









**Modo de jogar - Quem pega mais, vence!**



- Cada participante começa com uma carta em mãos;
- O restante das cartas forma um monte virado para baixo no centro da mesa;
- Em cada rodada, um jogador retira uma carta do topo do monte e a vira para cima, posicionando-a ao centro;
- Todos os jogadores devem analisar rapidamente a carta virada para cima e identificar o símbolo que ela tem em comum com a sua própria carta;
- O primeiro a encontrar e dizer em voz alta o símbolo correto, pega a carta central e a adiciona sobre sua pilha;
- O jogo segue até que todas as cartas do monte tenham sido viradas;
- Vence o jogador que tiver mais cartas ao final da partida.

@prof.hery

**Modo de jogar - Quem descarta tudo, vence!**



- Uma única carta deve ser colocada virada para cima no centro da mesa;
- O restante das cartas é dividido igualmente entre os jogadores;
- Cada participante mantém seu monte de cartas virado para baixo;
- Na sua vez, os jogadores comparam a carta do topo da sua pilha com a carta central;
- O primeiro a identificar e pronunciar o símbolo em comum entre sua carta e a carta central, descarta sua carta sobre a pilha central;
- A nova carta descartada se torna a nova carta de referência;
- Ganha quem se livrar de todas as cartas primeiro.

@prof.hery