, abrirá uma caixa de texto para inserir a palavra-chave desejada, segundo apresenta a

Figura 14.

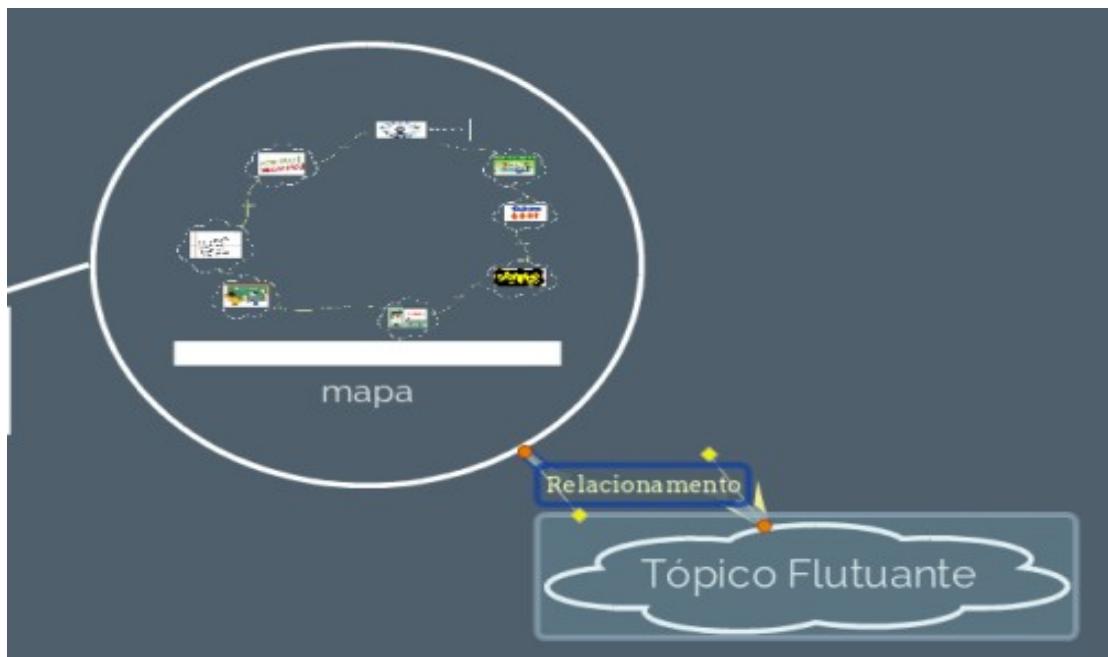


Figura 14 – Inserção de Relacionamento entre tópicos.

Ao concluir a inserção do relacionamento, torna-se necessário salvar seu Mapa Mental para posterior alteração, segundo referência a Figura 15.

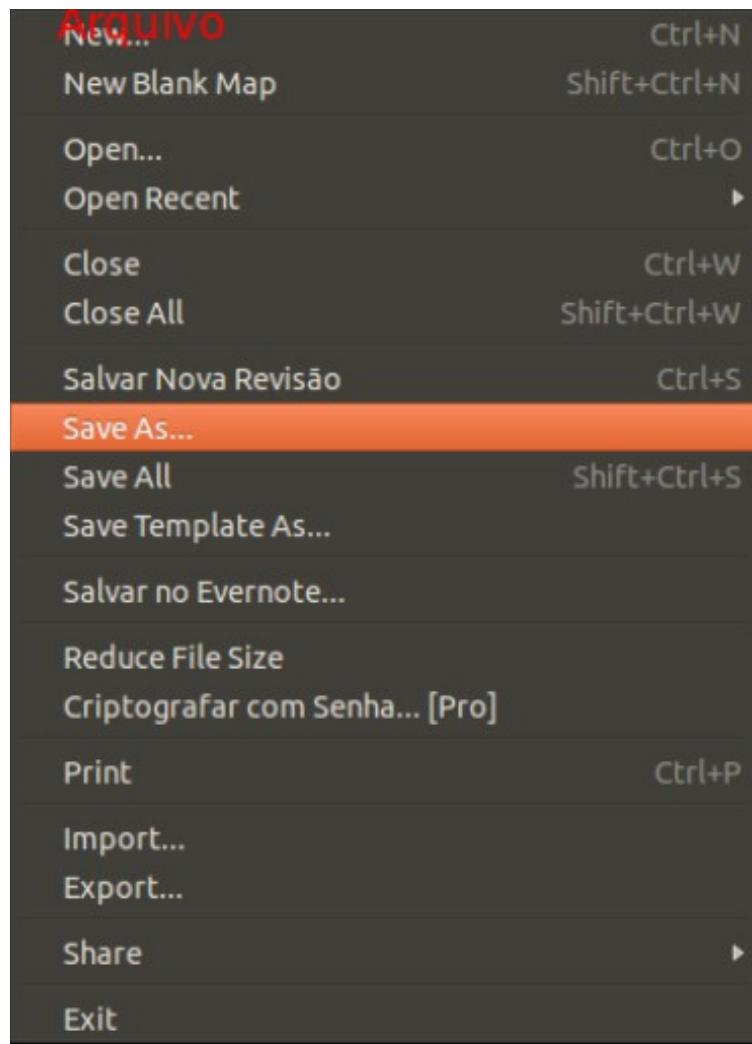


Figura 15 – Procedimento para Salvar

Acesse o Menu Arquivo → submenu Save As, ao realizar esse procedimento irá surgir a janela de diálogo representada pela Figura 16.

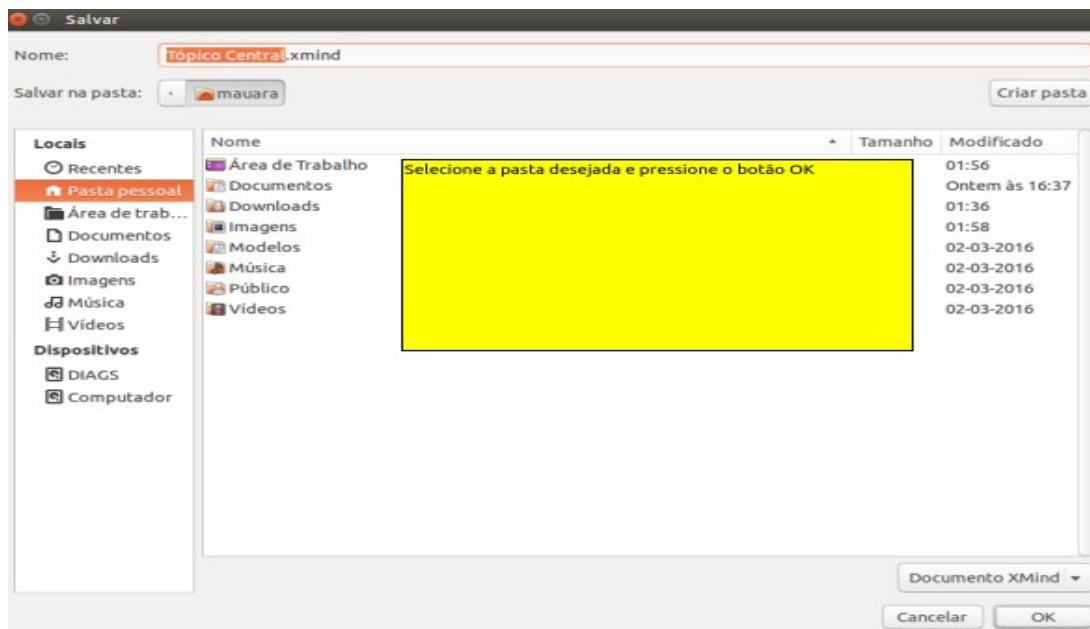


Figura 17 – Seleção do local para salvar

Após selecionar local desejado para arquivar seu Mapa Mental, nomeie-o com nome de sua preferência e pressione o botão salvar, efetuado esse procedimento seu Mapa estará salvo.

Caso deseje exportar seu mapa para outro formato (PDF ou Imagem), localize o ícone  acesse a a seta lateral para acessar as opções disponíveis conforme mostra a Figura 18.

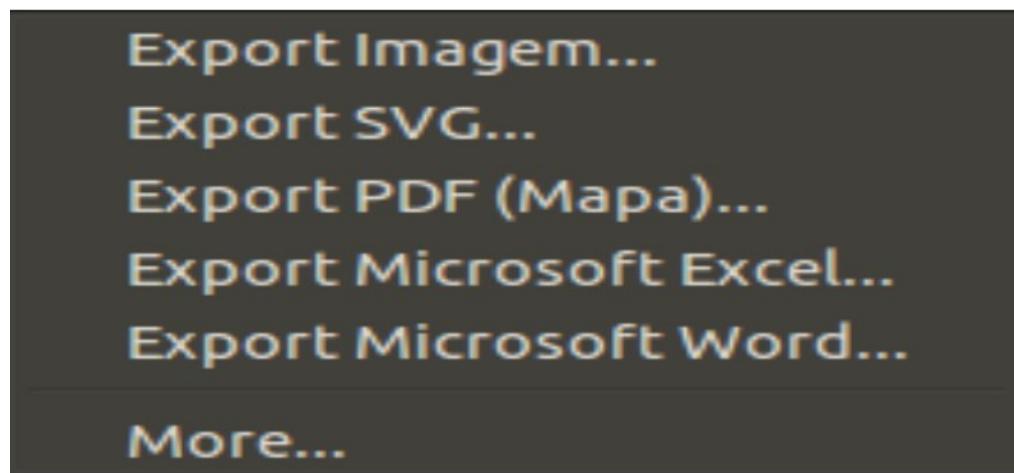


Figura 18 – Seleção de extensão para exportar

Escolha a opção desejada, nesse caso optamos pelo primeiro item, ou seja, formato de imagem, ao selecionar tal objeto o software abrirá uma tela similar a da Figura 19.

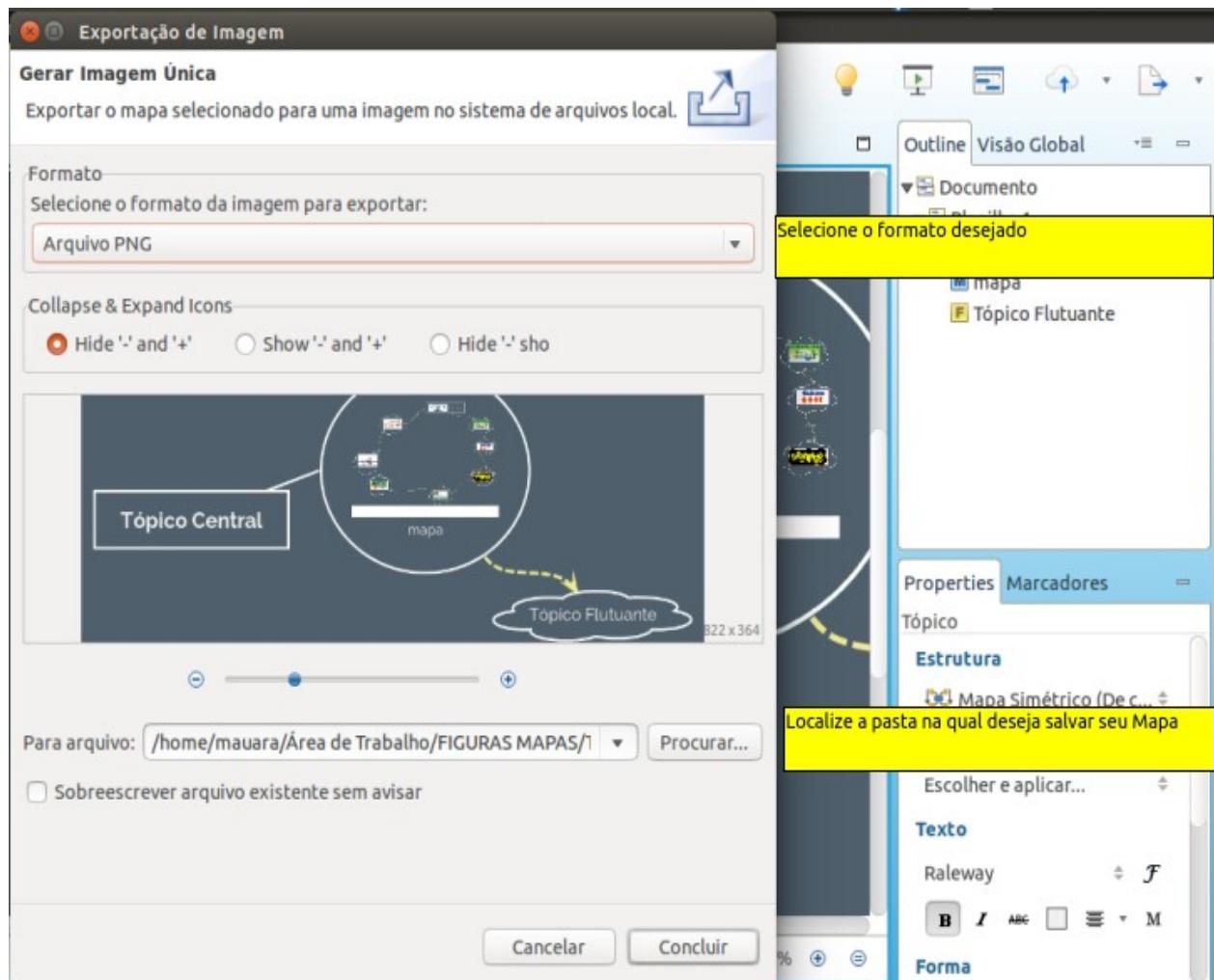


Figura 19 – Caixa diálogo exportar Mapa

Selecione o Formato desejado para exportar seu Mapa, por padrão o arquivo gerado é PNG, caso deseje alterar para outro selecione o item conforme mostra imagem da Figura 19, clique no item procurar para selecionar a pasta na qual deseja salvar o arquivo exportado e escolha a opção concluir.

Surgirá uma tela semelhante a da Figura 20.

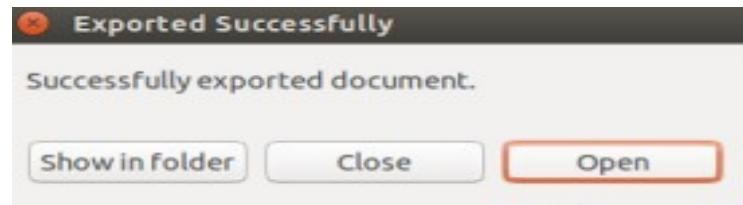


Figura 20 – Tela de confirmação de sucesso ao exportar

Pressione o botão Open (abrir) para visualizar seu mapa no formato imagem, para acessar o arquivo salve localize-o na pasta onde o salvou.

Na sequência será anexado o modelo de um Mapa Mental construído no software XMind segundo apresenta Figura 20.

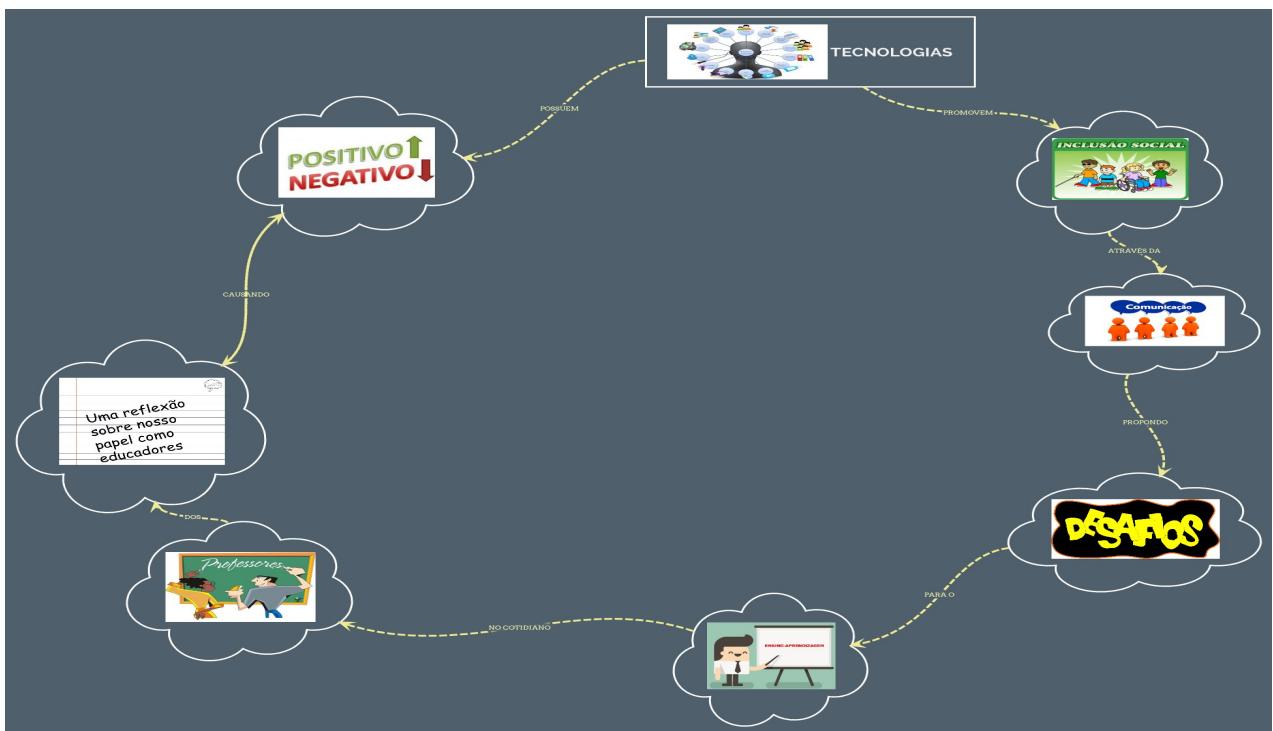


Figura 20 – Mapa Mental sobre Tecnologias na Educação construído no XMind